

ออกแบบปริญญาให้ตัวเอง

ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์มีคณาจารย์ผู้เชี่ยวชาญในหลากหลายสาขาวิชา และมีวิชาเลือกและวิชาบังคับเลือกในเกือบทุกศาสตร์ทางด้านวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ ทั้งวิชาทางสายทฤษฎี สายระบบ วิทยาศาสตร์และวิศวกรรม ข้อมูล ฮาร์ดแวร์และสถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์ ตลอดจนถึงวิศวกรรมซอฟต์แวร์ หรือวิชาเฉพาะ เช่น ความมั่นคงปลอดภัยคอมพิวเตอร์ ปัญญาประดิษฐ์ และ เกมส์

ภาควิชาฯ มีระบบการเลือกลงเรียนวิชาเลือกที่เกื้อหนุนให้นิสิตแต่ละคนสามารถสร้างจุดเด่นและออกแบบปริญญาของตัวเอง ให้มีความโดดเด่นเฉพาะตัว เพื่อสร้างจุดเด่นและพัฒนาทักษะของตนเอง จึงทำให้ปริญญาแต่ละใบของนิสิตมีความเฉพาะตัวที่แตกต่างกัน นับเป็นการจัดหลักสูตรที่เอื้อประโยชน์ต่อผู้เรียนเป็นอย่างมาก

จุดเด่นของวิศวะฯ คอมฯ จุฬาฯ

ทุกปีบัณฑิตที่สำเร็จการศึกษาจากภาควิชา จะเป็นที่ต้องการของภาคอุตสาหกรรมและสถาบันการศึกษาระดับสูงทั้งในประเทศและต่างประเทศ บัณฑิตวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ของจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย มีความโดดเด่นทั้งในด้านวิชาการและภาคปฏิบัติ กล่าวง่ายๆ ว่า จะเรียนต่อก็เด่น จะทำงานก็ดี

ทุกปีจะมีบัณฑิต 20% ของภาควิชาฯ ที่จะได้รับทุนต่างๆ เพื่อศึกษาต่อในประเทศและต่างประเทศ ที่ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์เองก็มีทุนอัครวิริยะสินธุ์เพื่อสนับสนุนให้บัณฑิตของภาควิชาฯ ศึกษาและร่วมทำวิจัยต่อยอดในระดับบัณฑิตศึกษาเช่นกัน ในแต่ละรุ่นจะมีนิสิต 5-10% ที่ศึกษาต่อจนสำเร็จในระดับดุษฎีบัณฑิตจากมหาวิทยาลัยชั้นนำและเป็นกำลังสำคัญในการขับเคลื่อนเทคโนโลยีของโลกไอทีปัจจุบัน

มาเป็นส่วนหนึ่งของความสำเร็จ

การรับนิสิตเข้าเรียน

ปัจจุบันภาควิชาฯ รับนิสิตปีการศึกษาละ 120 คน (โดยประมาณ) ซึ่งการรับนิสิตเข้ามีหลายช่องทาง ได้แก่ การรับนิสิตความสามารถพิเศษจากการสัมภาษณ์แฟ้มผลงาน (เช่น นักเรียนโครงการโอลิมปิกวิชาการ และ นักเรียนโรงเรียนวิทยาศาสตร์) (TCAS1) การรับตรงผ่านระบบการรับเข้าของจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย (TCAS3) และระบบกลางของมหาวิทยาลัยไทย (TCAS4) ซึ่งแต่ละรอบจะมีคุณสมบัติและเงื่อนไขการรับเข้าแตกต่างกันไป (โปรดติดตามประกาศเพิ่มเติม)

ติดต่อเรา

ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์
คณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
ชั้น 17 อาคาร วิศวกรรมศาสตร์ 4 (เจริญวิศวกรรม)
ถนนพญาไท แขวงวังใหม่ เขตปทุมวัน กรุงเทพมหานคร
10330 โทรศัพท์ (+66) 0-2218-6956-7
โทรสาร (+66) 0-2218-6955



Computer Engineering

ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์
คณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

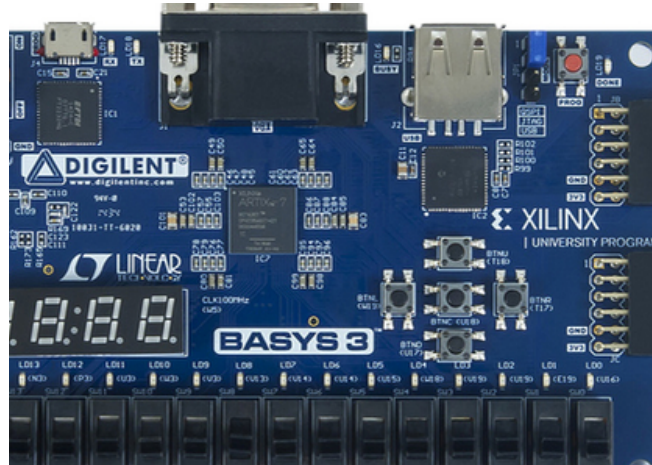


วิศวกรรมศาสตรบัณฑิต
สาขาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
www.cp.eng.chula.ac.th



ห้องปฏิบัติการ ภาควิชามีห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ และ ฮาร์ดแวร์เฉพาะด้านที่ทันสมัย เช่น อุปกรณ์ FPGA และ เครื่องคอมพิวเตอร์สมรรถนะสูง เพื่อเสริมสร้างทักษะให้กับนิสิตได้เรียนรู้เทคโนโลยีที่ล้ำสมัย

โครงการวิศวกรรม ในชั้นปีที่ 4 นิสิตจะได้นำความรู้ที่เรียนมาทำเป็น โครงการทางวิศวกรรม ซึ่งมีความหลากหลาย และ หลายโครงการได้ต่อยอดเป็นงานวิทยานิพนธ์ หรือเป็นผลิตภัณฑ์ในที่สุด



เรียนอะไรบ้าง

รายวิชาที่เรียนแบ่งออกเป็นหมวดต่างๆ ดังนี้

- หมวดวิชาพื้นฐานทางวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์
- หมวดวิชาพื้นฐานทางวิศวกรรม
- หมวดวิชาแกนระดับสาขาวิชา และ วิชาบังคับเลือก

แต่หมวดรายวิชาจะเป็นการปูพื้นฐานทั้งด้าน ทฤษฎี ฮาร์ดแวร์ และ ซอฟต์แวร์ จนนำไปสู่การศึกษาด้อยอดเฉพาะเรื่อง (รายละเอียด ดูในเว็บไซต์ของภาควิชา)

งานวิจัย โอกาสที่โดดเด่นของนิสิตในภาควิชาฯ คือการได้ปฏิบัติงานวิจัยร่วมกับนิสิตปริญญาโทและปริญญาเอก รวมถึงการได้ทำงานกับโจทย์จริงจากภาคอุตสาหกรรม เพื่อเป็นการเตรียมนิสิตกับการทำงานจริง

ความสำเร็จ และ ความภูมิใจ ในแต่ละปี จะมีนิสิตและอาจารย์ เข้าแข่งขันทั้งในด้านนวัตกรรม ซอฟต์แวร์ hackathon และ cyber security ซึ่งได้เพิ่มทักษะและสร้างชื่อเสียงให้กับประเทศชาติเป็นอย่างมาก



จบแล้ว ทำอะไรได้บ้าง

บัณฑิตของภาควิชา ส่วนหนึ่งจะเข้าทำงานในภาคอุตสาหกรรม อีกส่วนหนึ่งจะศึกษาต่อทั้งในและต่างประเทศ ภาควิชาฯ มีบัณฑิตทำงานอยู่ในทุกสาขาอาชีพ ตั้งแต่ดูแลระบบคอมพิวเตอร์ ดูแลระบบเครือข่าย พัฒนาซอฟต์แวร์ พัฒนาระบบ ออกแบบและพัฒนาระบบคอมพิวเตอร์ ไปจนถึงตำแหน่งบริหารต่างๆ กระจายอยู่ในหลากหลายบริษัทชั้นนำทั่วโลก อาทิ Apple, Cisco, Facebook, Google, Intel, KPMG, Microsoft, Oracle บัณฑิตหลายคนก็เลือกที่จะสร้างธุรกิจ start up ของตัวเอง เช่น เปิดธุรกิจพัฒนาซอฟต์แวร์ พัฒนาเกมส์ หรือธุรกิจแนวนวัตกรรมอื่นๆ