

2110101 : การทำโปรแกรมคอมพิวเตอร์

Iteration : while, do-while, for

ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

หัวข้อ

- คำสั่ง do-while
- คำสั่ง while
- คำสั่ง for
- การอ่านเพิ่มข้อความแบบลำดับ
- คำสั่ง break และ continue

โปรแกรมหาค่าเฉลี่ย

```
import jlab.JLabIO;

public class Mean {
    public static void main(String [] args) {
        double s = 0.0;
        s += JLabIO.readDouble("data #1 : ");
        s += JLabIO.readDouble("data #2 : ");
        s += JLabIO.readDouble("data #3 : ");
        s += JLabIO.readDouble("data #4 : ");
        s += JLabIO.readDouble("data #5 : ");
        System.out.println("mean = " + (s / 5.0) );
    }
}
```

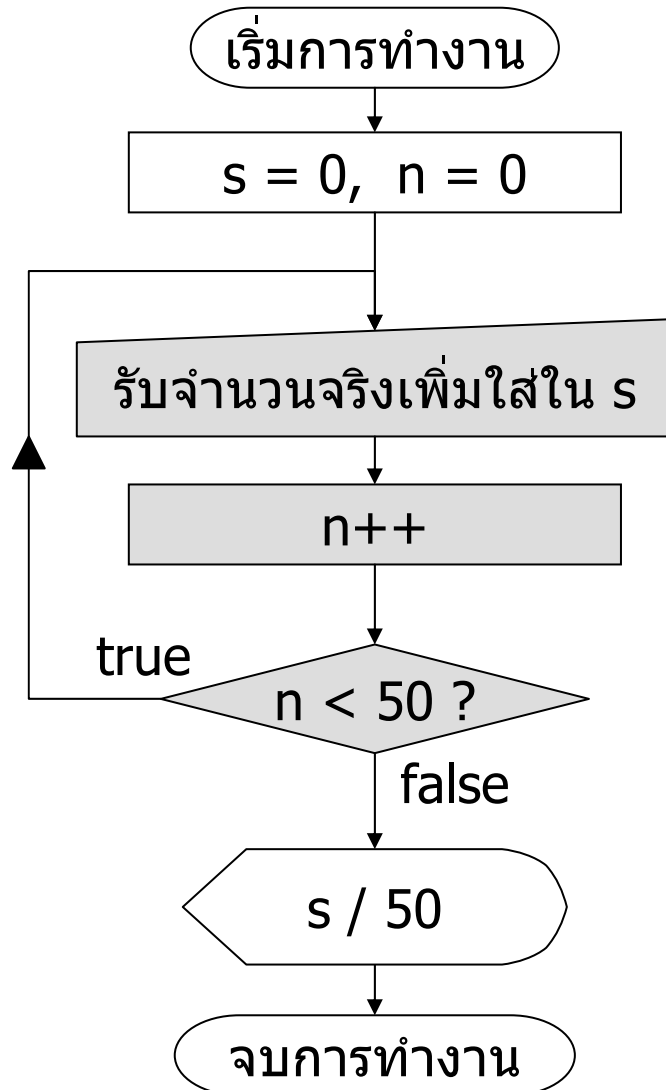
ถ้าต้องการหาค่าเฉลี่ย
ของข้อมูล 50 จำนวน
จะเขียนอย่างไรสั้นๆ

```
JLab>java Mean
```

```
data #1 : 12
data #2 : 35.5
data #3 : 16.8
data #4 : 19.0
data #5 : 2.2
mean = 17.1
```

```
JLab>
```

ผังงานแบบวงวน do-while



```
double s = 0.0;
int n = 0;

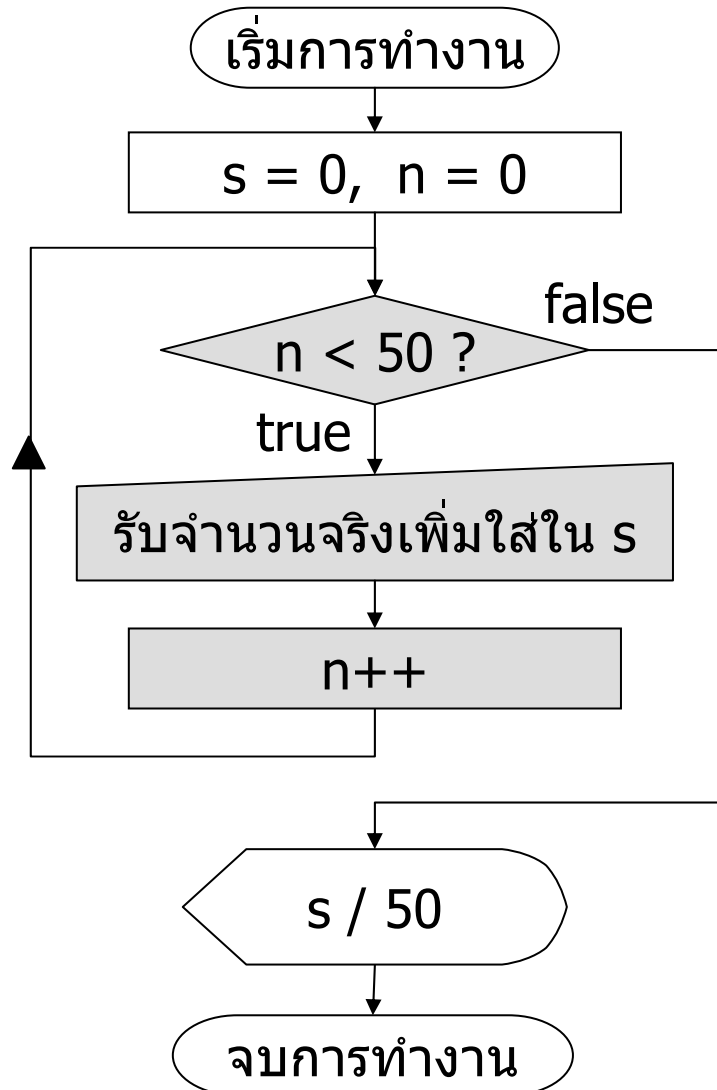
do {
    s += JLabIO.readDouble();

    n++;

} while( n < 50 );

System.out.println( s/50 );
```

ผังงานแบบวงวน while



```
double s = 0.0;
int n = 0;

while ( n < 50 ) {

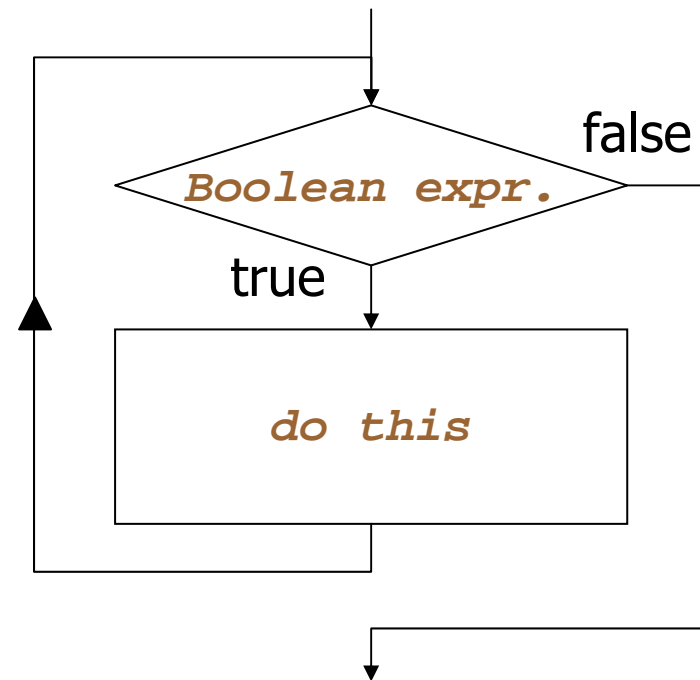
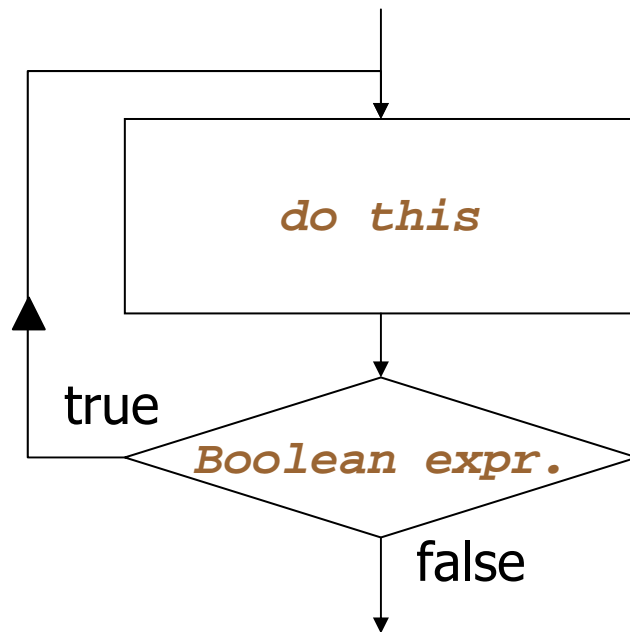
    s += JLabIO.readDouble();

    n++;

}

System.out.println( s/50 );
```

วงวนแบบ do-while และ while



```
do {  
    do this  
} while ( Boolean expr );
```

```
while ( Boolean expr ) {  
    do this  
}
```

โปรแกรมหารากที่สอง

- Requirement
 - อ่านจำนวนจากผู้ใช้ แล้วแสดงรากที่สองของจำนวนนั้น
- Analysis
 - รับจำนวนจริงผ่านทางแป้นพิมพ์
 - ใช้สูตรในการหารากที่สอง $x_{k+1} = \frac{1}{2} \left(x_k + \frac{a}{x_k} \right)$
 - แสดงรากที่สองที่หาได้ทางจอภาพ
- Design
 - เขียนผังงาน
- Implementation
 - เขียนโปรแกรม

การประมาณค่ารากที่สอง

- ต้องการหารากที่สองของ a
- ถ้า x_k เป็นค่าประมาณของ \sqrt{a}
- ค่าของ $x_{k+1} = (x_k + a/x_k)/2$ จะเป็นค่าประมาณที่ใกล้ \sqrt{a} มากกว่า x_k (ไม่พิสูจน์)

```
a = 4.0
x0 = 1.0
x1 = 2.5
x2 = 2.05
x3 = 2.000609756097561
x4 = 2.0000000929222947
x5 = 2.0000000000000002
x6 = 2.0
```

```
a = 100.0
x0 = 1.0
x1 = 50.5
x2 = 26.24009900990099
x3 = 15.025530119986813
x4 = 10.840434673026925
x5 = 10.032578510960604
x6 = 10.000052895642693
x7 = 10.000000000139897
x8 = 10.0
```

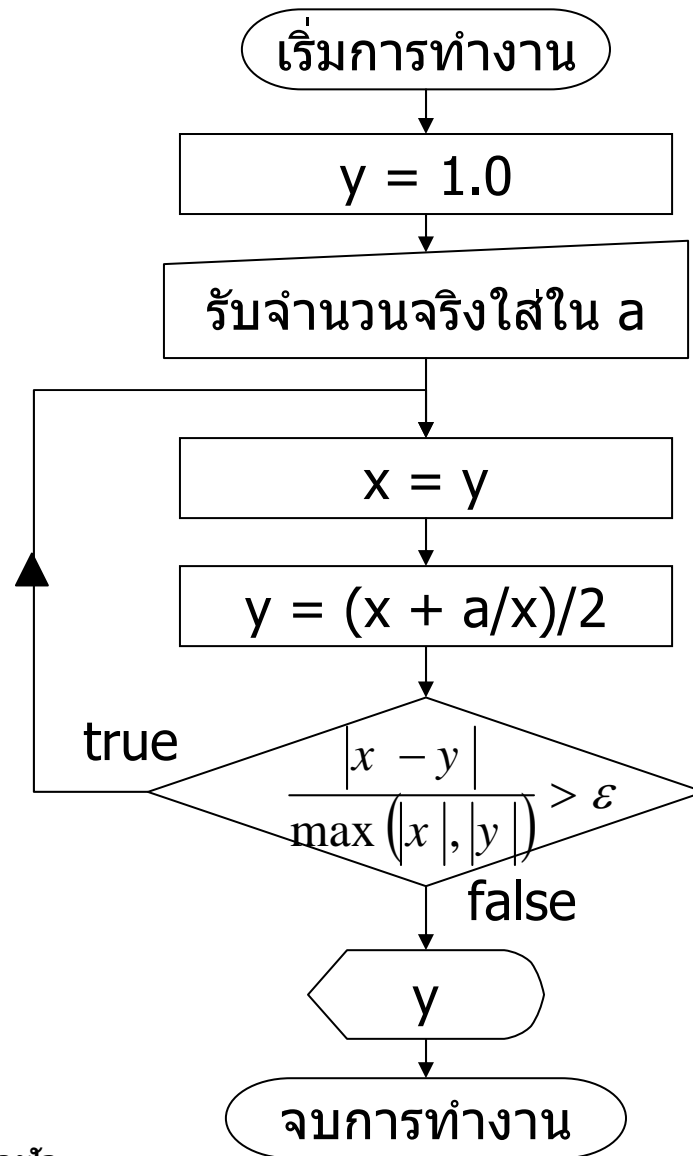

แล้วจะประมาณค่าไปสักกี่รอบ ?

- หาค่า $x_{k+1} = (x_k + a/x_k)/2$ $k = 1, 2, 3, \dots$
เริ่มด้วย $x_0 = 1$
- หาไปจน x_{k+1} กับ x_k มีค่าใกล้เคียงกันมาก
- x และ y (แบบ double) มีค่าใกล้เคียงกันมากเมื่อ

$$\frac{|x - y|}{\max(|x|, |y|)} \leq \varepsilon$$

(ให้ ε มีค่าเท่ากับ 10^{-14})

ผังงานการหารากที่สอง



โปรแกรมหารากที่สอง

```
import jlab.JLabIO;
public class Sqrt {
    public static void main(String[] args) {
        double x, y = 1.0;
        double a = JLabIO.readDouble("a = ");
        do {
            x = y;
            y = (x + a / x) / 2.0;
        } while ((Math.abs(x - y) /
                Math.max(Math.abs(x), Math.abs(y)))
                >= 1E-14);
        System.out.println("sqrt(" + a + ") = " + y);
    }
}
```

หมุนในวงวน 339 รอบ

```
JLab>java Sqrt
```

```
x = 9E200
```

```
sqrt(9.0E200) = 3.0E100
```

```
JLab>
```

การอ่านแฟ้มข้อความขั้นพื้นฐาน

- แฟ้ม (file) คือที่เก็บข้อมูลในหน่วยความจำสำรอง (โดยทั่วไปคือ harddisk)
- แต่ละแฟ้มมีชื่อกำกับ
- Text file คือแฟ้มข้อความที่เก็บสตริง เป็นบรรทัดๆ แต่ละบรรทัดคั่นด้วยรหัสขึ้นบรรทัดใหม่

C:\DATA\SCORE.TXT

4531001321	3
4531003621	3
4531004221	4
4531005921	3
4531006521	3
4531101421	4
4531102021	4
4531102221	0

การใช้ JLabIO อ่านเพิ่มข้อความ

```
import java.io.*;
import jlab.JLabIO;

// open file
BufferedReader in = JLabIO.openFile("c:\\dat.txt");

...
// read the next line from file
String txt = in.readLine();
if (txt == null) // end of file

...
// close the file
in.close();
```

โปรแกรมแสดง text file ออกจอภาพ

```
import jlab.JLabIO;
import java.io.*;

public class DumpFile1 {
    public static void main(String[] args)
        throws IOException {

        String fn = JLabIO.readString("file name : ");
        BufferedReader in = JLabIO.openFile(fn);
        String txt;
        do {
            txt = in.readLine();
            if (txt != null) System.out.println(txt);
        } while ( txt != null );
        in.close();
    }
}
```

โปรแกรมแสดง text file ออกจอภาพ

```
import jlab.JLabIO;
import java.io.*;

public class DumpFile2 {
    public static void main(String[] args)
        throws IOException {

        String fn = JLabIO.readString("file name : ");
        BufferedReader in = JLabIO.openFile(fn);
        String txt;
        while ( (txt = in.readLine()) != null ) {
            System.out.println(txt);
        }
        in.close();
    }
}
```

ทำไมต้องมี `throws IOException` ที่ main ?

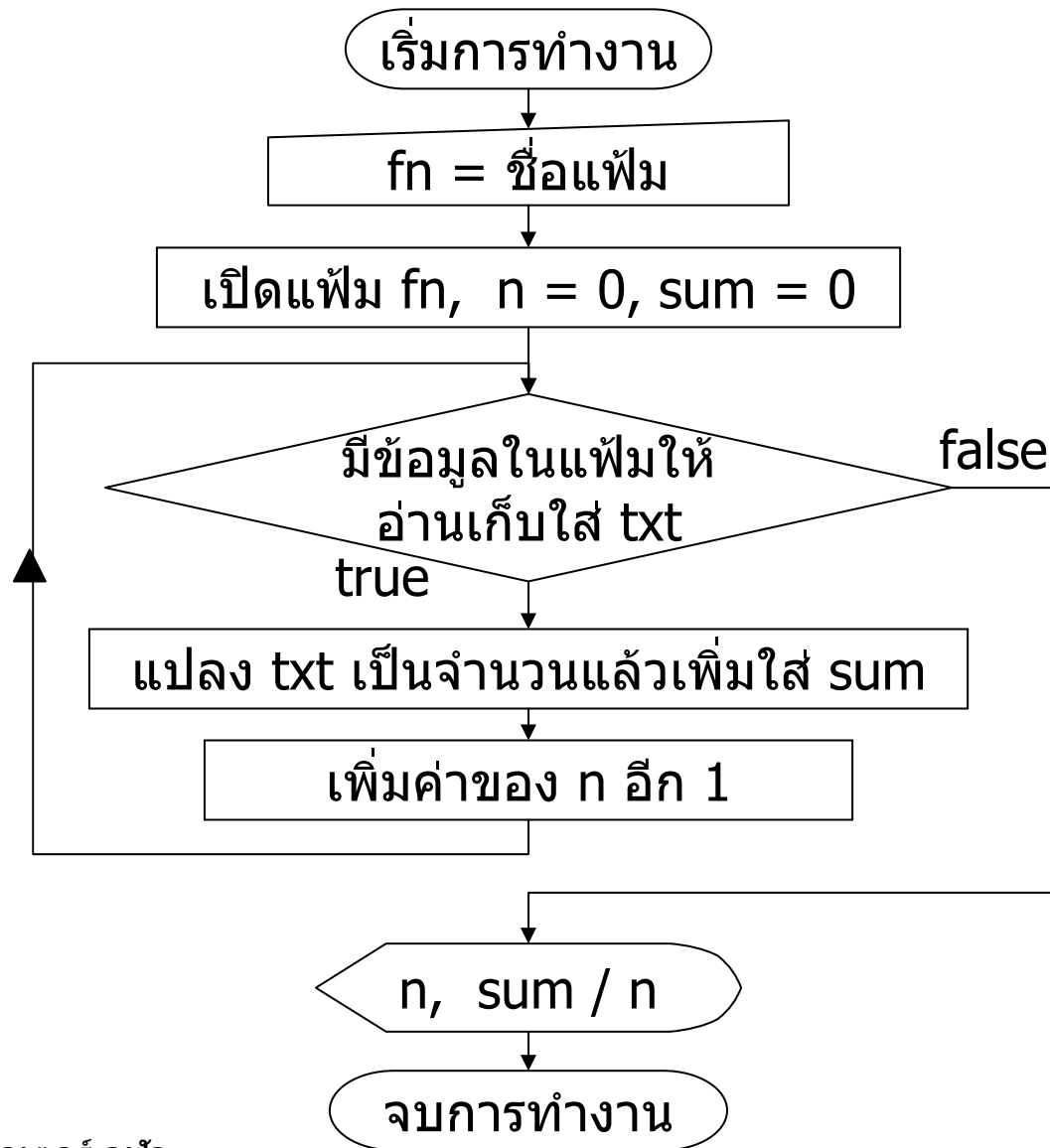
- มีโอกาสเกิดข้อผิดพลาดระหว่างการทำงาน ซึ่งเกี่ยวข้องกับแฟ้มข้อมูลได้หลายประการ (`IOException`)
 - เปิดแฟ้มที่ไม่มีอยู่จริง (เช่น สกกดชื่อผิด)
 - ตอนอ่านข้อมูลจากแฟ้ม อาจเกิดข้อผิดพลาดขึ้นได้ (เช่น อ่านจาก diskette แต่ผู้ใช้ดันดึงแผ่นออก)
- เพื่อความง่าย ขอไม่สนใจข้อผิดพลาดเหล่านี้
- เลยโยนข้อผิดพลาดแบบ `IOException` ให้ระบบ (ตัวโปรแกรมที่เราเขียนไม่ขอรับผิดชอบ)

`IOException` เป็นชื่อ class มาตรฐานในระบบจาวา

โปรแกรมหาค่าเฉลี่ย

- Requirement
 - หาค่าเฉลี่ยจากข้อมูลทั้งหมดในแฟ้ม
- Analysis
 - ผู้ใช้ระบุชื่อแฟ้มทางแป้นพิมพ์
 - แฟ้มข้อมูลเก็บจำนวนจริงบรรทัดละหนึ่งจำนวน
 - ใช้ `Double.parseDouble(s)` แปลงสตริง `s` เป็น `double`
 - แสดงจำนวนข้อมูล และค่าเฉลี่ยที่หาได้ทางจอภาพ
- Design
 - เขียนผังงาน
- Implementation
 - เขียนโปรแกรม

ผังงานการหาค่าเฉลี่ย



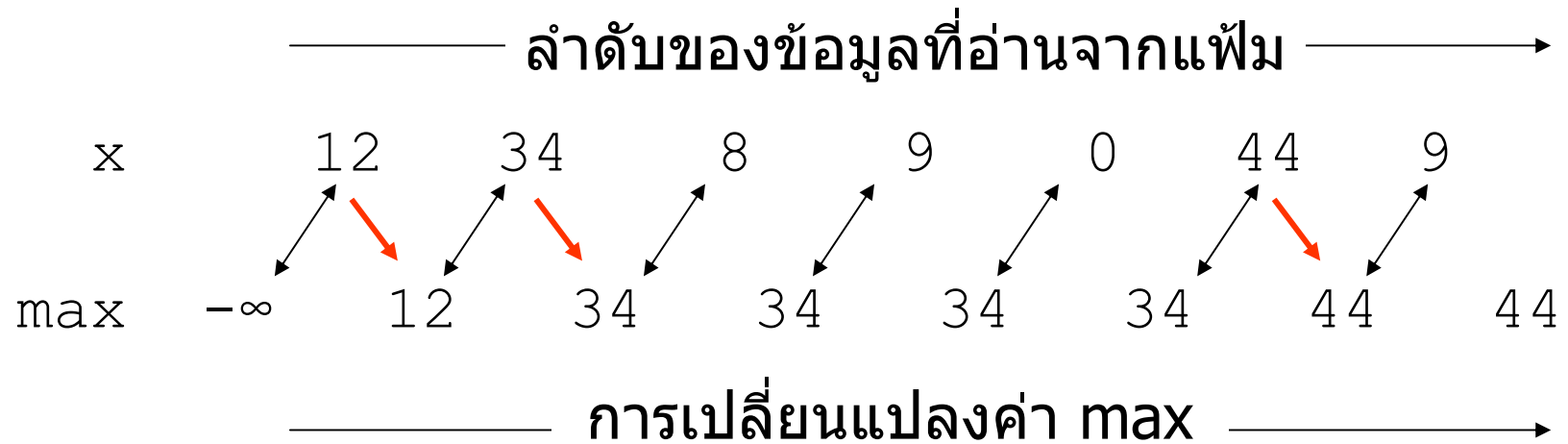
โปรแกรมหาค่าเฉลี่ย

```
import jlab.JLabIO;
import java.io.*;
public class Average1 {
    public static void main(String[] args)
        throws IOException {
        String fn = JLabIO.readString("file name : ");
        BufferedReader in = JLabIO.openFile(fn);
        int n = 0;
        double sum = 0.0;
        while ((txt = in.readLine()) != null) {
            sum += Double.parseDouble(txt);
            n++;
        }
        in.close();
        System.out.println("n = " + n +
            " avg = " + sum / n);
    }
}
```

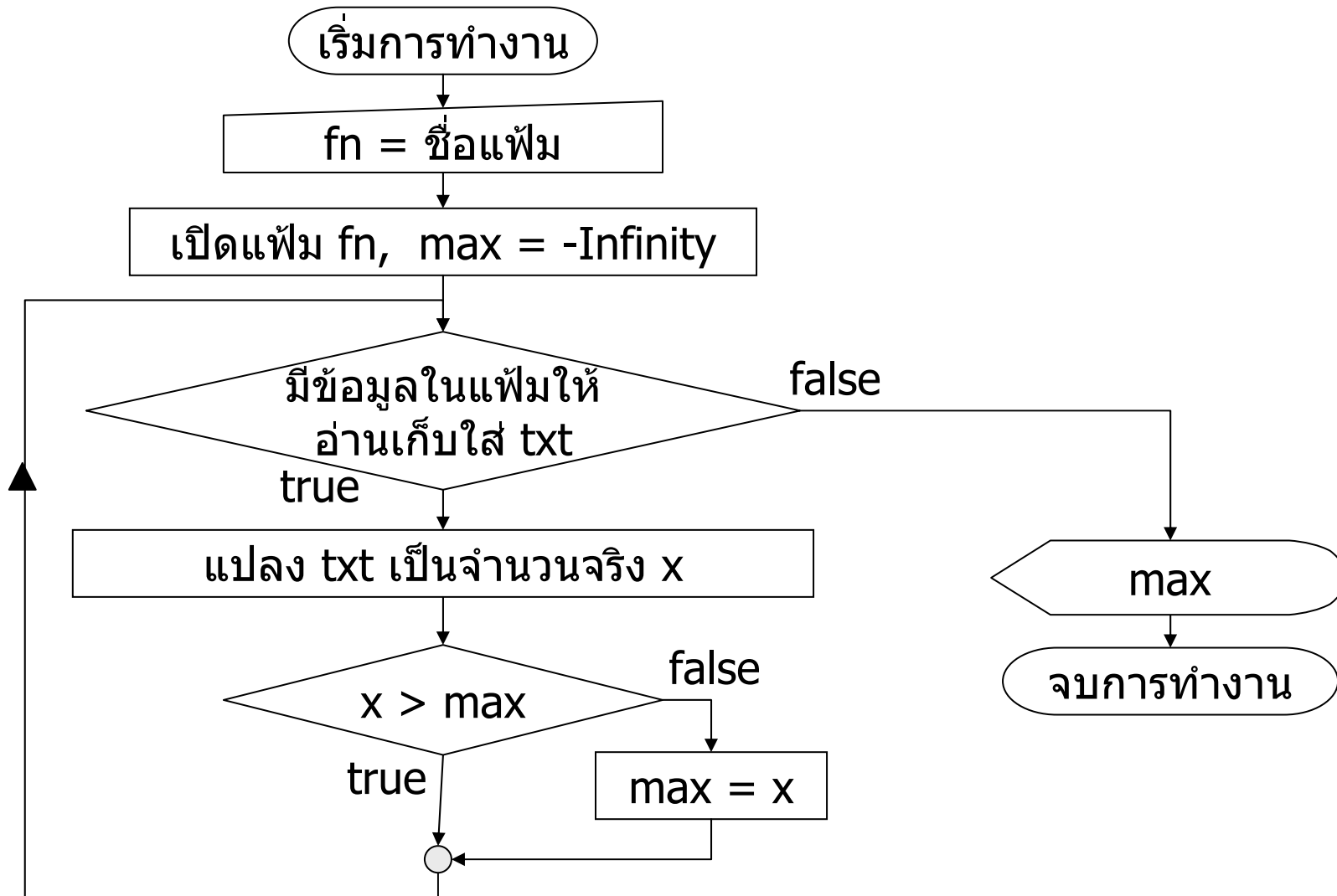
โปรแกรมหาค่ามากที่สุด

- Requirement
 - หาค่ามากที่สุดจากข้อมูลทั้งหมดในแฟ้ม
- Analysis
 - ผู้ใช้ระบุชื่อแฟ้มทางแป้นพิมพ์
 - แฟ้มข้อมูลเก็บจำนวนจริงบรรทัดละหนึ่งจำนวน
 - แสดงค่ามากที่สุดที่หาได้ทางจอภาพ
- Design
 - เขียนผังงาน
- Implementation
 - เขียนโปรแกรม

การหาค่ามากที่สุด



ผังงานการหาค่ามากที่สุด



โปรแกรมหาค่ามากที่สุด

```
import jlab.JLabIO;
import java.io.*;
public class MaxValue {
    public static void main(String[] args)
        throws IOException {

        String fn = JLabIO.readString("file name : ");
        BufferedReader in = JLabIO.openFile(fn);
        double x, max = Double.NEGATIVE_INFINITY;
        while ((txt = in.readLine()) != null) {
            x = Double.parseDouble(txt);
            if (x > max) max = x;
        }
        in.close();
        System.out.println("max = " + max);
    }
}
```

การใช้ while กับโปรแกรม EAN-13

```
import jlab.JLabIO;
public class EAN13CheckDigit {
    public static void main(String[] args) {
        int s = 0;
        String d = JLabIO.readString("Enter 12 digits : ");
        s += Character.digit(d.charAt(1), 10);
        s += Character.digit(d.charAt(3), 10);
        s += Character.digit(d.charAt(5), 10);
        s += Character.digit(d.charAt(7), 10);
        s += Character.digit(d.charAt(9), 10);
        s += Character.digit(d.charAt(11), 10);
        s *= 3;
        s += Character.digit(d.charAt(0), 10);
        s += Character.digit(d.charAt(2), 10);
        s += Character.digit(d.charAt(4), 10);
        s += Character.digit(d.charAt(6), 10);
        s += Character.digit(d.charAt(8), 10);
        s += Character.digit(d.charAt(10), 10);
        System.out.println("Check Digit is " + (10-(s%10))%10);
    }
}
```


การใช้ while กับโปรแกรม EAN-13

```
import jlab.JLabIO;
public class EAN13CheckDigit {
    public static void main(String[] args) {
        int s = 0, k;
        String d = JLabIO.readString("Enter 12 digits : ");

        k = 1;
        while (k<12) {
            s += Character.digit(d.charAt(k), 10);
            k += 2;
        }
        s *= 3;

        k = 0;
        while (k<12) {
            s += Character.digit(d.charAt(k), 10);
            k += 2;
        }
        System.out.println("Check Digit is " + (10-(s%10))%10);
    }
}
```

การใช้ while กับโปรแกรม EAN-13

```
import jlab.JLabIO;
public class EAN13CheckDigit {
    public static void main(String[] args) {
        int s = 0, k;
        String d = JLabIO.readString("Enter 12 digits : ");

        k = 0;
        while (k<12) {
            if ( (k % 2) == 0 ) {
                s += Character.digit(d.charAt(k), 10);
            } else {
                s += 3 * Character.digit(d.charAt(k), 10);
            }
            k++;
        }

        System.out.println("Check Digit is " + (10-(s%10))%10);
    }
}
```

while และ do-while

- วงวนที่เขียนด้วย while เปลี่ยนเป็น do-while ได้
- วงวนที่เขียนด้วย do while เปลี่ยนเป็น while ได้
- โปรแกรมเมอร์ควรเลือกแบบที่สื่อความหมาย อ่านง่าย
- while : ตรรกะที่เงื่อนไขเป็นจริง จึงจะทำ
 - อาจไม่ได้ทำใน block
- do-while ทำไปเรื่อยๆ ตรรกะที่เงื่อนไขยังเป็นจริง
 - อย่างน้อยต้องทำใน block หนึ่งครั้ง

วงวนที่ทำเป็นจำนวนครั้งตามที่กำหนด

- มีตัวแปรคอยนับตามจำนวนรอบ

```
i = 1;
while (i <= n) {

    // do something here

    i++;
}
```

```
i = 0;
while (i < n) {

    // do something here

    i++;
}
```

```
i = n;
while (i > 0) {

    // do something here

    i--;
}
```

```
i = n-1;
while (i >= 0) {

    // do something here

    i--;
}
```

ข้อควรระวัง

- วนขาดหนึ่งรอบ วนเกินหนึ่งรอบ หรือวนติด loop

```
i = 1;
while (i < n) {

    // do something here

    i++;
}
```

```
i = 0;
while (i <= n) {

    // do something here

    i++;
}
```

```
i = n;
while (i > 1) {

    // do something here

    i--;
}
```

```
i = 0;
while (i != n) {
    // The test above can
    // cause infinite
    // loop.
    i++;
}
```

วงวนแบบ for

- วงวนที่ทำเป็นจำนวนครั้งตามที่กำหนด (counting loop) เป็นวงวนที่มักพบบ่อยมาก
- ตัวภาษาจึงมีคำสั่ง for เพื่อทำ counting loop

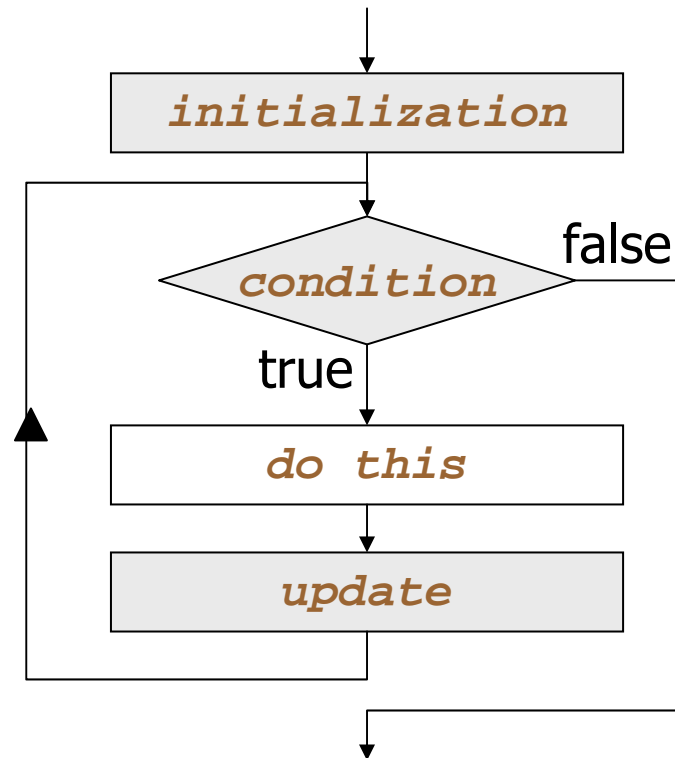
```
i = 1;
while (i <= n) {
    // do something here
    i++;
}
```

```
for (i = 1; i <= n; i++) {
    // do something here
}
```

```
i = n;
while (i > 0) {
    // do something here
    i--;
}
```

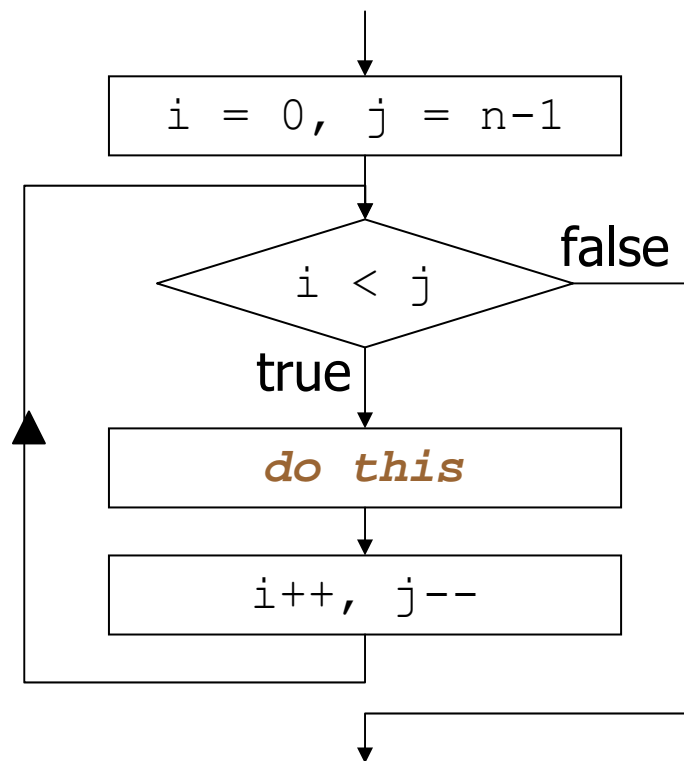
```
for (i = n; i > 0; i--) {
    // do something here
}
```

วงวนแบบ for



```
for ( initialization ; condition ; update ) {  
    do this  
}
```

comma



```
for ( i = 0, j = n-1; i < j; i++, j-- ) {  
    do this  
}
```


ตัวอย่างวงวนแบบ for

```
for (i = 1; i <= n; i++) {  
    System.out.println(i);  
}
```

```
for (i = 1; i <= n; i += 2) {  
    System.out.println(i);  
}
```

```
n = JLabIO.readInt("n = ");  
for (i = 2; (i < n) && (n % i != 0); i++) {  
}  
if (i < n) {  
    System.out.println( n + " = " + i + "x" + (n/i) );  
} else {  
    System.out.println( n + " is prime.");  
}
```

หนึ่ง block หรือ หนึ่ง statement

```
for ( initialization ; condition ; update ) {  
    statements  
}
```

```
for ( initialization ; condition ; update )  
    statement ;
```

```
do {  
    statements  
} while ( Boolean expr );
```

```
do  
    statement ;  
while ( Boolean expr );
```

```
while ( Boolean expr ) {  
    statements  
}
```

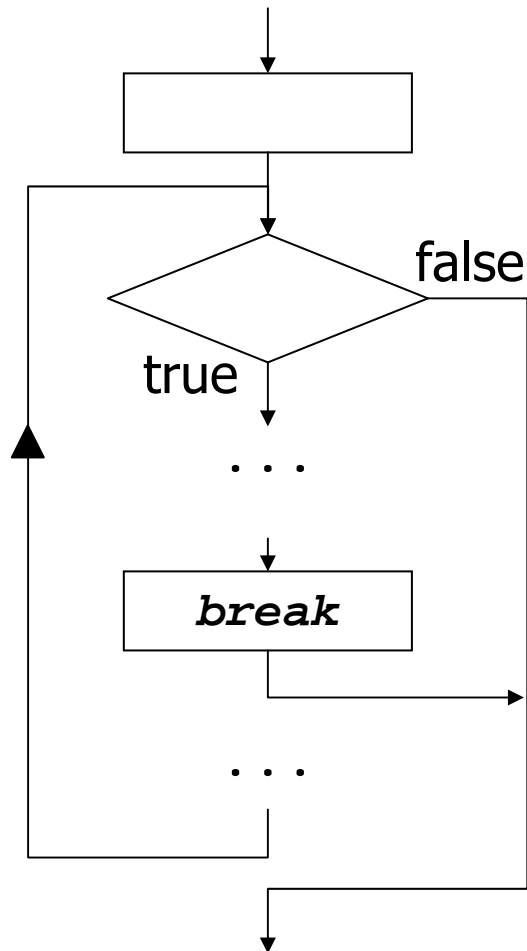
```
while ( Boolean expr )  
    statement ;
```

อย่างไร้ for ผิดวัตถุประสงค์

```
double x = 0, y = 1;
double a = JLabIO.readDouble("a = ");
while ((Math.abs(x - y) /
        Math.max(Math.abs(x), Math.abs(y)))
        >= 1E-14) {
    x = y;
    y = (x + a / x) / 2.0;
}
System.out.println("sqrt(" + a + ") = " + y);
```

```
double x = 0, y = 1;
double a = JLabIO.readDouble("a = ");
for ( ;
      (Math.abs(x - y) /
        Math.max(Math.abs(x), Math.abs(y))) >= 1E-14);
      x = y, y = (x + a / x) / 2.0 ) ;
System.out.println("sqrt(" + a + ") = " + y);
```

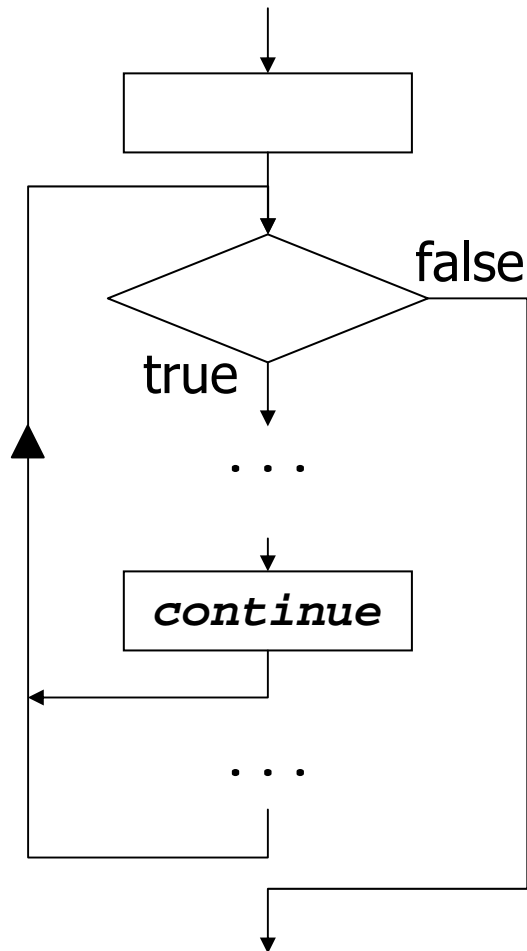
คำสั่ง break เพื่อออกจากวงวน



```
while ((t = in.readLine()) != null) {  
    if ("END".equals(t)) break;  
    x = Double.parseDouble(t);  
    if (x > max) max = x;  
}
```

สนใจหาค่ามากที่สุดของจำนวนที่เก็บ
ในแฟ้มข้อมูลก่อนบรรทัดที่มีคำว่า
END

คำสั่ง continue เพื่อกลับไปต้นวงวน

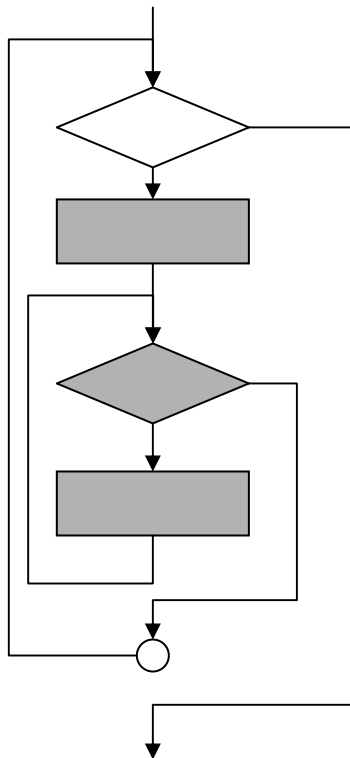


```
while ((t = in.readLine()) != null) {  
    x = Double.parseDouble(t);  
    if (x <= 0) continue;  
    if (x > max) max = x;  
}
```

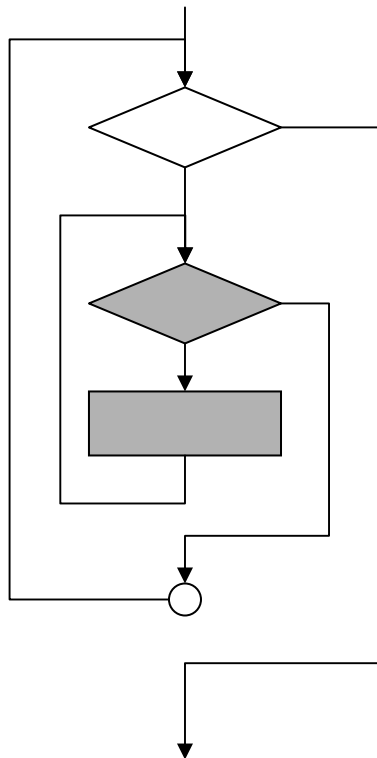
สนใจหาค่ามากที่สุดของเฉพาะจำนวน
เต็มบวก ที่เก็บในแฟ้มข้อมูล

Nested Loops

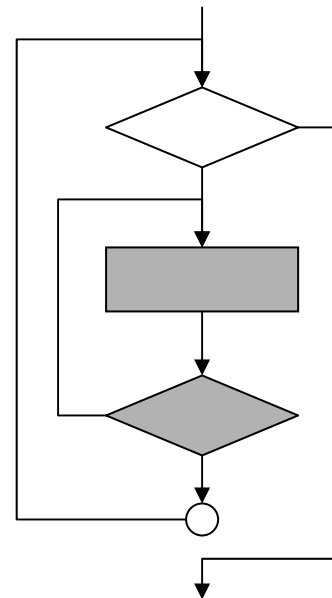
- ภายในวงวนหนึ่งจะมีวงวนอื่นก็ได้



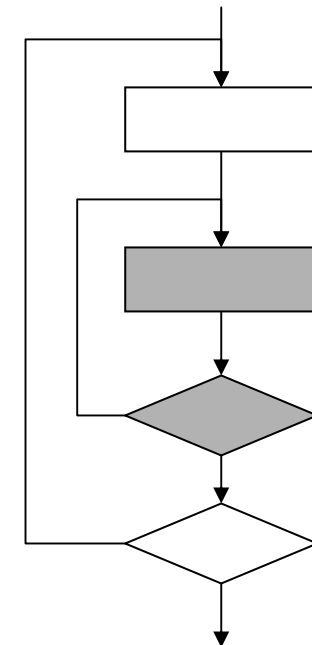
for ใน while



while ใน while



do-while ใน
while

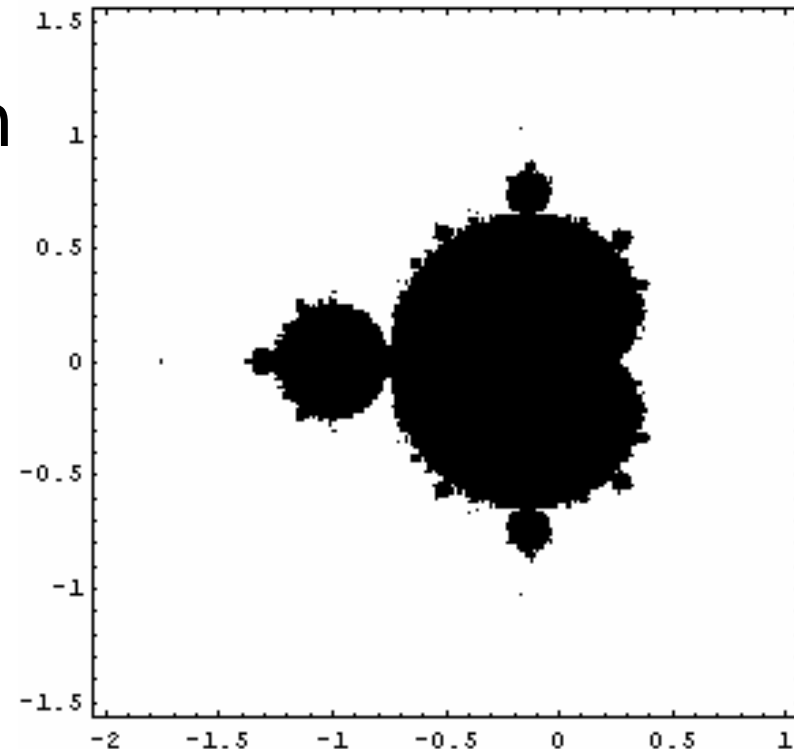


do-while ใน
do-while

break และ continue ภายในวงวนใด ก็จะทำงาานกับวงวนนั้น

Mandelbrot Set

- ให้ลำดับของจำนวนเชิงซ้อน d_n คำนวณได้จาก $d_n = (d_{n-1})^2 + c$ โดยที่ $d_0 = 0 + i0 = 0$ และ c เป็นจำนวนเชิงซ้อน
- c เป็นสมาชิกของ Mandelbrot set ถ้าลำดับของ $|d_n|$ ลู่เข้าหาค่าคงตัว



แกน x แทนเส้นจำนวนจริง แกน y แทนเส้นจำนวนจินตภาพ
จุดดำในรูปคือสมาชิกของ Mandelbrot set

การบวกและคูณจำนวนเชิงซ้อน

- $| (x+iy) | = (x^2 + y^2)^{1/2}$
- $(x+iy)+(p+iq) = (x+p) + i(y+q)$
- $(x+iy)(p+iq) = (xp-yq) + i(xq+yp)$

ตัวอย่างการเปลี่ยนแปลงของค่า $|d_n|$

$c = (0.2+i0.2)$ จะได้

0.344, 0.351, 0.327, 0.305, 0.304, 0.312, 0.316, 0.316, 0.314,
0.313, 0.313, 0.313, 0.314, 0.314, 0.314, ... (converge)

$c = (1.0+i1.0)$ จะได้

3.162, 9.899, 97.01, 9409, 8.853E7, 7.837E15, 6.142E31,
3.773E63, 1.424E127, ... (diverge to infinity)

โปรแกรมแสดง Mandelbrot set

```
public void paint(Graphics g) {
    double xnew, ynew, xold, yold, x, y;
    double stepX = 3.0 / getSize().width;
    double stepY = 3.0 / getSize().height;
    int n;
    for (y = -1.5; y <= 1.5; y += stepY) {
        for (x = -2.0; x <= 1.0; x += stepX) {
            for (xold = x, yold = y, n = 0; (n < 256); n++) {
                xnew = xold * xold - yold * yold + x;
                ynew = 2 * xold * yold + y;
                if (Math.sqrt(xnew * xnew + ynew * ynew) > 2) break;
                xold = xnew;
                yold = ynew;
            }
            if (n >= 256) {
                g.drawRect((int)((x + 2) / stepX),
                    (int)((y + 1.5) / stepY), 1, 1);
            }
        }
    }
}
```

Visualizing Mandelbrot Set

