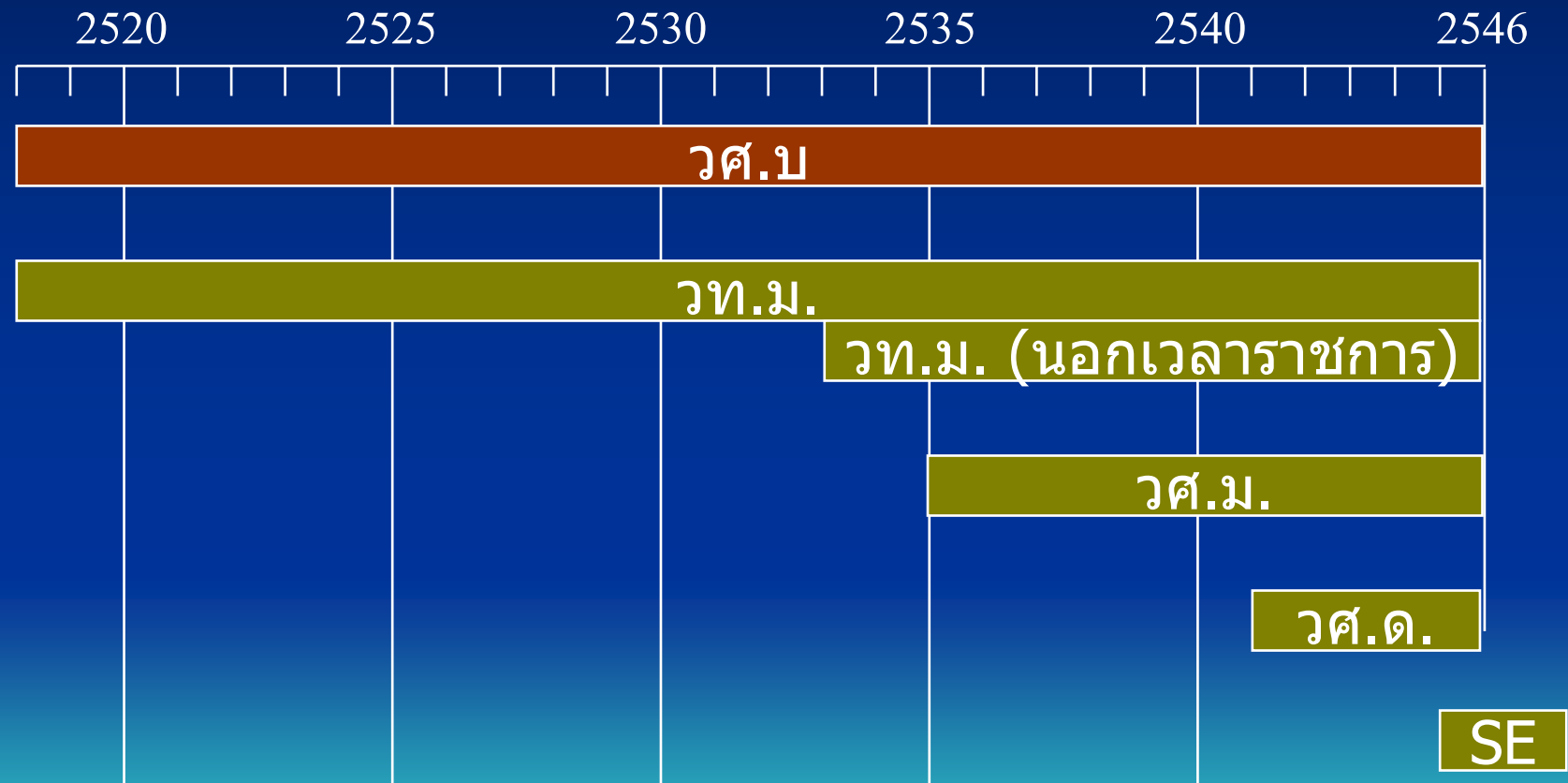


หลักสูตรปริญญาบัณฑิต วิศวกรรมคอมพิวเตอร์

พ.ศ. 2545

CP-29

หลักสูตรในปัจจุบัน



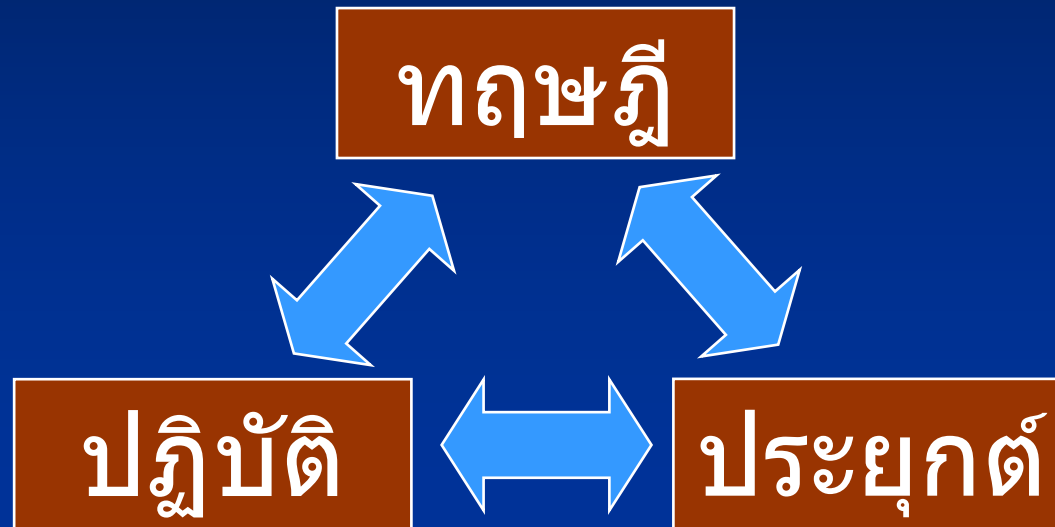
วิศวกรรมคอมพิวเตอร์

- ออกแบบ
- วิเคราะห์
- พัฒนา
- บำรุงรักษา
- ฮาร์ดแวร์ และซอฟต์แวร์
- ระบบคอมพิวเตอร์
- ระบบสารสนเทศ

วิศวกรรมคอมพิวเตอร์

- **ผสมผสาน**
 - วิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์ และวิศวกรรมศาสตร์
 - วิศวกรรมไฟฟ้า วิทยาศาสตร์คอมพิวเตอร์ และเทคโนโลยีสารสนเทศ
- **เน้นการวิเคราะห์และออกแบบ**
- **ผนวกปฏิบัติการโดยใช้เครื่องมือทันสมัย**
- **สร้างอุปนิสัยการเรียนรู้ด้วยตนเอง และทำงานร่วมกันเป็นหมู่**

วิศวกรรมคอมพิวเตอร์



แนวทางของหลักสูตร

- ทฤษฎี + ปฏิบัติการ + ประยุกต์
- ต่อยอด และไม่ตอกย้ำ
- ตามสากล แต่สนองท้องถิ่น
- ทำงานก็ได้ เรียนต่อก็ดี

รายวิชาในหลักสูตร

- รายวิชาบังคับ

– ทั่วไป	27 %
– พื้นฐานวิศวกรรม	13 %
– คอมพิวเตอร์	46 %

- รายวิชาเลือก

– คอมพิวเตอร์	10%
– เสรี	4%

145 หน่วยกิต

รู้กว้าง รู้ลึก

- รู้กว้าง
 - รายวิชาบังคับ (ปี 1, 2, 3, 4)
- รู้ลึก
 - ฝึกงาน (ปี 3)
 - รายวิชาเลือก (ปี 3, 4)
 - โครงการงาน (ปี 4)
 - ความถนัด และความสนใจ (ตั้งแต่เด็ก...)

ปัญหาในการศึกษา

- การเปรียบเทียบกับเพื่อนร่วมชั้น
- การติดตามและเรียนรู้สิ่งใหม่ๆ
- การต่อยอดและไม่ต่อกาย้าของรายวิชา
- ภาษาอังกฤษ ภาษาคอมพิวเตอร์ ภาษาไทย

สถานการณ์ที่มักเกิดขึ้น

- ข้าวร้าย
 - เกรดตกตอนปี 2
- ข้าวดี
 - เกรดขึ้นตอนปี 3 และ 4
- โดยเฉลี่ย
 - เกรดจบ ประมาณเท่า เกรดปี 1

เชิญถามครับ

ขอบคุณครับ