

1. หลังทำกลุ่มคำสั่งข้างล่างนี้แล้ว ตัวแปร d จะเก็บค่าเท่าไร

```
int a = 3;
int b = 2;
int c = 5;
double d = a + b * c / 2;
```

2. คำสั่ง System.out.println("คำตอบคือ " + 16 + 4); จะแสดงอะไร

1. คำตอบคือ 164
2. คำตอบคือ 20
3. คำตอบคือ
4. คำตอบคือ 16 + 4

3. ข้อใดเป็นชื่อตัวแปรที่ถูกต้องตามหลักภาษาจาวา (ตอบได้มากกว่าหนึ่งข้อ)

- ☐ howAreYouToday?
- ☐ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
- ☐ 1\$2\$3\$4\$5\$6\$7\$8\$9\$0\$
- ☐ howMany\$DoYouHave
- ☐ \$1\$2\$3\$4\$5\$6\$7\$8\$9\$0
- ☐ 000-000
- ☐ ฉันก็เป็นชื่อตัวแปรที่ถูกต้อง
- ☐ ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
- ☐ T^T
- ☐ T_T

ตัวแปลโปรแกรม (compiler) มีหน้าที่อะไร (ตอบได้มากกว่าหนึ่งข้อ)

- ☐ เปลี่ยนจากรหัสต้นฉบับเป็นรหัสเครื่อง
- ☐ เปลี่ยนจากรหัสเครื่องของเครื่องหนึ่งไปเป็นรหัสเครื่องของอีกเครื่องหนึ่ง
- ☐ ตรวจสอบความถูกต้องในการทำงานของรหัสเครื่องตามข้อกำหนด
- ☐ ตรวจสอบความถูกต้องของรหัสต้นฉบับตามหลักไวยากรณ์ของภาษา

4. คำสั่งใดบ้างข้างล่างนี้ที่ประกาศตัวแปรไม่ถูกต้อง

- 1: int a = 0, b, c = 1;
- 2: int c = (int) a, d = (int) = 1.4;
- 3: int e; int f = 99;
- 4: double x = 120, y = 118;
- 5: double z = (int) 5.8;
- 6: int w = 1 + 2 / 1.0;

5. จงเขียนนิพจน์คำนวณที่แทนสูตร $(1 + a^2)^2$ ด้วยตัวดำเนินการ +, -, *, หรือ /

6. นิพจน์คำนวณ $8 - 7 / 2 * 2 - (3 - 2) / 2$ จะได้ค่าเท่าไร

7. นิพจน์ "0" + 4 * 5 + 2 * 3 + "1" + 2 + 3 จะได้สตริงที่มีค่าเท่าใด

8. ค่าใดต่างจากค่าอื่น 0.001 0.1e-2 1E-3 10e-3

9. ข้อใดเขียนผิด (แปลไม่ผ่าน)

- ☐ double d = 1.2e0.5;
- ☐ String t = (String) 2.7;
- ☐ int a = 790000000;
- ☐ double a = (double) 0e100;
- ☐ double b = "1e-5";
- ☐ double a = (double) "1.2";
- ☐ String s = "" + 1;

10. จงเติมในช่องว่างให้สมบูรณ์ เพื่อให้รับจำนวนจริงจากผู้ใช้ทางแป้นพิมพ์

Scanner k = new Scanner(System.in);

double x = _____;

11. ควรเติมอะไรใน _____ ข้างล่างนี้ เพื่อให้เป็นโปรแกรมแสดงความยาวเส้นรอบวงของวงกลมที่มีรัศมีที่รับจากผู้ใช้

```
import java.util.Scanner;
public class Circumference {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner kb = new Scanner(System.in);
        System.out.println("รัศมี = ");
        double _____ = kb.nextDouble();
        System.out.println("เส้นรอบวงยาว = " + 2*3.14159*x);
    }
}
```

12. บรรทัดใดในโปรแกรมข้างล่างนี้ที่ลบทิ้ง (เพียงบรรทัดเดียว) โปรแกรมก็ยังไม่ผิด (compiler แปลได้)

```
1: import jlab.graphics.DWindow;
2: import java.util.Scanner;
3: public class Nothing {
4:     public static void main(String[] args) {
5:         System.out.println();
6:     }
7: }
```

13. ข้อใดถูกต้อง

- ก. เราต้องประกาศตัวแปรหนึ่ง ก่อนใช้งานตัวแปรนั้น
- ข. เราต้องประกาศตัวแปรทุกตัวที่จะใช้ใน main ให้หมดเสียก่อน จึงจะเริ่มเขียนคำสั่งให้ทำงานได้
- ค. คำสั่ง a = b; เป็นการย้ายข้อมูลที่เคยเก็บใน b มาเก็บใน a แทน แล้ว b ก็จะมีค่าเป็น 0
- ง. หลังการประกาศตัวแปรแบบ int หรือ double จะได้ค่าในตัวแปรเป็น 0 ข้อใดเป็นคำสั่งแสดงเครื่องหมาย + ติดกัน