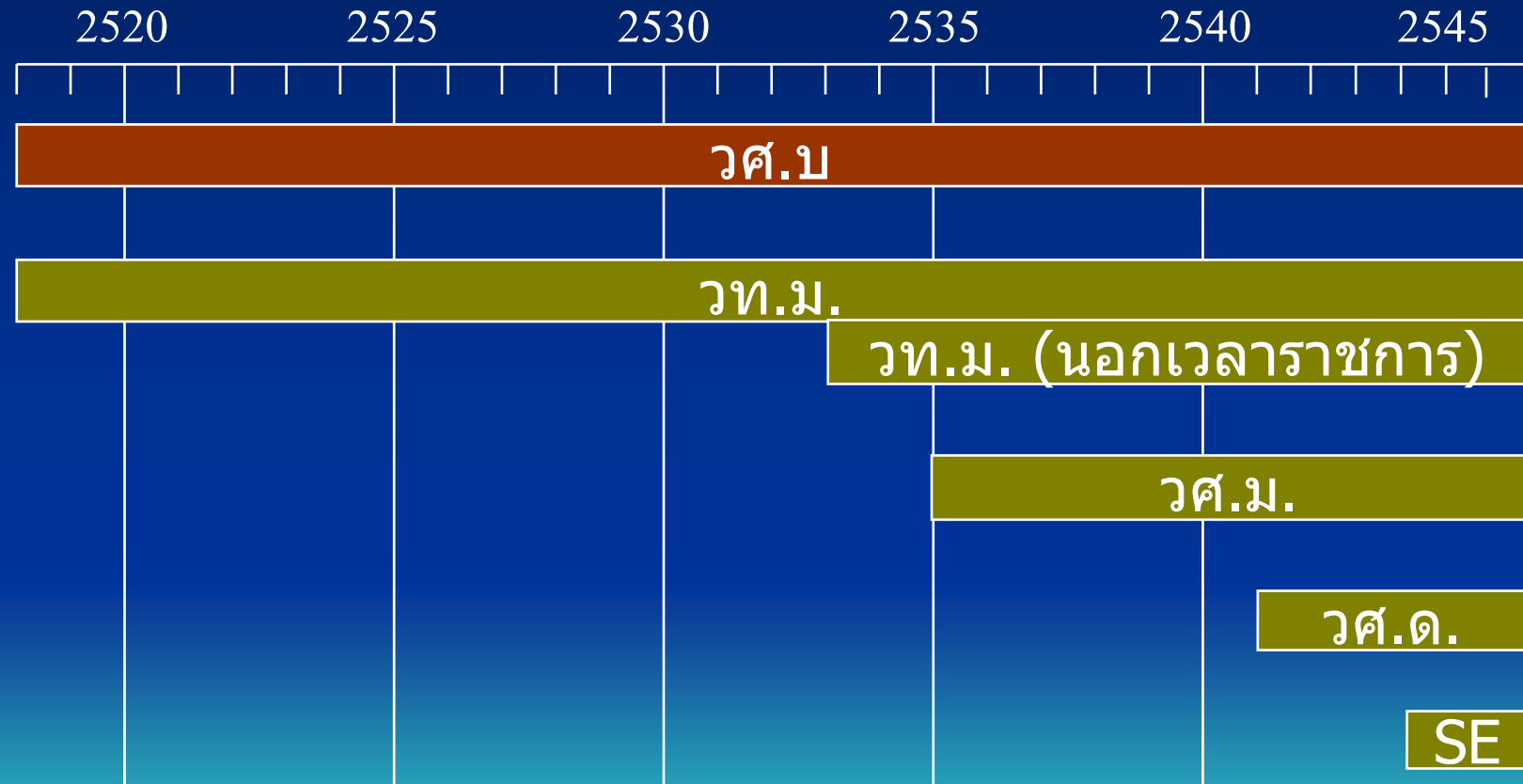


หลักสูตรปริญญาบัณฑิต
วิศวกรรมคอมพิวเตอร์

CP30

หลักสูตรในปัจจุบัน



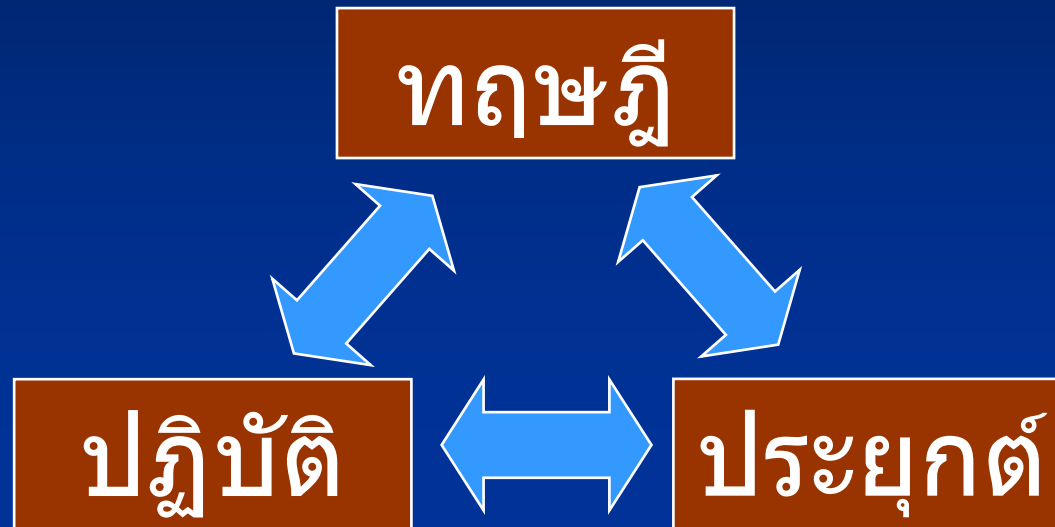
วิศวกรรมคอมพิวเตอร์

- ออกแบบ
- วิเคราะห์
- ประยุกต์
- พัฒนา
- บำรุงรักษา
- ฮาร์ดแวร์ และซอฟต์แวร์
- ระบบคอมพิวเตอร์
- ระบบสารสนเทศ

วิศวกรรมคอมพิวเตอร์

- ผสมผสาน
 - วิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์ และวิศวกรรมศาสตร์
 - วิศวกรรมไฟฟ้า วิทยาศาสตร์คอมพิวเตอร์ และเทคโนโลยีสารสนเทศ
- ผนวกปฏิบัติการใช้เครื่องมือทันสมัย
- สร้างอุปนิสัยการเรียนรู้ด้วยตนเอง และทำงานร่วมกันเป็นหมู่

วิศวกรรมคอมพิวเตอร์



แนวทางของหลักสูตร

- ทฤษฎี + ปฏิบัติการ + ประยุกต์
- ต่อยอด ไม่ตอกย้ำ
- สนองท้องถิ่น บินตามสากล
- ทำงานก็ได้ เรียนต่อก็สบาย

รายวิชาในหลักสูตร

- รายวิชาบังคับ

– ทั่วไป	27 %
– พื้นฐานวิศวกรรม	13 %
– คอมพิวเตอร์	46 %

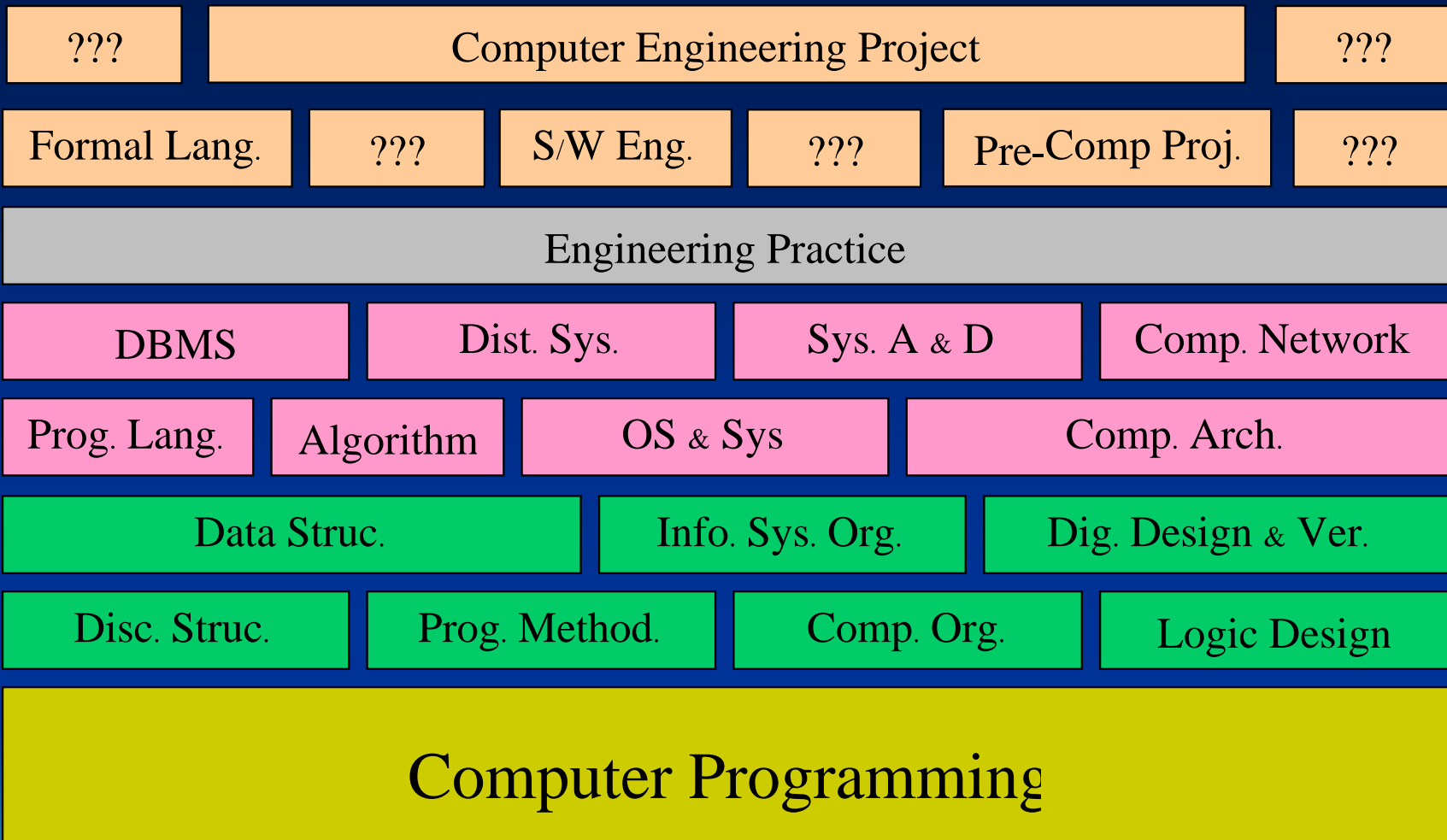
- รายวิชาเลือก

– คอมพิวเตอร์	10%
– เสรี	4%

145 หน่วยกิต

รู้กว้าง รู้ลึก

- รู้กว้าง
 - รายวิชาบังคับ (ปี 1, 2, 3, 4)
- รู้ลึก
 - ฝึกงาน (ปี 3)
 - รายวิชาเลือก (ปี 3, 4)
 - โครงการงาน (ปี 4)
 - ความถนัด และความสนใจ (ตั้งแต่เด็ก...)



ภาควิชาศิลปกรรมคอมพิวเตอร์ บอแม่อวดงคความยงต์กัป

บัณฑิต มหาบัณฑิต ดุษฎีบัณฑิตใหม่

วันที่ 10-11 กรกฎาคม 2546



บัณฑิต

- รู้หลากหลาย
- คิด + วิเคราะห์ + วิจัย + แก้ไขปัญหา
- เรียนรู้ด้วยตนเอง + เรียนรู้ตลอดชีพ
- อังกฤษ + ไอที + ทำงานเป็นทีม
- ร่วมทำงาน + ร่วมเรียนรู้
- ชำนาญเฉพาะทางสูง
- อดทน

ปัญหาในการศึกษา

- การเปรียบเทียบกับเพื่อนร่วมชั้น
- การติดตามและเรียนรู้สิ่งใหม่ ๆ
- ทักษะการใช้เครื่องมือ
- ภาษาอังกฤษ ภาษาคอมพิวเตอร์ ภาษาไทย

สถิติปี 2546

- เกรตเฉลี่ยวิชาต่าง ๆ ในระดับชั้น
 - ปี 2 : 2.93
 - ปี 3 : 3.06
 - ปี 4 : 3.60

ห้าปีตรีโท

- วศ.บ. 4 ปี → วศ.ม. 1 ปี
- โครงการงานวิศวกรรม → งานวิจัย ป.โท



เชิญถามครับ

ขอบคุณครับ