

**FACULTY OF ENGINEERING**  
**CHULALONGKORN UNIVERSITY**

**2110443 Human Computer Interactions**

ข้อสอบปลายภาค ภาคการศึกษาปลาย ปีการศึกษา 2551  
วันพฤหัสบดีที่ 26 กุมภาพันธ์ พ.ศ. 2552 เวลา 13:00 น. – 16:00 น.

---

ชื่อ-นามสกุล \_\_\_\_\_ เลขประจำตัว \_\_\_\_\_ ตอนเรียนที่ \_\_ เลขที่ใน CR58 \_\_\_\_




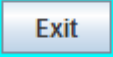

หมายเหตุ

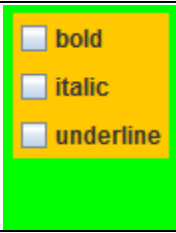
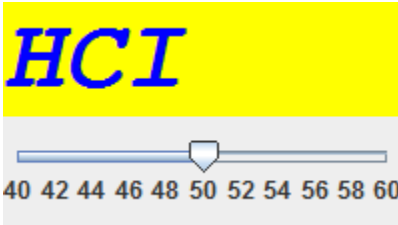
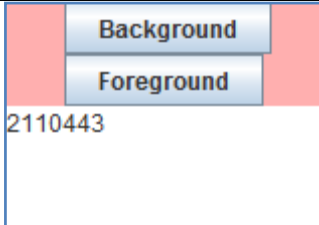
- 1) ข้อสอบมี 8 ข้อ (4 หน้า - รวมหน้านี้) คะแนนเต็ม 60 คะแนน
- 2) ไม่อนุญาตให้นำตำราต่างๆเข้าห้องสอบ
- 3) ไม่อนุญาตให้ใช้เครื่องคำนวณ
- 4) เมื่อหมดเวลาสอบ ผู้เข้าสอบต้องหยุดการเขียนใดๆทั้งสิ้น และนั่งอยู่กับที่นั่งสอบด้วยความสงบจนกว่าผู้คุมสอบจะเก็บข้อสอบจากผู้สอบได้ทั้งหมดและอนุญาตให้ลุกขึ้นและออกจากห้องได้
- 5) ผู้ที่ประสงค์จะออกจากห้องสอบก่อนหมดเวลาสอบให้นั่งอยู่กับที่นั่งสอบและยกมือเพื่อให้ผู้คุมสอบเก็บข้อสอบและอนุญาตจึงจะออกจากห้องสอบได้และต้องทำโดยสงบ
- 6) ห้ามการหยิบยืมสิ่งใดๆทั้งสิ้น จากผู้สอบอื่นๆ เว้นแต่ผู้คุมสอบจะหยิบยืมให้
- 7) ห้ามนำข้อสอบออกจากห้องสอบ ข้อสอบเป็นทรัพย์สินของราชการซึ่งผู้ลักพาอาจมีโทษทางคดีอาญา
- 8) ผู้ที่ไม่ปฏิบัติตามกฎ จะถือว่าเจตนาจะทุจริตในการสอบ

ชื่อ-นามสกุล \_\_\_\_\_

เลขประจำตัว \_\_\_\_\_

จงสร้างโปรแกรมด้วย NetBeans โดยตั้งชื่อโปรเจกเป็น รหัสนิสิต และมีองค์ประกอบดังต่อไปนี้

คำสั่ง	คะแนนเต็ม	คะแนนที่ได้
1. ที่ title bar จะแสดง ชื่อ-นามสกุล รหัสประจำตัว และ เลขที่ใน CR58	1	
2. มีเมนู File และ About	2	
2.1. เมื่อเลือก File จะมีเมนูย่อย Open และ Exit	2	
2.1.1. เมื่อเลือกเมนู Open ให้เปิด JFileChooser dialog เพื่อให้สามารถที่จะเลือกไฟล์ได้ (ไม่ต้องทำอะไรต่อ แค่แสดง dialog ขึ้นมาเฉย ๆ )	1	
2.1.2. เมื่อเลือกเมนู Exit จะออกจากโปรแกรม	1	
2.2. เมื่อเลือก About ให้เปิด Message dialog แสดงชื่อ-นามสกุล และ รหัสประจำตัว อย่างละบรรทัด	2	
3. แบ่งหน้าจอออกเป็น 5 ส่วนคือ บน ล่าง ซ้าย ขวา และ กลาง	1	
3.1. ให้มีสีพื้นเป็น MAGENTA, CYAN, YELLOW, GREEN, และ PINK ตามลำดับ	5	
3.2. เมื่อลากเมาส์เข้าไปในบริเวณ ให้เปลี่ยนสีพื้นเป็นสีดำ และเปลี่ยนคืนเป็นสีเดิมเมื่อเมาส์ออกนอกบริเวณ	5	
4. หน้าจอส่วนบนมีการวางองค์ประกอบเป็นแบบ FlowLayout ประกอบไปด้วย ปุ่ม 2 ปุ่ม และ TextField วางเรียงกันดังนี้ 	2	
4.1. ปุ่ม 	1	
4.1.1. เมื่อกดแล้ว ถ้าความยาวของข้อความไม่เกิน 5 จะเพิ่มอักขระ '>' ต่อท้ายข้อความ 1 ตัว (ต.ย. จาก ">>" เป็น ">>>")	2	
4.1.2. เมื่อเอาเมาส์มาวางจะมีข้อความ (Tooltip text) ปรากฏขึ้นว่า "เพิ่มขึ้น"	1	
4.2. ปุ่ม 	1	
4.2.1. เมื่อกดแล้ว ถ้ามีข้อความอยู่ ให้ลดอักขระลง 1 ตัว (ต.ย. จาก ">>>>" เหลือ ">>>")	2	
4.2.2. เมื่อเอาเมาส์มาวางจะมีข้อความ (Tooltip text) ปรากฏขึ้นว่า "ลดลง"	1	
5. หน้าจอส่วนล่างประกอบไปด้วย ปุ่ม "Exit" 	1	
5.1. ปุ่ม  เมื่อกดปุ่มนี้ จะออกจากโปรแกรม	1	

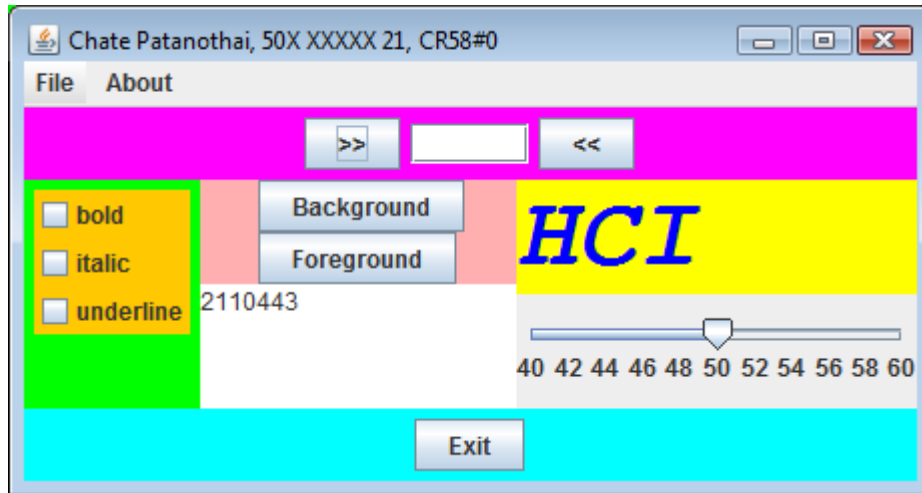
6. หน้าจอส่วนซ้ายมีการวางองค์ประกอบดังนี้			
6.1. มีปุ่มเป็น checkbox 3 ปุ่ม วางเรียงกันตามแนวนิ่ง		5	
6.2. มีสีพื้นเป็นสีแดง ขอบรอบนอกเป็นสีเขียวตามพื้นหลังของหน้าจอส่วนนี้		1	
7. หน้าจอส่วนขวา			
7.1. มีข้อความเขียนว่า "HCI" ด้วยตัวหนังสือสีน้ำเงิน เป็นตัวเอียงและหนา		4	
7.2. ข้อความใช้ฟอนต์ Courier New ขนาด 50 point		2	
7.3. ข้างล่างของข้อความ มี sliderbar ที่มีค่าตั้งแต่ 40 ถึง 60		2	
7.4. ค่าเริ่มต้นของ sliderbar อยู่ที่ 50		1	
7.5. มี label แสดงตัวเลขตั้งแต่ 40 ถึง 60 โดยเพิ่มทีละ 2 ดังรูป		1	
7.6. เมื่อเลื่อนที่ sliderbar ขนาดของข้อความก็จะเปลี่ยนไปตามค่าที่ sliderbar เลือกอยู่		1	
8. หน้าจอตรงกลางมีการวางองค์ประกอบเป็น BorderLayout ตามแนวนิ่ง และมีรายละเอียดตามลำดับดังนี้			
8.1. ปุ่ม "Background"		1	
8.2. ปุ่ม "Foreground"		1	
8.3. TextArea ขนาด 3 บรรทัด กว้าง 10 ตัวอักษร		3	
8.3.1. มีข้อความเริ่มต้นเป็น "2110443"		1	
8.3.2. ไม่สามารถแก้ไขข้อความได้		1	
8.4. เมื่อกดปุ่ม "Background" จะเปิด JcolorChooser เพื่อให้เลือกสี และเปลี่ยนสีพื้นตามสีที่เลือก		2	
8.5. เมื่อกดปุ่ม "Foreground" จะเปิด JcolorChooser เพื่อให้เลือกสี และเปลี่ยนสีข้อความตามสีที่เลือก		2	
	<b>รวม</b>	<b>60</b>	

ชื่อ-นามสกุล \_\_\_\_\_

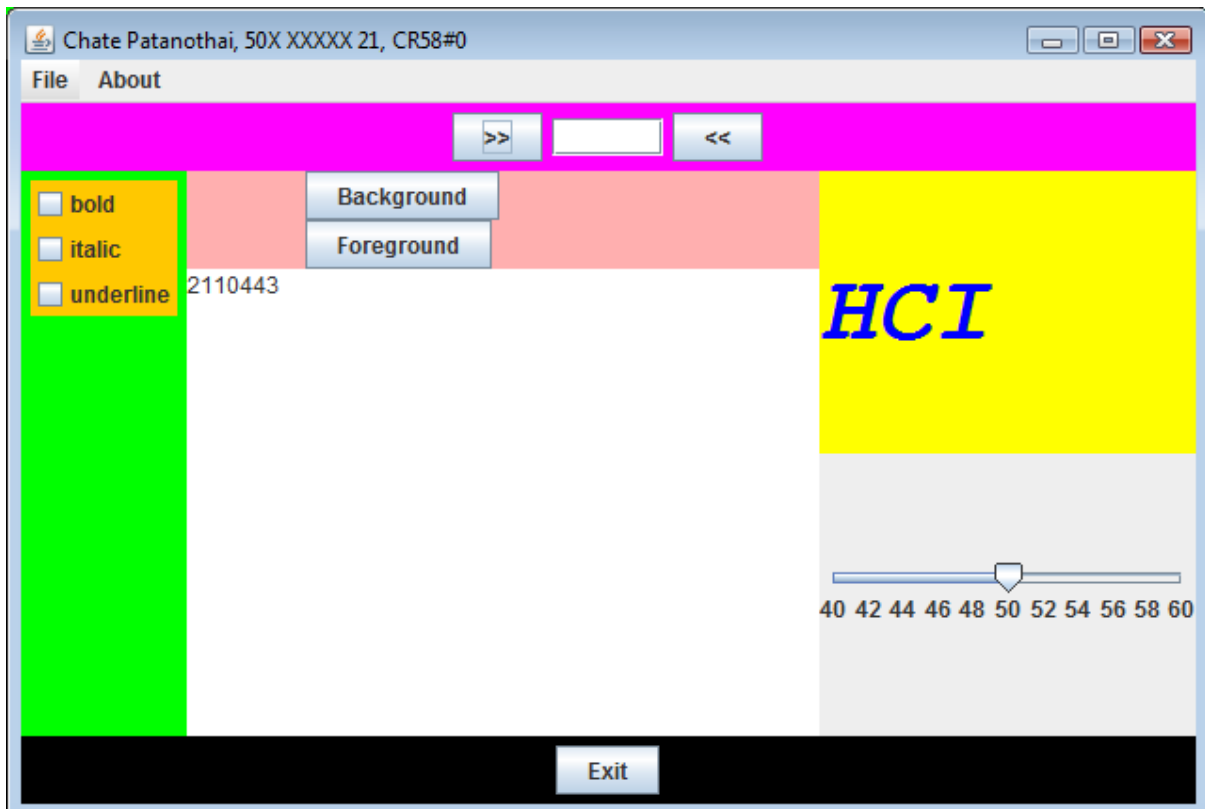
เลขประจำตัว \_\_\_\_\_

\*\*\* เมื่อทำเสร็จแล้ว ให้ทุกคน zip ทั้ง folder ของ project นี้ เป็นชื่อ รหัสประจำตัวนิสิต.zip เช่น

**50XXXXXXXXX21.zip** เป็นต้น



รูปที่ 1 หน้าจอของโปรแกรม



รูปที่ 2 รูปหน้าจอเมื่อย้าย