

# หลักสูตรภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์



31 พฤษภาคม 2545

# หลักสูตรในปัจจุบัน



# วิศวกรรมคอมพิวเตอร์

Mathematics



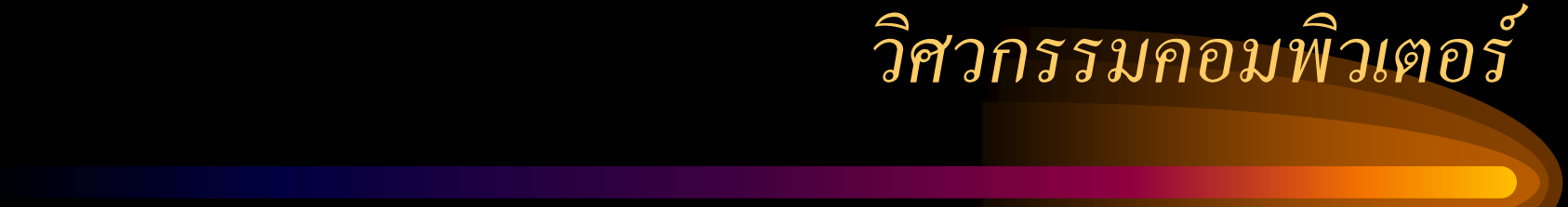
Science



Computer  
Engineering



Engineering



## แนวทางของหลักสูตร

- ทฤษฎี + ปฏิบัติการ + ประยุกต์
- ต่อยอด และไม่ตอกย้ำ
- ตามสากล แต่สนองท้องถิ่น
- ทำงานก็ได้ เรียนต่อก็ดี

## หลักสูตรปริญญาบัณฑิตวิศวกรรมคอมพิวเตอร์

- รายวิชาบังคับ

- ทั่วไป 27 %
- พื้นฐานวิศวกรรม 13 %
- คอมพิวเตอร์ 47 %

- รายวิชาเลือก

- คอมพิวเตอร์ 11%
- เสรี 2%

143 หน่วยกิต



รู้กว้าง รู้ลึก

- รู้กว้าง
  - รายวิชาบังคับ
- รู้ลึก
  - ฝึกงาน
  - รายวิชาเลือก
  - โครงการงาน
  - ภูมิหลัง ความถนัด และความสนใจ

เรียนอะไร



- วิศวกรรมฮาร์ดแวร์
- วิศวกรรมซอฟต์แวร์
- วิศวกรรมระบบสารสนเทศ

## ปัญหาในการศึกษา

- ความแตกต่างทางฐานความรู้ของเพื่อนร่วมชั้น
- กลัวคณิตศาสตร์ กลัวเขียนโปรแกรม
- วิเคราะห์ + สังเคราะห์
- การติดตามและเรียนรู้สิ่งใหม่ๆ
- (อ่าน+คิด+ทำ+ถาม)  $\neq$  (ฟัง+บัน+สอบ+ทิ้ง)
- การต่อยอดและไม่ต่อกำยำของรายวิชา
- ภาษาอังกฤษ
- การทำโจทย์ครั้งแรกในห้องสอบ



## สถานการณ์ที่มักเกิดขึ้น

- ข้าวร้าย
  - เกรดตกตอนปี 2
- ข้าวดี
  - เกรดขึ้นตอนปี 3 และ 4
- โดยเฉลี่ย
  - เกรดจบ ประมาณเท่า เกรดปี 1

## ไต่ถามว่าภาคฯ ปรับหลักสูตรใหม่

- หลักสูตรใหม่ใช้กับนิสิต ปี 2545
- ผลกระทบ : ไม่มี
- '44 กับ '45 ต่างกันที่
  - การจัดลำดับของเนื้อหาในรายวิชาบังคับ
  - รายวิชาเลือกของ '44 ไปเป็นบังคับของ '45
  - '45 เรียนอิเล็กทรอนิกส์น้อยกว่า
- '44 กับ '45 สนองวัตถุประสงค์เดียวกัน



เชิญถามครับ



ขอบคุณครับ