



Chulalongkorn University
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
Pillar of the Kingdom

CHULA **ENGINEERING**
Foundation toward Innovation

COMPUTER

ปฐมนิเทศนิสิต พ.ศ. ๒๕๕๗

ยินดี + ต้อนรับ



What is
Computer Engineering?

อะไรคืออะไร

วิศวกรรมซอฟต์แวร์

วิศวกรรม
คอมพิวเตอร์

?

๒๓๓๒๓๒๓
๒๓๓๒๓๒๓

คอมพิวเตอร์

วิชาการ

องค์ความรู้

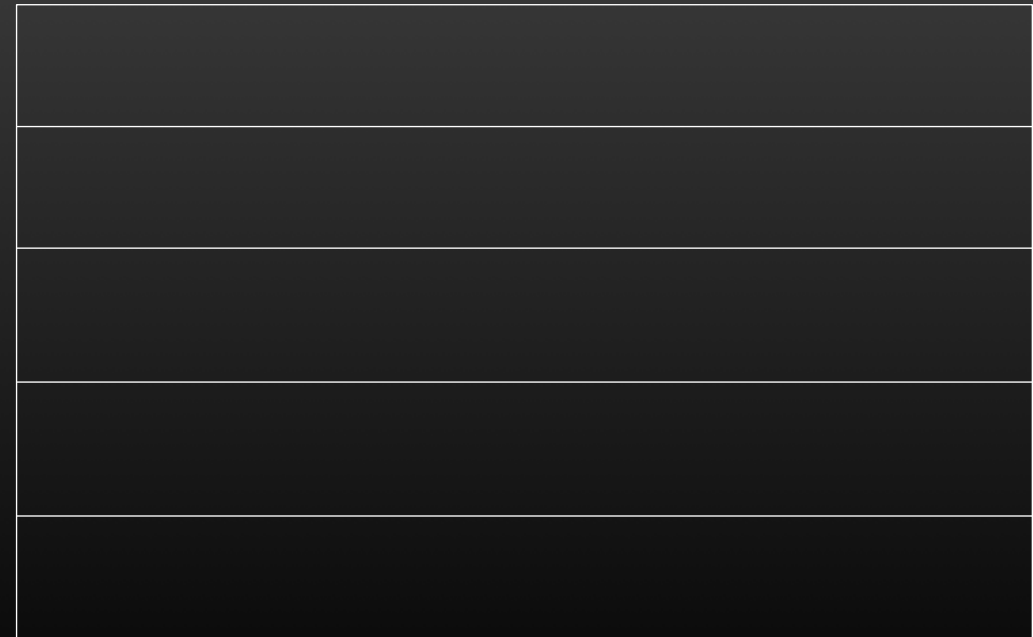
Organizational
issues & IS

Application
Technologies

Software
Methods

System
Infrastructure

Hardware &
Architecture



Theory
Principles
Innovation

Application
Deployment
Configuration

Information System

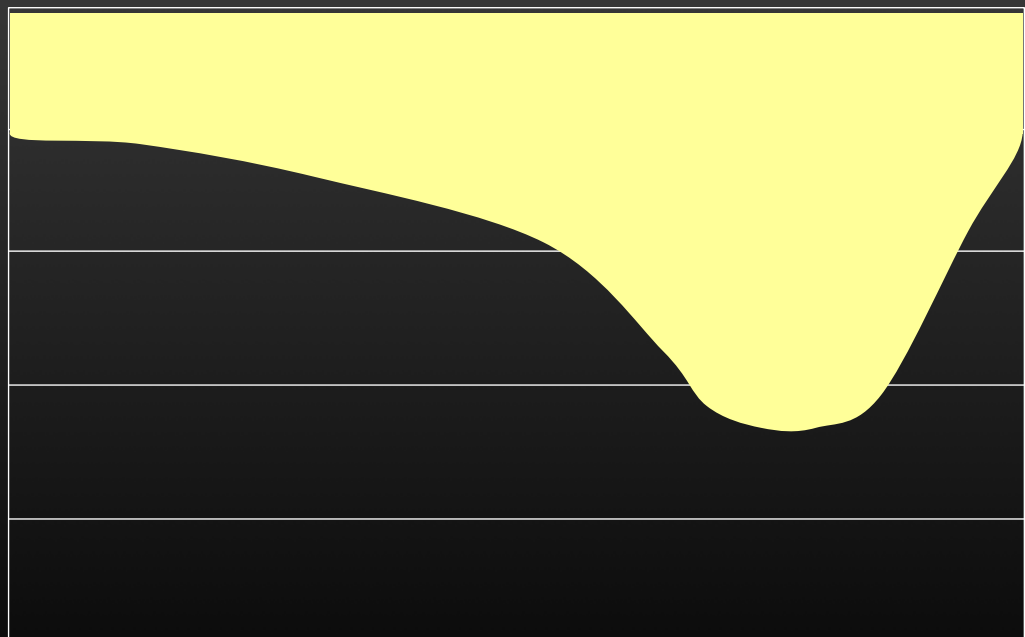
Organizational
issues & IS

Application
Technologies

Software
Methods

System
Infrastructure

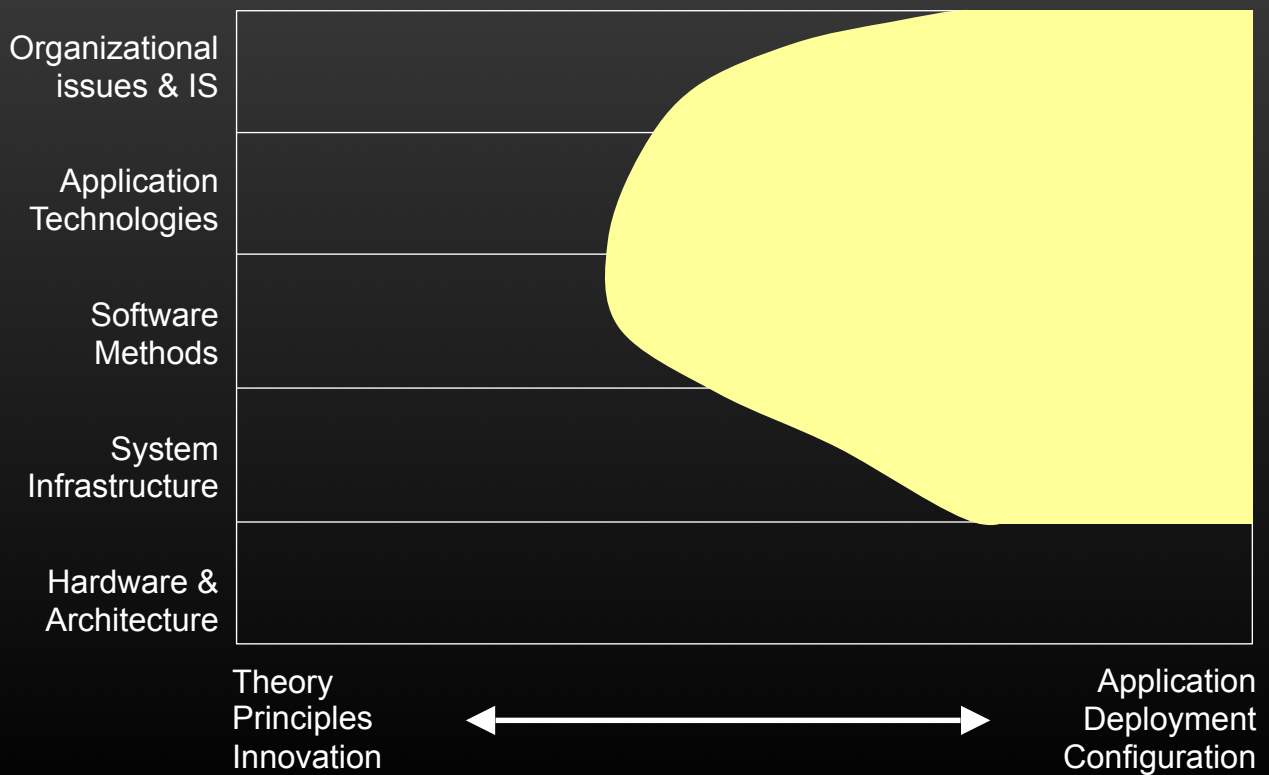
Hardware &
Architecture



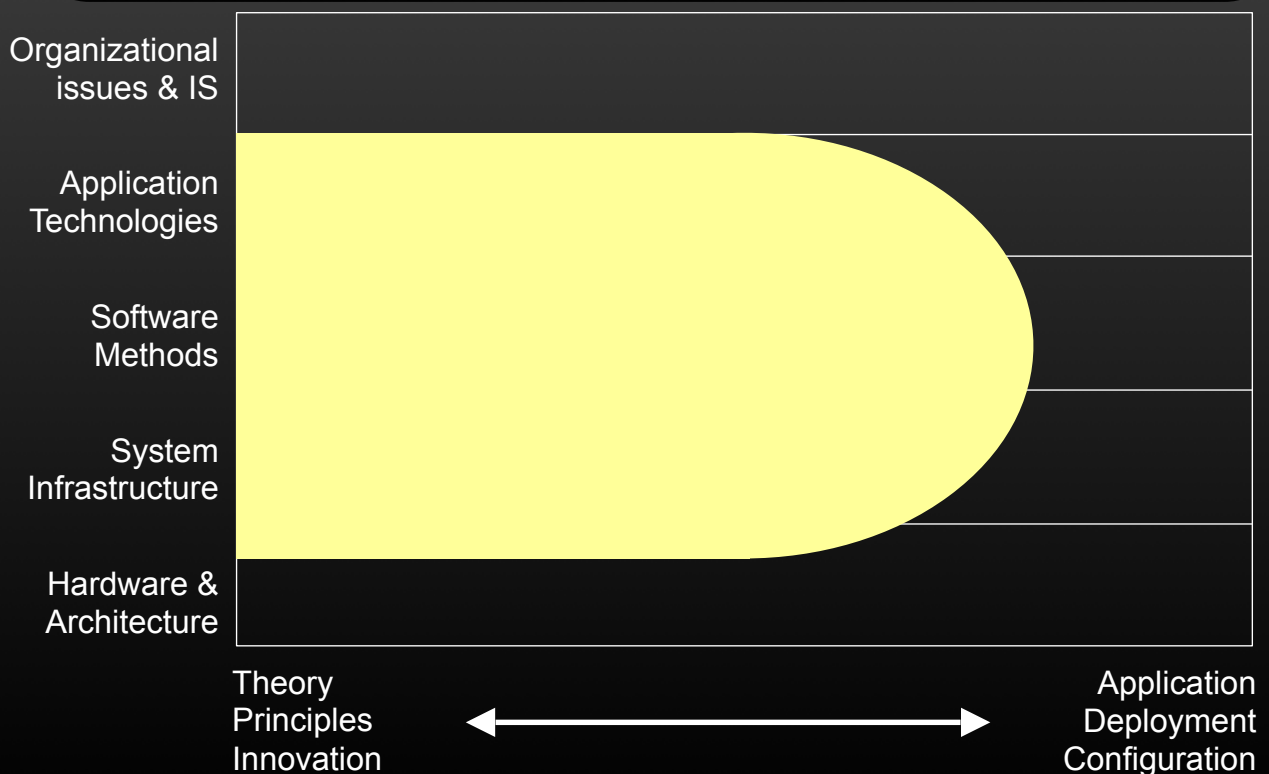
Theory
Principles
Innovation

Application
Deployment
Configuration

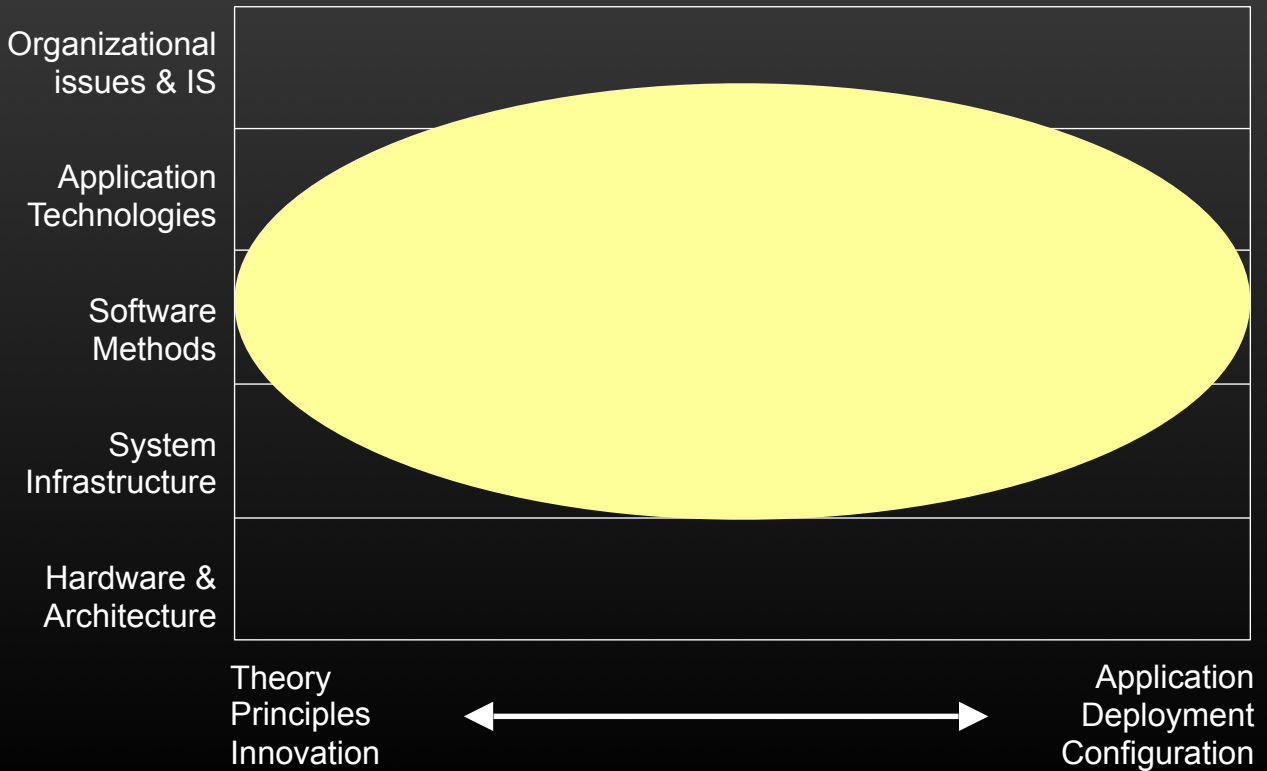
Information Technology



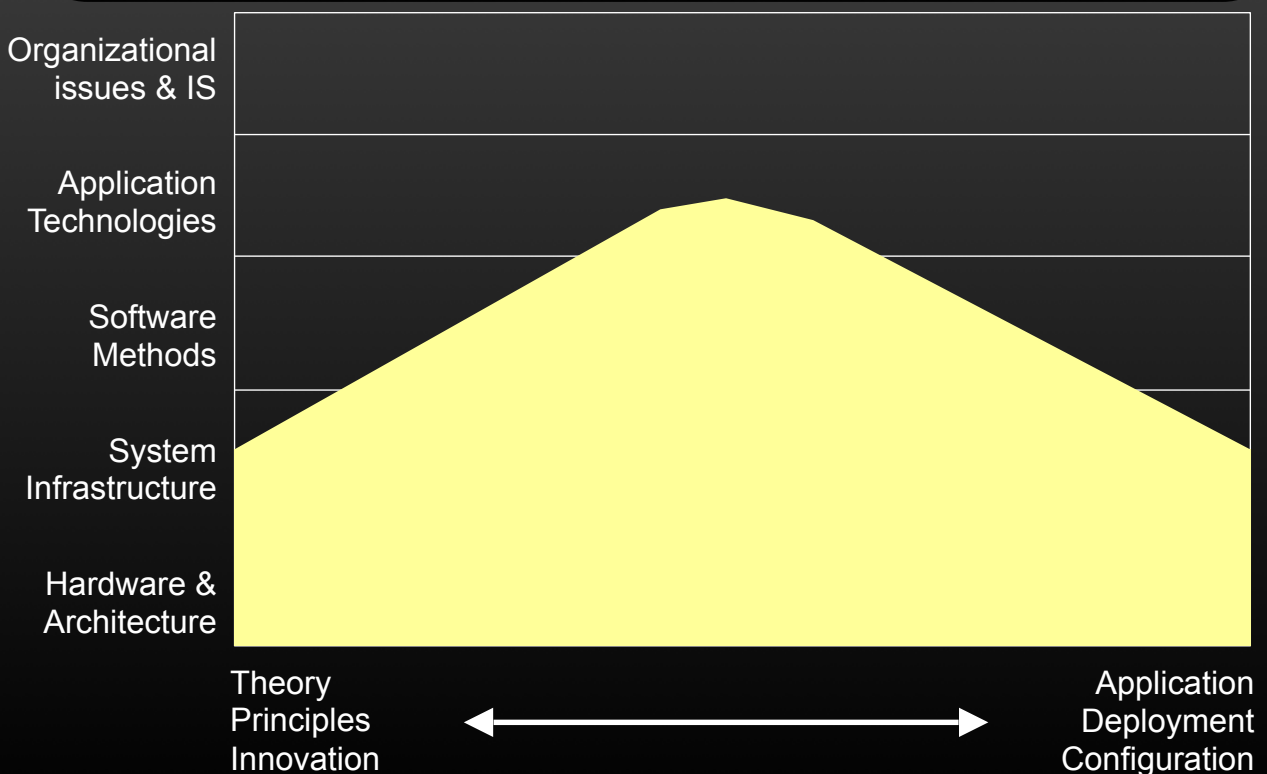
Computer Science



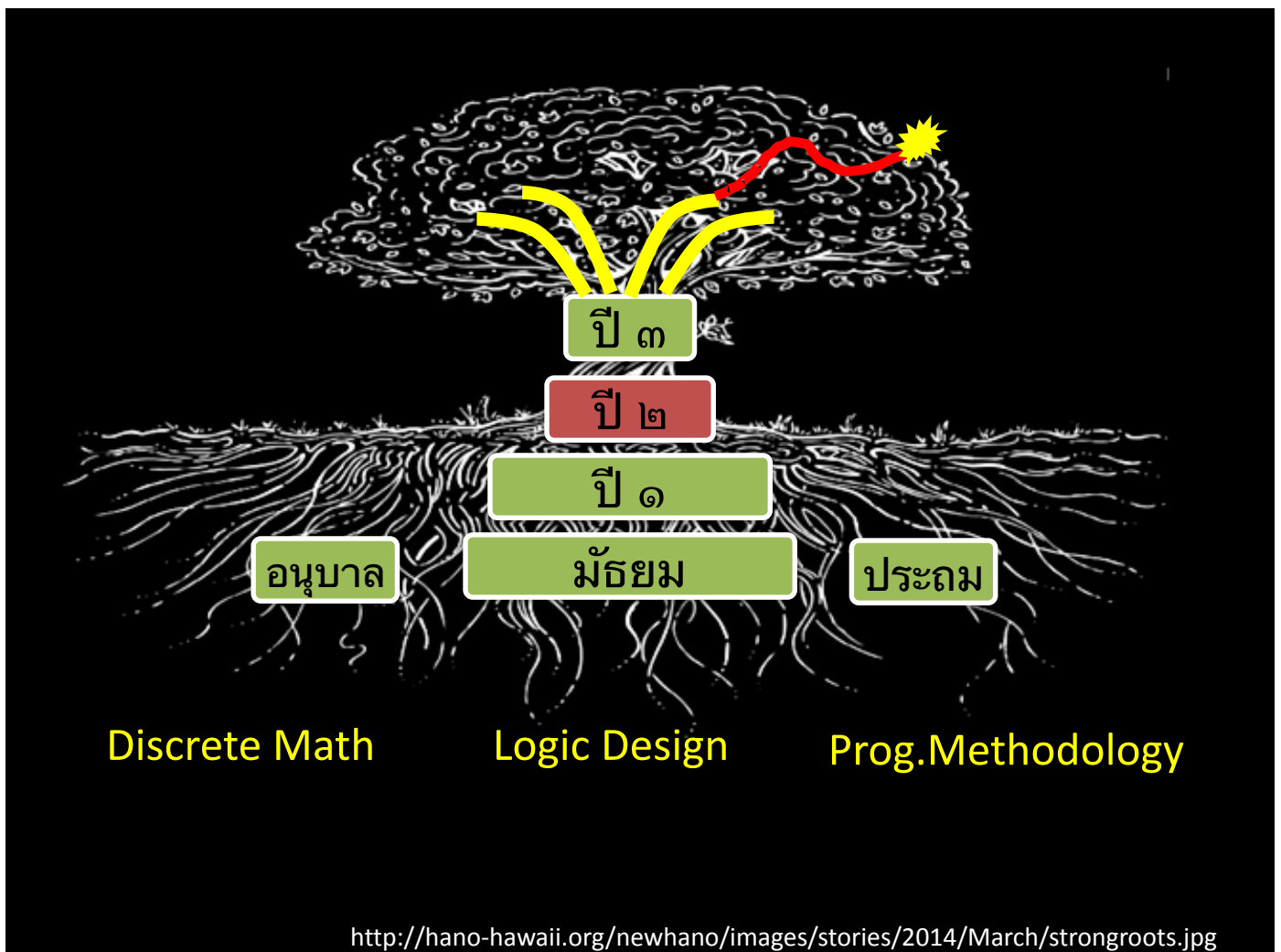
Software Engineering



Computer Engineering



วิศวกรรมคอมพิวเตอร์ จุฬาลงกรณ์



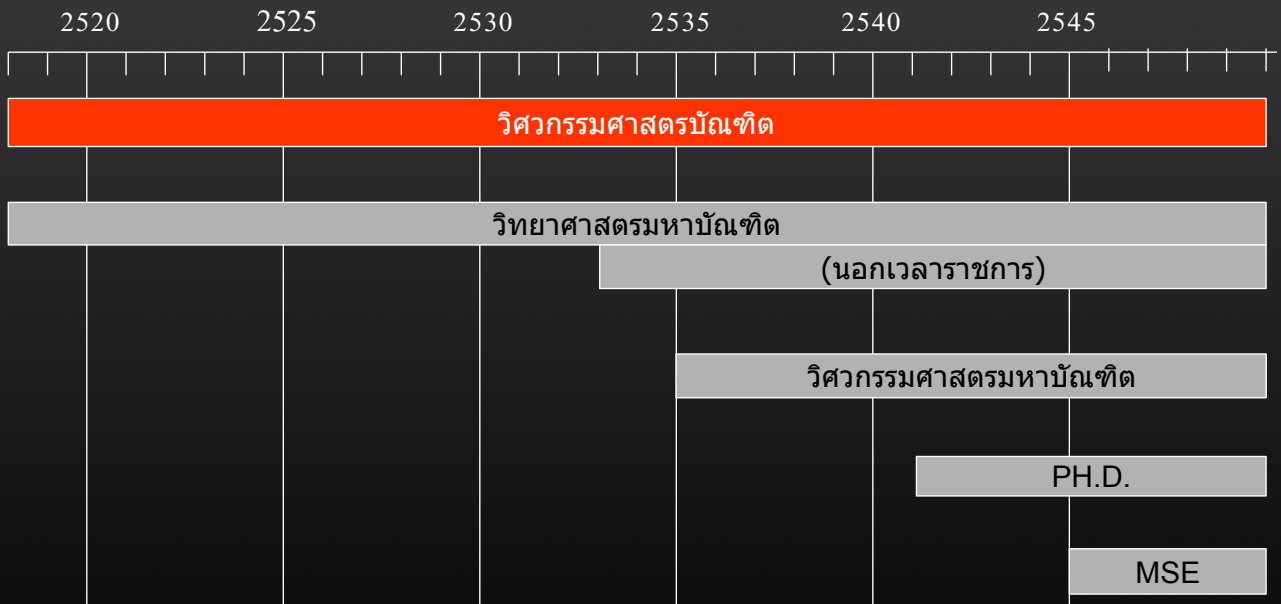
รหัสวิชา-หมายเลขตอนเรียน

- ป. ตรี : 21101xx – 21105xx
- ป. โท : 21105xx – 21107xx
- ป. เอก : 21107xx + (บางตัวใน 21106xx)

หลักสูตรต่างๆ ของภาควิชาฯ

- วศ.บ. วิศวกรรมคอมพิวเตอร์
- วท.ม. วิทยาศาสตร์คอมพิวเตอร์
- วท.ม. วิศวกรรมซอฟต์แวร์
- วศ.ม. วิศวกรรมคอมพิวเตอร์
- วศ.ด. วิศวกรรมคอมพิวเตอร์

หลักสูตรต่างๆ ของภาควิชาฯ



ห้าปีตรีโท

วศ.บ. (ป.ตรี) 4 ปี → วศ.ม. (ป.โท) 1 ปี
โครงการ ป.ตรี → วิทยานิพนธ์ ป.โท

รูปแบบการเรียนการสอน

รูปแบบการเรียนการสอน

บรรยาย

ปฏิบัติการ

เอกัตศึกษา

โครงงาน

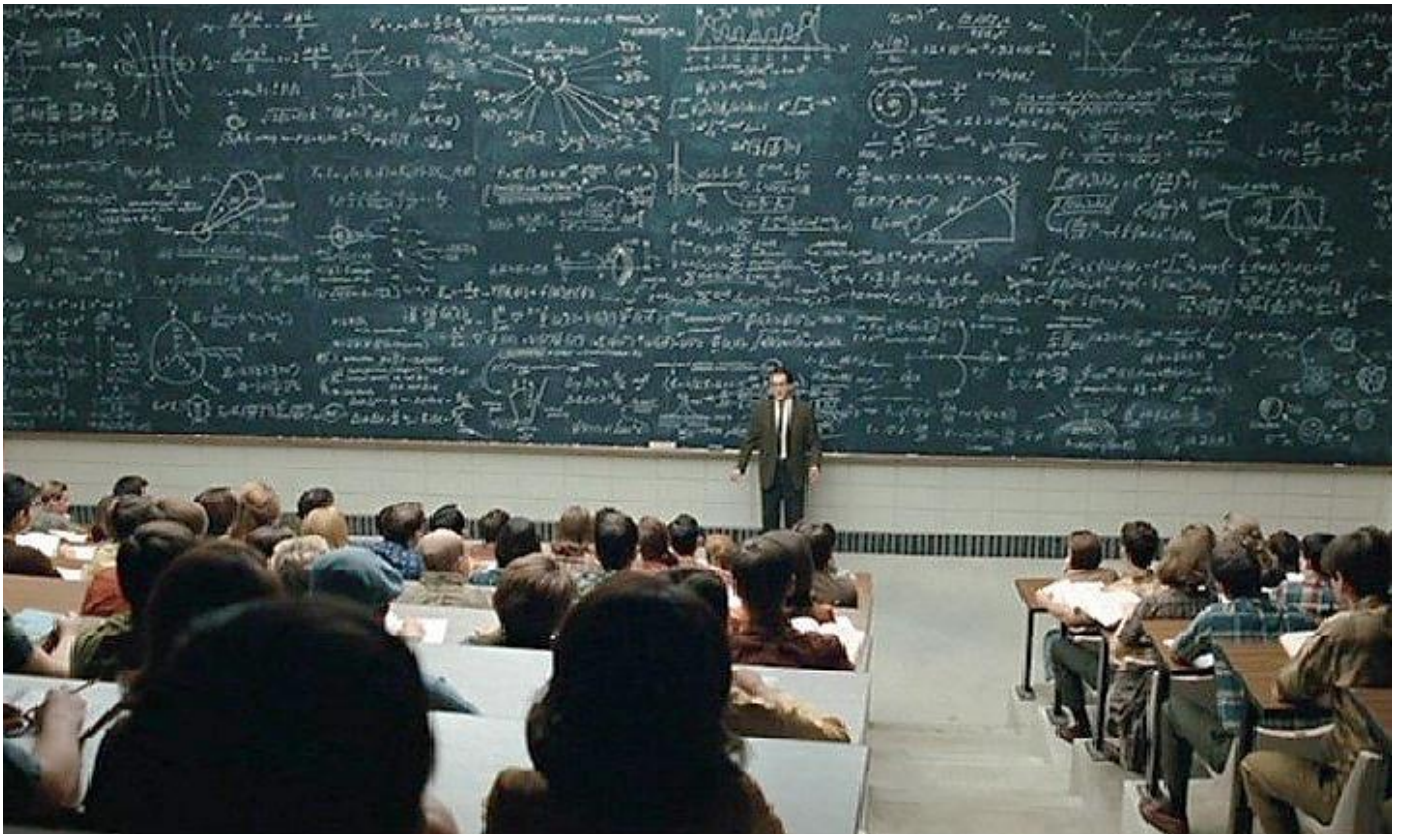
การประเมินผล

สอบ

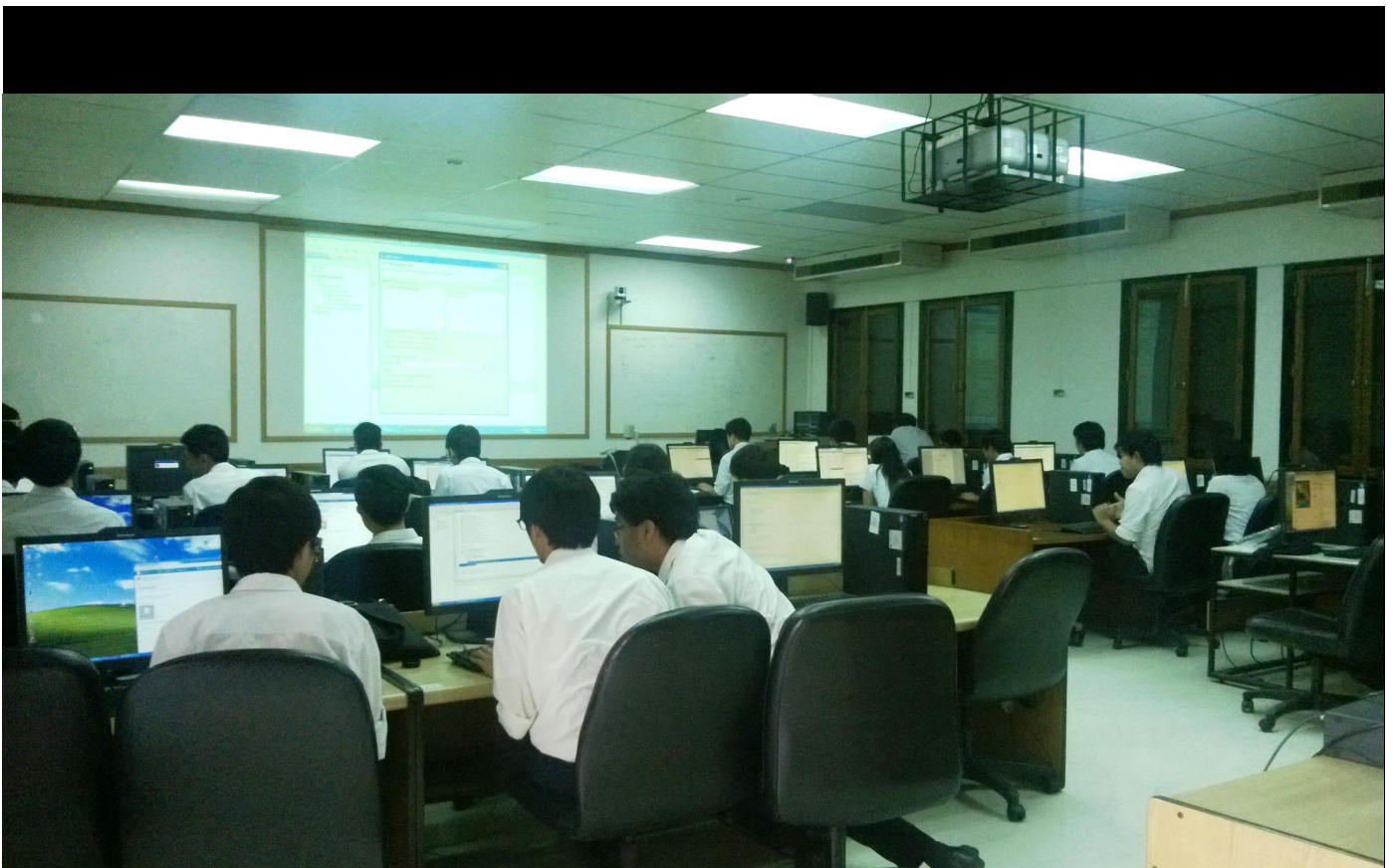
(ย่อย กลางภาค ปลายภาค)

การบ้าน

โครงการ



ตอนเรียนละ ≈ 35 คน





20 หน่วยกิต = 10 ชั่วโมง/วัน !!

3 (3 - 0 - 6)

ในห้อง

นอกห้อง

๔ เต็ม เวลา

เรียนในห้อง

เรียนนอกห้อง

เรียนเอง

เรียนกับเพื่อน



I teach →

U learn

Teach less
Coach more →

U learn

และ **ไม่ใช่**

วิธีการเรียน

ปัญหาในการศึกษา

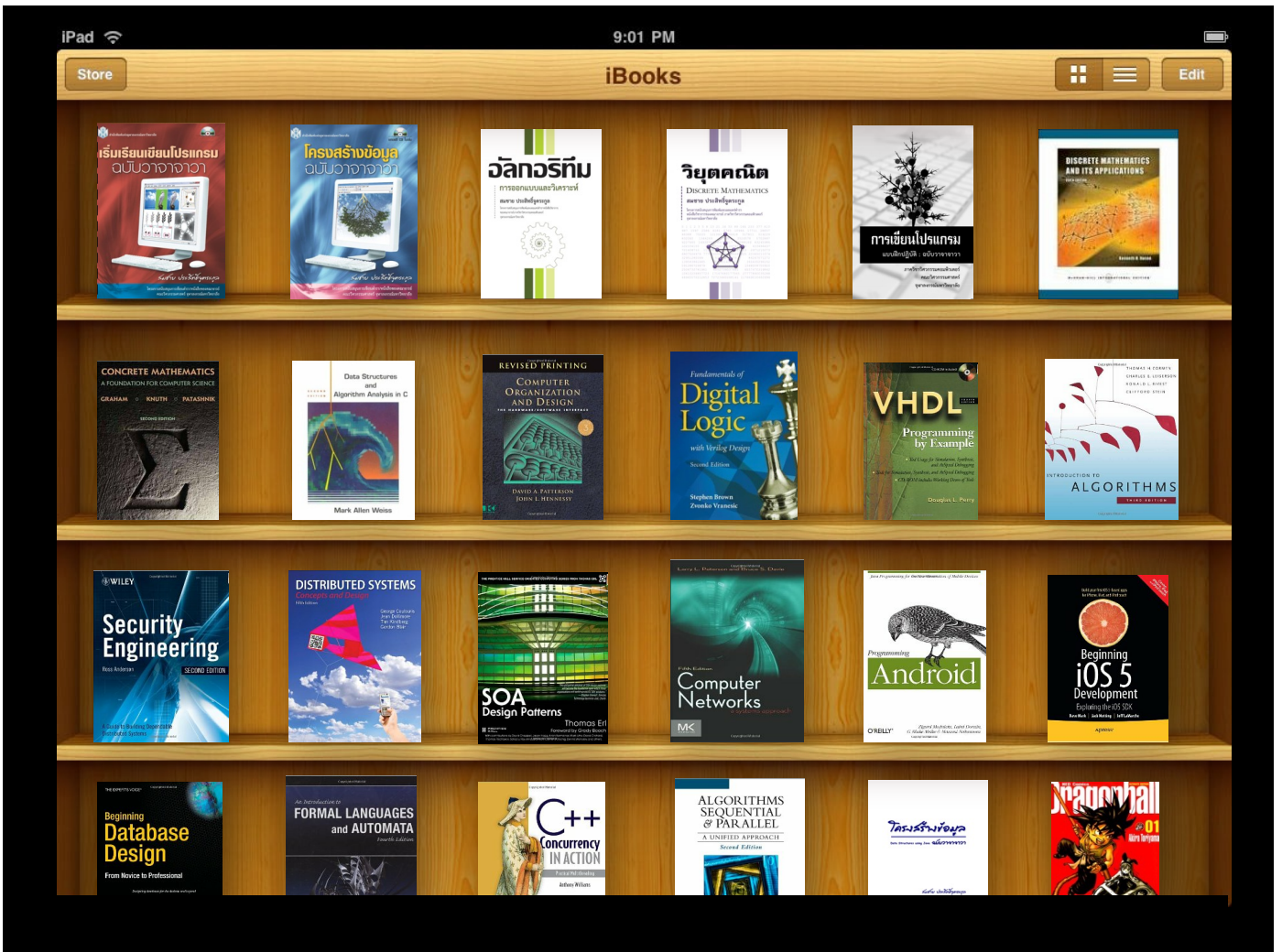
การเปรียบเทียบกับเพื่อนร่วมชั้น
การติดตามและเรียนรู้สิ่งใหม่ ๆ
ทักษะการใช้เครื่องมือ
ภาษาคอมพิวเตอร์
ภาษาอังกฤษ
ภาษาไทย

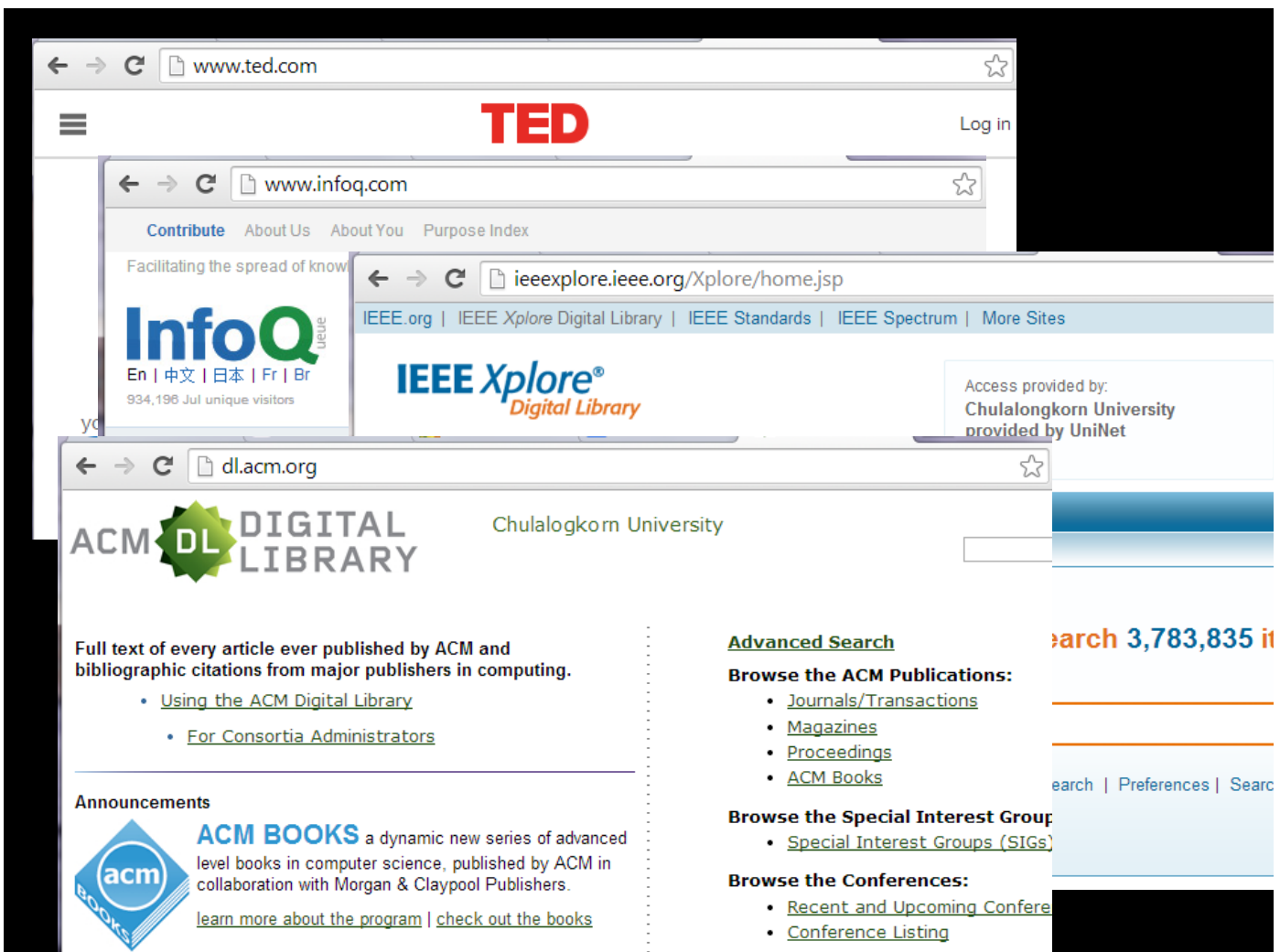
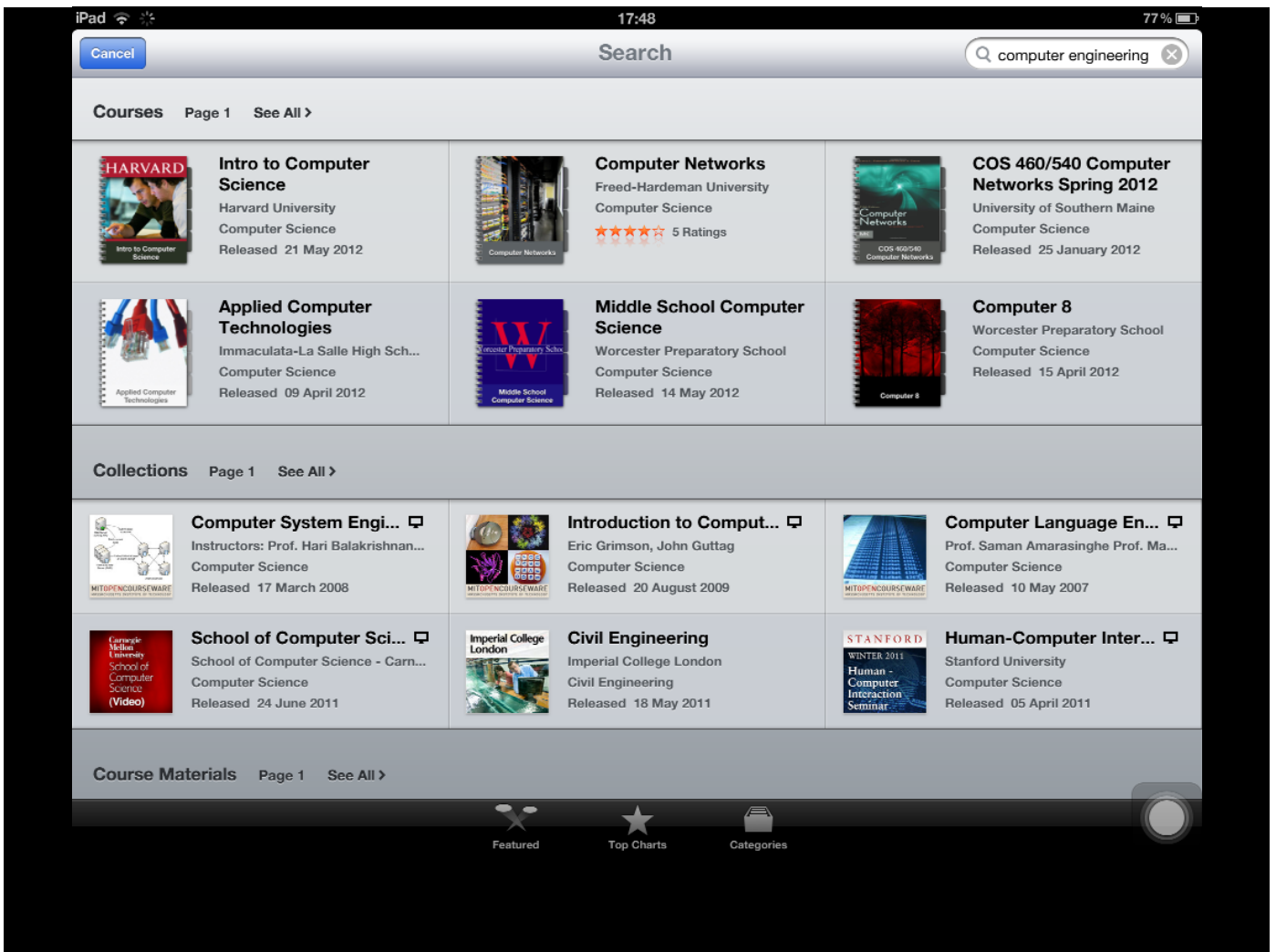
Success??





<http://erickmaynard.com/category/web-development/>





computer engineering - YouTube - Google

www.youtube.com/results?search_type=edu&search_query=computer+engineer

computer engineering

Search results for computer engineering

Filter software engineering engineering computer science software engineer electronic engineering electrical engineering

37:47

Computer Engineering and the Parallel Computing Revolution -Wen-Mei Hwu
 Computer Engineering and the Parallel Computing Revolution --Wen-Mei Hwu, University of Illinois at Urbana-Champaign Professor Wen-Mei Hwu holds ...
 by Technion | 10 months ago | 1,107 views

50:29

Lec 9 | MIT 6.033 Computer System Engineering, Spring 2005
 Introduction to Networks View the complete course at: ocw.mit.edu License: Creative Commons BY-NC-SA More information at ocw.mit.edu More courses ...
 CC by MIT | 4 years ago | 17,699 views

49:09

Lec 1 | MIT 6.035 Computer Language Engineering, Fall 2005
 Course Administration Information and Overview View the complete course: ocw.mit.edu License: Creative Commons BY-NC-SA More information at ocw ...
 by MIT | 4 years ago | 69,687 views

SOFTWARE DESIGN AND DEVELOPMENT : Week 11
 Vitarnasood Ph.D., Wilwat

Chulalongkorn University
 จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
 Prince of Siam

Playing 00:04 00:02 20:39

Scene 1 00:00:00

Scene 2 00:03:27

Tables that address other tables specify a reference in the format of column names corresponding to the identifier. The columns needed for the reference must be added to the structure of the table, and therefore, to the structure of the table.

Two essential elements of relational modeling are tables and relationships.

Tables

The element containing tuples of data is called a table. It is the core building block of the relational model. The tuples are called rows and vertical columns. Each column defines the possible values among a data type that can be stored in it.

The following table represents automobiles as cars. The table has five rows of data describing five different cars. Each car is described in one row with five columns. The columns are LicenseNumber, Make, Model, Year, and Color. The LicenseNumber is the way to uniquely identify a particular tuple. It is the primary key of the column. The rows in the table are as follows:

LicenseNumber	Make	Model	Year	Color
A12345	HONDA	CR	2001	black
A12321	HONDA	CR	2002	gold
A12300	TOYOTA	SI	2002	silver
A12342	PEUGEOT	406	2000	red
A12302	INFINITY	Q45	2002	silver

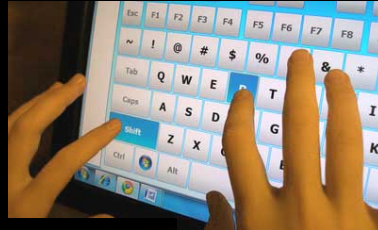
echo



พลังแห่งความมุ่งมั่น

อยากเก่งจาวา





Don't repeat yourself

When in doubt, leave it out

Do repeat yourself

**When in doubt, don't leave it out,
get consulted**

ข้อเสนอแนะ

ต่อยอด

ตอกย้ำ

ติดตาม

ต้องใช้เวลาเป็น 10 ปีในการสร้างความ
เชี่ยวชาญ
ต้องฝึกด้วยความมุ่งมั่นตั้งใจ



Peter Norvig
Director of Research
at Google Inc

<http://norvig.com/21-days.html>





忍
耐

ความอดทน



“Learning is a life-time process.
CP is a good start.”

-Kerik Piromsopa, Ph. D.

ข้อคิดจากพี่เก่า

“พี่เลือกเรียนวิศวะฯ คอมฯ ด้วยเหตุผลว่า
ชอบ เป็นสาขาที่ผลตอบแทนดี งาน
ท้าทาย อยากแนะนำน้องให้ พยายามใฝ่
รู้ด้วยตนเอง อย่าตั้งเป้าหมายที่คะแนน
ควรเชี่ยวชาญอย่างน้อยสองภาษา คือ
ภาษามนุษย์ และ ภาษาคอมพิวเตอร์
(อย่างน้อยอย่างละสองภาษา)”

พี่ชัยสิทธิ์, วิศวกรฮาร์ดแวร์

CA., USA.

“สำหรับพี่แล้ว พี่ได้เรียนที่นี่เพื่อ
เป็นนักคิด ด้วยวิชาชีพทาง
วิศวกรรมคอมพิวเตอร์ ทำให้พี่
มีโอกาสทำงานที่มีผลกระทบกับ
การดำเนินชีวิตของผู้คนจำนวน
มากมายมหาศาล”

พี่ลิส้า วิศวกรซอฟต์แวร์

Google Inc

“พี่เรียนที่นี่ ช่วยให้พี่มีความรู้พื้นฐานดี สามารถเรียนรู้งานเร็ว สื่อสารกะเพื่อนร่วมงานรู้เรื่อง น่อง ๆ อย่าลืมตั้งใจเรียน ตั้งใจทำโปรเจกต์ จะได้เป็นประสบการณ์ไว้ช่วยตอนทำงาน รู้จักตั้งคำถาม รู้จักหาคำตอบและ รู้จักขอความช่วยเหลือ (เมื่อจำเป็น)”

พี่ดังจิตร วิศวกรซอฟต์แวร์

Yahoo Inc

“พี่เลือกเรียนที่ภาคฯ พี่จะได้มีโอกาสเข้าถึงองค์ความรู้ที่จำเป็นกับการเปลี่ยนแปลงที่เป็นไปอย่างรวดเร็ว หลายวิชาที่น้องเรียนอาจคิดว่าไม่น่าเกี่ยวข้อง แต่ก็จะได้ใช้จริง”

พี่สิริวงศ์ วิศวกรซอฟต์แวร์

Microsoft Corp. USA

“พีได้พัฒนาตนเองทั้งด้านการเขียนโปรแกรม ทักษะการคิดวิเคราะห์ และวางรากฐานทางสถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์ ซึ่งสำคัญมาก ๆ กับการประกอบวิชาชีพที่พีทำอยู่ทุกวันนี้ ”

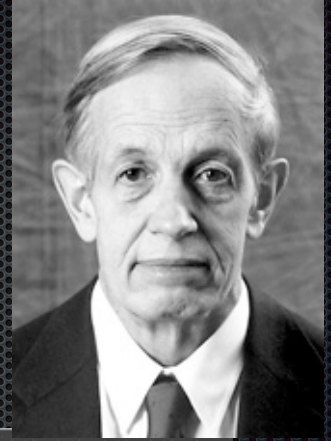
พีวราภรณ์ นักวิจัย

NASA Ames Research Center

การประมุขวิชาเรียน

ทำไมต้องประมุข

Game Theory



- มีที่นั่งจำกัด มีคนอยากเรียนหลายคน ใครควรจะได้เรียน



หากไม่ประมุข

- แย่งกันลง ก้นที่ไว้ก่อน ถอนทีหลัง
- ลงไว้ก่อน แล้วค่อยเก็บไว้ขาย/ให้เพื่อน
- ลองไว้ก่อน เลือกทีหลัง
- Etc...

ขอบคุณครับ

เชิญถามครับ