การประเมินการเรียนรู้ ด้วยตนเอง

สมชาย ประสิทธิ์จูตระกูล ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

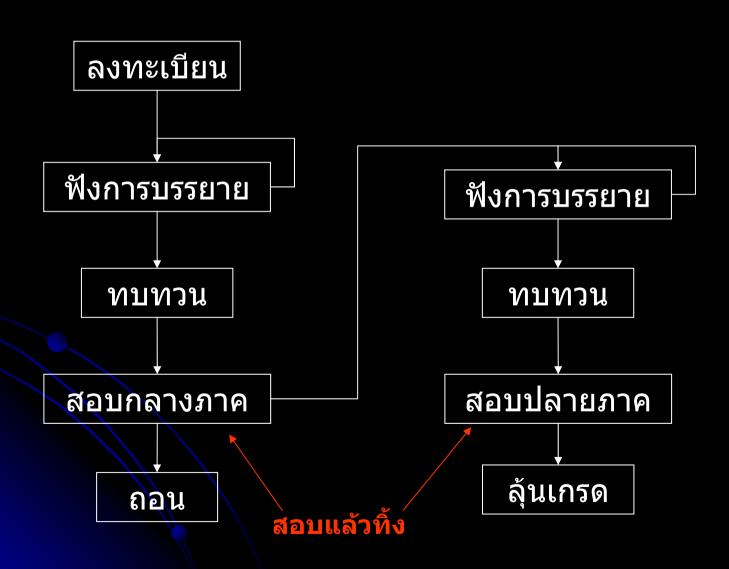
หัวข้อ

- การประเมินการเรียนรู้
- การประเมินการเรียนรู้ด้วยตนเอง
 - articulation matrix
 - levels of learning
 - expectations checklists
 - competency matrix
- การใช้คอมพิวเตอร์ช่วยประเมิน

เรื่องเล่าจาก pantip.com

- "การบ้านก็ไม่ค่อยได้ทำหรอกครับ ลอกการบ้านกันก่อนเข้าห้อง"
- "การบ้านนี่แทบไม่มีส่วนช่วยเลย อาจารย์ไม่ค่อยให้ ถ้าให้ก็ไม่มี แรงตรวจ"
- "บางวิชาที่มีการบ้านก็เยอะเหลือเกินจนทำกันไม่หวาดไม่ไหว ไม่ได้หลับไม่ได้นอน"
- "ใครท่องเก่ง ท่องได้มากก็เอา A ไป ... เค้าเรียกว่าวิชา นกขุนทอง"
- "ผมว่ามันไม่ได้อะไรหรอกครับ สอบเสร็จก็ลืมกันหมดแล้ว"
- "ไม่รู้ว่าเรียนอะไรไป ได้อะไรมาแค่ไหนบ้าง"
- "แต่ที่คิดว่าเพื่อน ๆ ได้เรื่องกันจริง ๆ ก็คงจะเป็นตอนที่ได้ทำ
 โปรเจ็คตอนปีสี่หน่ะครับ อดหลับอดนอนกันพอใช้ คิดว่าได้รู้อะไร
 เป็นเรื่องเป็นราวก็น่าจะเป็นตอนนั้น"

สภาพที่เคยเห็น



เคยได้ยินใหม?

- "อาจารย์ครับ ขอดูข้อสอบกลางภาคหน่อยครับ ผม สงสัยว่าผมทำผิดตรงใหน คะแนนได้น้อยจัง ?"
- "อาจารย์ อยากรู้คะแนนการบ้าน ไม่เห็นตรวจคืน ผมเลย"
- "อาจารย์ครับ เทอมหน้าเปิดวิชานี้หรือเปล่าครับ ผมพยายามแล้วก็ตามไม่ทัน ขอถอนวิชานี้ครับ"

Something like 90% of a typical UK degree depends on unseen time-constrained written examinations, and tutor-marked essays and/or reports.

What is Assessment?

- Assessment is more than grades
- Assessment is feedback for
 - instructors
 - students
- Assessment drives student learning

"Assessment methods and requirements probably have a greater influence on how and what students learn then any other single factor." (Boud, 1988)

Summative and Formative

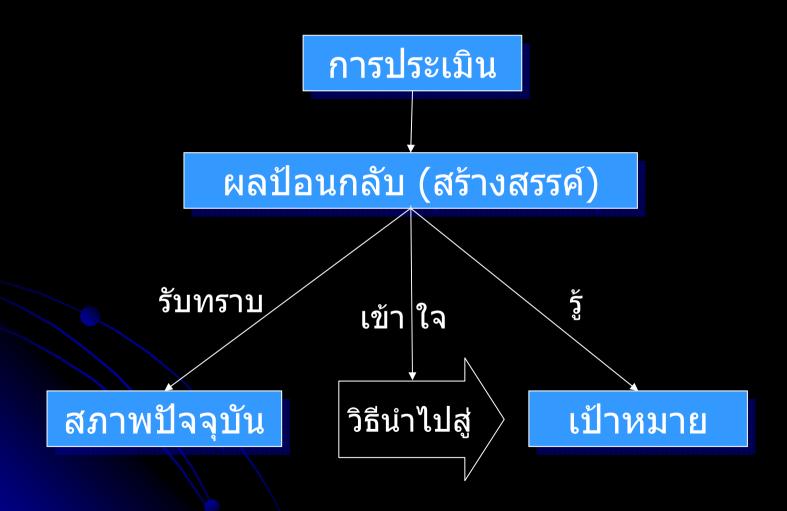
- Summative assessment
 - contributes to the marks for a module, level or degree.
- Formative assessment
 - provides feedback to students during the course so they have opportunities to improve.
- Black & William ศึกษางานวิจัยจำนวนมาก
 - Good formative assessment produces significantly learning gains
 - Particularly helpful to low-achieving students

Summative vs. Formative

ผู้ประเมิน	Formative	Summative
ผู้สอน	แก้ใขปรับปรุง	เลื่อนชั้น เลื่อนระดับ
ผู้เรียน	ปรับปรุงตนเอง	ทราบความสำเร็จ หรือไม่สำเร็จของ ตนเอง

The goal of assessment is not to prove, but to improve

Learning Through Feedback



หลักการประเมินการเรียนรู้

- กำหนดเป้าหมายการเรียนรู้
- กำหนดนโยบายการวัดและการประเมิน
- มีความเที่ยงธรรมและโปร่งใส
- กระทำอย่างต่อเนื่อง
- เพื่อพัฒนาผู้เรียนเป็นสำคัญ
- ครอบคลุมสถานภาพ ความก้าวหน้า ความรู้ ทักษะ พัฒนาการ และคุณธรรม
- มีคณะผู้ทรงคุณวุฒิทางการวัดและการประเมิน
- ใช้ผลการประเมินเพื่อสนับสนุนและพัฒนาการเรียนรู้ การเรียนการสอน และคุณภาพการศึกษา

ปัญหาการประเมินที่เกิด

- งานที่ทำไม่ตรงกับเป้าหมายที่ต้องการ
- เกณฑ์ที่ใช้วัดไม่ตรงกับงานและเป้าหมาย
- ผู้เรียนไม่รู้ / ไม่เข้าใจเกณฑ์
- ประเมินหลากหลายรูปแบบเกินไป
- งานมากเกินไปสำหรับผู้เรียน
- ผู้สอนตรวจงานไม่ทันตามกำหนด
- คะแนนที่ให้ไม่คงเส้นคงวาเนื่องจากเกณฑ์ไม่ชัด
- ผลป้อนกลับของการประเมินไม่มีประโยชน์

• ...

ทางออก

ให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมในการกำหนดเป้าหมาย
 เกณฑ์ และงานที่ต้องทำ เพื่อใช้ในการประเมิน

If formative assessment is to be productive, students should be trained in *self-assessment* so that they can understand the main purposes of their learning and thereby grasp what they need to achieve.

พ.ร.บ. การศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2542

- หมวด 1 "ความมุ่งหมายและหลักการ"
 - มาตรา 7 : ในกระบวนการเรียนรู้ ... รู้จักพึ่งตนเอง มีความริเริ่มสร้างสรรค์ ใฝ่รู้และ<u>เรียนรู้ด้วยตนเอง</u> อย่างต่อเนื่อง
- หมวด 4 "การจัดการศึกษา"
 - มาตรา 22 : การจัดการศึกษาต้องยึดหลักการว่า ผู้เรียนทุกคนมีความ<u>สามารถเรียนรู้และพัฒนาตนเอง</u> ได้...

การประเมินตนเอง

"อัตตัญญุตา"

"ตนเตือนตนด้วยตนเอง"

"หัวใจจริงของการประเมินคือการประเมินตนเอง อย่าไปบอกคนอื่นให้มาวัดเราว่าเราไม่ดี"

(จรัส สุวรรณเวลา 2538)

หลักการประเมินตนเอง

- มีจิตสำนึกในการศึกษา ต้องการพัฒนาตนเอง
- มีความมุ่งหมายเพื่อค้นหาความจริง ความ ถูกต้อง และความดีงาม
- เห็นว่าประสบการณ์ทุกอย่างเป็นการเรียนรู้

การประเมินการเรียนรู้ของตนเอง

• "Self assessment is the ability of a student to observe, analyze, and judge one's performance on the basis of criteria and determine how one can improve it." ¹

ผลที่ผู้เรียนได้รับ

- ฝึกผู้เรียน เรียนรู้อย่างมีระบบ
- พัฒนาให้ผู้เรียนประเมินเพื่อปรับปรุงการเรียนรู้
 ระหว่างการเรียน
- สักวัน ก็ต้องเรียนด้วยตนเอง ก็ต้องประเมินตนเอง เป็น (autonomous learner)
- สนับสนุนการเรียนรู้ตลอดชีพ (lifelong learning)
- เป็นวิธีการเรียนแบบหนึ่ง
 (มากกว่าเป็นวิธีการประเมินแบบหนึ่ง)

ผลที่ผู้สอนได้รับ

- ใช้เวลาเตรียมมาก แต่ลดเวลาตอนประเมิน (โดยเฉพาะเมื่อใช้ร่วมกับ peer-assessment)
- เปลี่ยนมุม จากประเมินผลงาน เป็น การประเมินผลการประเมินตนเอง
- ประสิทธิผลการเรียนเพิ่ม ประสิทธิผลการสอน เพิ่ม

ตัวอย่าง

- U.of Ottawa : Foundation of Software Design, 350 คน
- ในอดีต :
 - ใช้เวลา 1-2 สัปดาห์ในการตรวจรายงาน lab.
 (ได้แค่เกรดและข้อแนะนำสั้น ๆ)
- ปัจจุบัน : ใช้การประเมินตนเอง
 - ผู้สอนทำเฉลยแบบละเอียด พร้อมเกณฑ์ และคำถามให้คิด
 - ให้ผู้เรียนวิจารณ์ หาจุดเหมือน จุดแตกต่างของงานตัวเองเทียบกับเฉลย และให้คะแนนเองตามเกณฑ์
 - 🍬 คะแนน lab = ตรวจเอง (20%) + TA ตรวจ (80%)
 - มีทดสอบย่อยของ lab เพื่อกันโกง
 - มีปัญหากับผู้เรียนที่ไม่เข้าใจเนื้อหาเลย
- เป้าหมายหลักไม่ใช่การให้คะแนน แต่เป็นกระบวนการคิด ระหว่างการให้คะแนน

ตัวอย่าง

- วิศวฯ จุฬาฯ : วิชา Computer Programming, 400 คน
- ในอดีต :
 - วิชาบรรยาย การบ้านให้นักเรียนฝึกเขียนโปรแกรม
 - ปัญหา: นักเรียนส่วนใหญ่เขียนโปรแกรม "แห้ง"
- ปัจจุบัน :
 - จัดปฏิบัติการเสริมประเมินตนเอง 10 ครั้งต่อภาคการศึกษา
 - จัดห้องปฏิบัติการให้นักเรียนเข้าปฏิบัติ 2 คนต่อเครื่องได้ทั้งสัปดาห์
 - มีระบบคำถามปรนัย ประเมินระดับความเข้าใจของเนื้อหาในสัปดาห์ที่ ผ่านมา ตรวจเป็นคะแนนทันที
 - มีโจทย์ให้เขียนโปรแกรม พร้อมระบบตรวจสอบความถูกต้องของ โปรแกรม และให้คะแนนทันที
- เป้าหมายหลักไม่ใช่การให้คะแนน แต่เป็นกระบวนการประเมิน ความเข้าใจ และฝึกทักษะการเขียนโปรแกรม "สด"

ตัวอย่าง

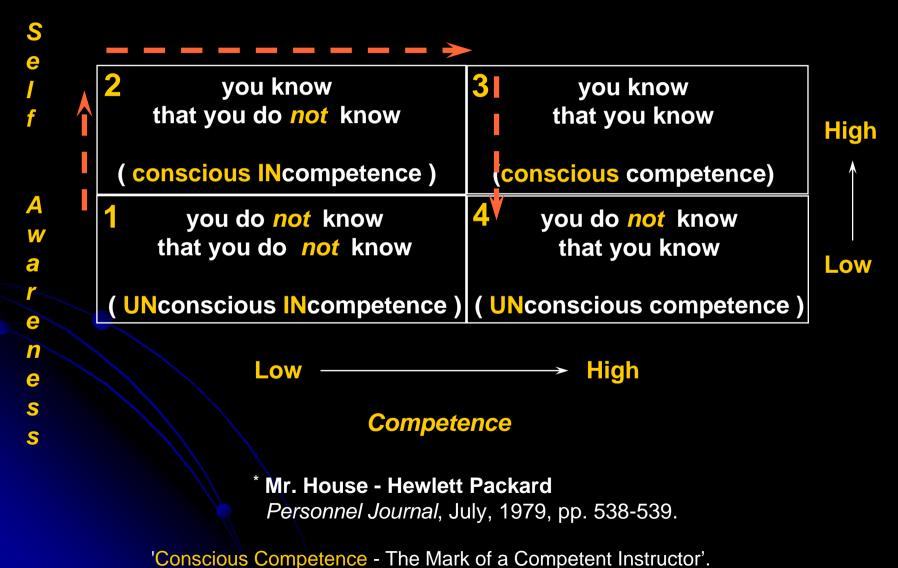
- Arisona State U.: Engineering Design, 350 คน
- Portfolio-based
- ผู้สอน
 - แจก articulation matrix ของวิชา
 - ให้ assignments + checklists
- ผู้เรียน : แบ่งเป็นกลุ่มละ 4 คน
 - self-assess ผลงานตาม checklists
 - self-assess ความกาวหน้าใน competency matrix
- ผู้สอน
 - ประเมิน portfolio 3-4 ครั้งต่อภาคการศึกษา

รู้ได้อย่างไรว่ารู้ ?

- การเรียนรู้หมายถึงกระบวนการเปลี่ยนแปลง พฤติกรรมของบุคคลจากพฤติกรรมเดิมไปสู่ พฤติกรรมใหม่ที่ค่อนข้างถาวร
- ถ้าอยากรู้ว่าเรารู้ ก็ต้อง
 - สังเกตการเปลี่ยนแปลงด้าน ความรู้ ทักษะ ทัศนคติ
 - พิจารณาลักษณะของการเปลี่ยนแปลง
 - หาหลักฐานสนับสนุน

"ผู้จั๊ดก๋านเปี้ยนไป่"

Stages of Knowledge *



ต้องทำอะไร ต้องรู้อะไร ต้องรู้แค่ไหน ?

- แต่ละวิชาที่เรียน ต้องมี
 - learning objectives
 - topics (ผู้เรียนเรียนแล้วรู้อะไร ?)
 - levels of learning (ผู้เรียนเรียนแล้วรู้แค่ใหน ?)
 - learning activities (ผู้เรียนต้องทำอะไร ?)
- ื่อใช้ Course Articulation Matrix ¹
 - ตารางแสดงความสัมพันธ์ของผลและกิจกรรม ของการเรียน
 - ให้ทั้งผู้สอนและผู้เรียนรับทราบ

¹ Mcneill and Bellany, The Articulation Matrix – A Tool for Defining and Assessing a Course

L	earning Objectives.	Level of Learning (in)	Level of Learning (out)	Course Activities	In Class Activities	take quizzes/exams before class	active learning exercises	construct mathematical models	orally report to peers and class	peer assess design notebooks	work on design projects	watch manufacturing/other videos	listen to brief lectures	Out of Class Activities	read and summarize textbooks	construct model based on geomety	Projects	dissect and reassemble artifact	develop an assembly plan (process)	design, build, and test a device
	Engineering Design Proces	U	Α																	
	1.1 formulating the problem	U	Α			K	C		С		C		K		K		<u> </u>	C	С	Α
	1.2 so																	C	C	Α
	1.3 im																	C	C	Α
	1.4 do			4				$oldsymbol{H}$			R		4.				100 100 100 100	С	С	Α
	1.5 us Course	}	411		GL	Ш	a				IV		IT							
	engine																			
	princip																			
	1.6 using quality principles		HAL			K	U		U		U				K			С	С	Α
2	Working in Teams	U	C																	
_		U	С			K	С				С		K		K			С		
	2.1 team dynamics																			
	2.1 team dynamics 2.2 team communication	J	С			K	С				С		K		K			C		
	,	U	С			K	С				С		K		K					
	,		K			K	C C				С		K A		K					

Skeleton Learning Objectives	Level of Learning (in)	Level of Learning (out)	Course Activities														
 					+	+	+	_	\dashv								
					+	+	+	_									
					+		\dashv										
					+	+	\dashv	_									
					-		\dashv										
					-		1										
					\dashv	+	十	\dashv									
					十	\dagger	十	\dashv									
						\top	寸										
Level of Learning Legend		K				C						A					
		Knowledge Co			Con	np	reł	ner	nsic	on	Ap	plic	atio	on			

	earning Objectives	Level of Learning (in)	Level of Learning (out)	Course Activities														
1	. Engineering Design Process	3																
	1.1 formulating the problem																	
	1.2 solving a problem																	
	1.3 implementing a solution																	
	1.4 documenting the process																	
	1.5 using																	
	engineering/physical																	
	principles																	
	1.6 using quality principles																	
2	Working in Teams																	
	2.1 team dynamics																	
	2.2 team communication																	
	Level of Learning Legend		K				C						Α					
			Kno	wl	edç	ge	Со	mp	rel	her	nsic	on	Ap	plic	atio	on		

	earning Objectives		Level of Learning (out)	Course Activities														
1.	Engineering Design Proces	U	Α															
	1.1 formulating the problem	U	Α															
	1.2 solving a problem	U	Α															
	1.3 implementing a solution	C	Α															
	1.4 documenting the process	U	Α															
	1.5 using engineering/physical principles	C	K															
	1.6 using quality principles	U	Α		\Box													
2	Working in Teams	U	С		\Box													
	2.1 team dynamics	U	С		$ \cdot $													
	2.2 team communication	U	С		\Box													
						_												
	Level of Learning Legend		K		\Box		C						Α					
					Со	mp	ore	her	nsid	on	Аp	plic	atio	on				

	earning Objectives	Level of Learning (in)	Level of Learning (out)	Course Activities	In Class Activities	take quizzes/exams before class	active learning exercises	construct mathematical models	orally report to peers and class	peer assess design notebooks	work on design projects	watch manufacturing/other videos	listen to brief lectures	Out of Class Activities	read and summarize textbooks	construct model based on geomety	Projects	dissect and reassemble artifact	develop an assembly plan (process)	design, build, and test a device
1.	Engineering Design Proces		Α																	
	1.1 formulating the problem	U	Α																	
	1.2 solving a problem	U	Α																	
	1.3 implementing a solution	U	Α																	
7	1.4 documenting the process	U	Α																	
	1.5 using engineering/physical principles	U	K																	
	1.6 using quality principles	C	Α																	
2	Working in Teams	U	C																	
	2.1 team dynamics	U	С																	
	2.2 team communication	U	С																	
	Level of Learning Legend		K				Ü						Α							
			Knowledge				Co	mp	ore	hei	nsi	on	Ap	plic	ati	on				

_	earning Objectives	Level of Learning (in)	Level of Learning (out)	Course Activities	In Class Activities	take quizzes/exams before class	active learning exercises	construct mathematical models	orally report to peers and class	peer assess design notebooks	work on design projects	watch manufacturing/other videos	listen to brief lectures	Out of Class Activities	read and summarize textbooks	construct model based on geomety	Projects	dissect and reassemble artifact	develop an assembly plan (process)	design, build, and test a device
	Engineering Design Proces		Α																퇶	
	1.1 formulating the problem	U	Α				С													
	1.2 solving a problem	U	Α				С													
	1.3 implementing a solution	U	Α				С													
	1.4 documenting the process	U	Α				С													
	1.5 using engineering/physical	U	K																	
	principles																			
	1.6 using quality principles	U	Α				С													
2	Working in Teams	U	C																	
	2.1 team dynamics	U	С				С													
	2.2 team communication	U	C				С													
	Level of Learning Legend		K				С						Α							
			Knowledge C					mp	ore	heı	nsid	on	Αp	plic	ati	on				

	earning Objectives	Level of Learning (in)	Level of Learning (out)	Course Activities	In Class Activities	take quizzes/exams before class	active learning exercises	construct mathematical models	orally report to peers and class	peer assess design notebooks	work on design projects	watch manufacturing/other videos	listen to brief lectures	Out of Class Activities	read and summarize textbooks	construct model based on geomety	Projects	dissect and reassemble artifact	develop an assembly plan (process)	design, build, and test a device
1.	Engineering Design Proces		Α																	<u> </u>
	1.1 formulating the problem	U	Α			K	С		ပ		С		K		K			С	С	Α
	1.2 solving a problem	U	Α			K	С		ပ		С		K		K			C	С	Α
	1.3 implementing a solution	U	Α			K	С		U		С		K		K			C	С	Α
	1.4 documenting the process	U	Α			K	С		O		С		K		K			C	С	Α
	1.5 using engineering/physical principles	U	K					K												
	1.6 using quality principles	U	Α			K	С		C		C		K		K			C	C	Α
2	Working in Teams	U	O																	
	2.1 team dynamics	U	C			K	С				С		K		K			C		
	2.2 team communication	U	O			K	С				С		K		K			С		
	Level of Learning Legend		K [*]				C						Α							igspace
			Knc	wl	ed	ge	Co	mp	ore	heı	nsi	on	Ap	plic	ati	on				

Domains & Taxonomies of Learning Objectives

- Cognitive domain (thinking)
 - ความรู้ ความเข้าใจ ความสามารถทางสติปัญญา
- Affective domain (feeling)
 - อารมณ์ ความรู้สึก
- Psychomotor domain (skill)
 - ทักษะ การปฏิบัติ

What Do You Know?

- 1 Do you know the symbol used for oxygen?
- 2 Do you know the valence for oxygen?
- 3 Do you know the obit or spin direction of oxygen's unpaired electrons?
- 4 Can you balance the following chemical reaction?

$$O_2 + H_2 - H_2O$$

- 5 Can you write down and explain the half reactions that are associated with the above reaction?
- 6 Can you propose several processes for the creation of methyl alcohol (methanol CH₃OH) from oxygen and other substances; then select one using criteria that you develop and justify?

What Is Your Attitude?

- 1 How do you respond when I tell you that all the molecular oxygen in our atmosphere is O_5 ?
- 2 How do you respond when I tell you that the atomic weight of oxygen (O) in AMU's is 159, 14, 16?
- 3 How do you respond when I tell you that the unpaired electrons for oxygen are in the 2p orbital?
- 4 How do you respond when I tell you that oxygen can be generated from moon rocks?
- 5 How do you respond when I tell you that the Apollo 13 explosion involved not being able to drain the liquid oxygen tank?

Cognitive Domain

- Knowledge
- Comprehension
- Application
- Analysis
- Synthesis
- Evaluation

(ความรู้ความจำ)

(ความเข้าใจ)

(การนำไปใช้)

(การวิเคราะห์)

(การสังเคราะห์)

(การประเมินผล)









Another View of Levels of Learning

- Before Knowledge
 - I did not know that I did not know
 - I know that I do not know
- Knowledge
 - I have basic information, but cannot explain it to others
- Comprehension / Understanding
 - I understand and can explain this information to others
- Application
 - I can apply this concept or information to different situations
- Analysis and Synthesis
 - I can play with the concept, break it apart and create new variations
- Evaluation
 - Having gone through the preceding states, I have a deep appreciation for this concept

Affective Domain

- Receiving
- Responding
- Valuing
- Organization
- Characterization

(การรับรู้)

(การตอบสนอง)

(การเห็นคุณค่า)

(การจัดระบบค่านิยม)

(การแสดงลักษณะ ตามค่านิยม)

Psychomotor Domain

- Perception
- Set
- Guided response
- Mechanism
- Complex over response
- Adaptation
- Origination

```
(การรับรู้)
(ความพร้อมปฏิบัติ)
(การปฏิบัติตาม)
(การปฏิบัติจนเป็นนิสัย)
(การปฏิบัติที่ซับซ้อน)
(การปรับเปลี่ยน)
(การสร้างปฏิบัติการใหม่)
```

Assessment in Science

Knowledge

• in biological, chemical, earth and physical sciences

Application

 of scientific knowledge and understanding to explain and predict events in the natural and physical world

Skills

 in scientific investigation, reasoning and analysis to refine knowledge, find solutions and ask questions

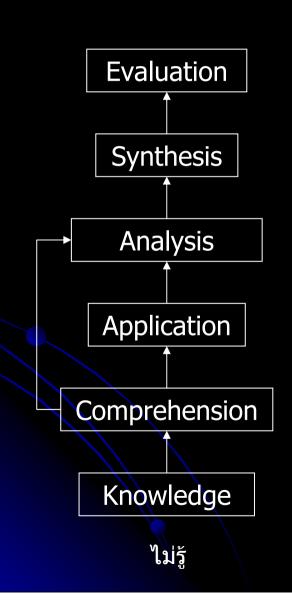
Attitudes

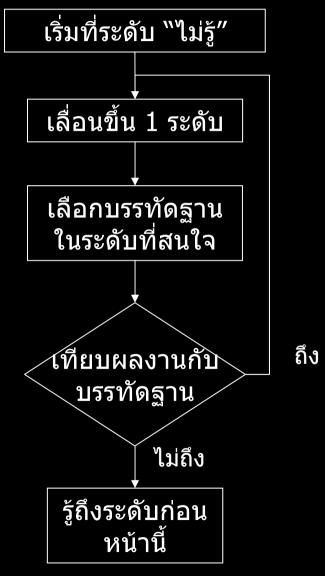
flexibility, curiosity, respect for evidence and critical reflection

Communication

 of scientific understanding using appropriate scientific language to a range of audiences.

รู้ได้อย่างไรว่าเรารู้ถึงระดับใดแล้ว?





ระดับ Knowledge

- ความสามารถ
 - Answer objective questions correctly
 - Define technical terms
 - Recall the major facts
 - Name the classes, sets, divisions, or arrangements
 - ...
- ผลงาน
 - Answers to Knowledge level quizzes
 - Lists of definitions or relevant principles and generalizations
 - Modification of example problems presented in the textbook

ระดับ Comprehension

ความสามารถ

- Read textbook problems, understand what is required, and successfully solve the problems.
- Clearly document the process used to solve the problem.
- Clearly describe the solution to the problem.
- Draw conclusions based on the solution to the problem.
- ผลงาน
 - Answers to comprehension level quizzes & exams
 - Solutions to textbook problems

ดูเอกสารประกอบ

APPENDIX A

Activities at Various Cognitive Levels of Learning and Affective Degrees of Internalization

ช่วยกันอ่าน ช่วยกันทำ กลุ่มละ 5 คน

เอกสารในซอง #0

ลองทำ : เอกสาร #1 ในชอง

A Simple Mechanics Problem with Three Solutions

Mechanic Problem: Second Solution

2. The second work product probably demonstrates *Application* LoL since it includes Context, Work, and Discussion and there are no obvious 'cues'; however, if the problem was in a Statics or Mechanics section on the exam, then it may only represent high Comprehension LoL.

Mechanic Problem: Second Solution

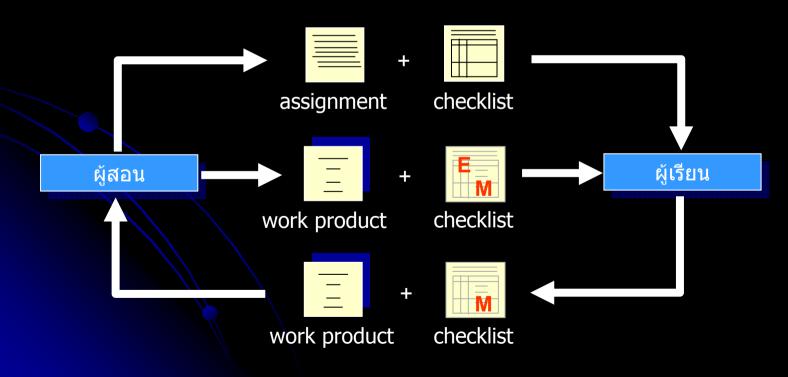
3. This third work product probably demonstrates Analysis LoL; it includes an extensive discussion compared to the first two solutions. Furthermore, there is a brief comment at the end which explains 'why' the solution process works in addition to 'how' the problem was solved.

รู้ได้อย่างไรว่ารู้พอแล้ว ?

- ผู้สอนให้
 - งาน
 - expectations checklists
 - ชัดเจน ไม่กำกวม
- 🗨 ผู้เรียน
 - ๑างแผนปฏิบัติงานตามงานและ checklist
 - ปฏิบัติ
 - ประเมินผลงานตาม checklist ด้วยตนเอง

รู้ได้อย่างไรว่ารู้พอแล้ว ? (ต่อ)

- ผู้เรียนประเมินเอง ผู้อื่น (เพื่อน ครู) ประเมินอีกที
- ใช้หลักการทางคุณภาพของ Noriaki Kano
 - ได้ผลสามลักษณะ : เกินคาด ตามคาด ต้องปรับปรุง



Kano's Customer Needs

Expected

Expected requirements are those basic characteristics that the customer assumes are present in generically similar products or services.

Revealed

Revealed requirements are those characteristics that customers talk about when describing what would make a product or service better.

Exciting

Exciting requirements are those characteristics whose presence makes the customer say WOW!

Kano, Noriaki, Nobuhiko Seraku, Fumio Takahashi, and Shinichi Tsuji, *Attractive Quality and Must-Be Quality*, Translated by Glenn Mazur, Hinshitsu 14, no. 2, (February, 1984), pp 39-48

Kano's Needs vs. Satisfaction

Requirement	Not Present	Present	Effect of More
Expected	dissatisfaction	unaware	NO effect
Revealed	dissatisfaction	satisfaction	increased satisfaction
Exciting	unaware	satisfaction	increased satisfaction

Expectations Checklists

Name:1.Work Evaluated by2.Work Evaluated by				Date				
Yes	No	Expect	ed Features					
Comme	ents or	any No	e's					
Wow	Ok	Weak	Revealed Features -	Kano's Model				
Yes	Exciting Features							
	E: all Yes's, no Weak's Yes in exciting featuresM: all Yes's, no Weak's N: otherwise							

Expectations Checklists

Name: 1.Work Evaluated by 2.Work Evaluated by							
Yes	No	Expect	ed Features				
		follows	the "presentation sandwish"				
		develop	ped as a Java applet with javadoc comment				
		on scre	en instruction				
Comme	ents or	any No	's				
Wow	Ok	Weak	Revealed Features				
			user-settable parameters				
	provide execution traces						
Yes	Exciting Features						
E: all Yes's, no Weak's, Yes in exciting features M: all Yes's no Weak's N: otherwise							

Expectations Checklists

Name: Somchai P. Work Products Being Evaluated : Josephus Prob 1.Work Evaluated by Somchai P. Assessment Symbol Date 02/03/04 2.Work Evaluated by Assessment Symbol Date Date								
Yes	No	Expect	ed Features					
		follows	the "presentation sandwish" E: Exceed expectations					
		develop	ped as a Java applet with ja M: Meet expectations					
		on scree	en instruction N: Need Improvement					
Comme	ents or	n any No'	's					
Wow	Ok	Weak	Revealed Features					
			user-settable parameters					
			provide execution traces					
Yes	Exciting Features							
E: all Yes's, no Weak's, Yes in exciting featuresM: all Yes's, no Weak'sN: otherwise								

Notes on Self-Assessing Checklists

- Students
 - tend to over-assess
 - self-assess Expected features poorly, marking item as present that are in fact not present
 - do a reasonable job at Revealed features
- require written explanation for WOW
- encourage students to think about what learning was expected

ลองทำ: เอกสาร #2 ในชอง

ECE 100 : Run Chart Assignment

Part of Checklist

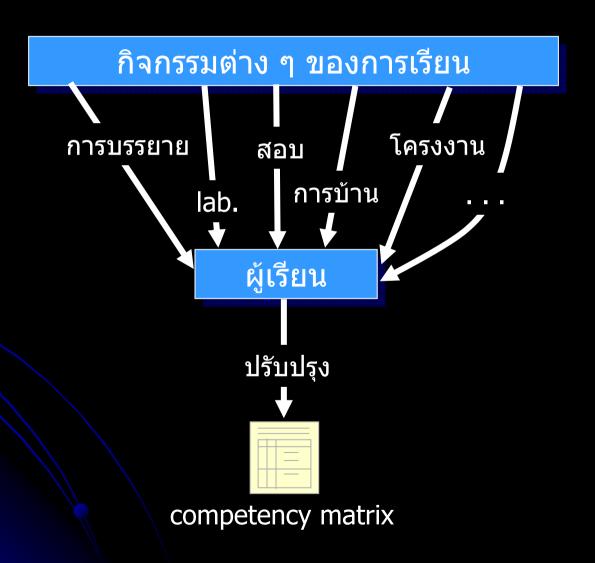
- II Chart Requirements (Exceeds or Meets expectations, Needs Improvement) (meeting expectations requires a YES for all of the following items)
 - A For all of the charts in the work product, the following items must all be checked:
 - 1. If you found the chart in the middle of the street, would you understand it? (YES, NO)
 - 2. If the chart were reproduced, would it still be readable? (YES, NO)
 - 3. Do both axes have descriptive titles (N.B. not a single letter) which include units? (YES, NO)
 - 4. Are there labeled divisions (text or numbers) on the axes? (YES, NO)
 - 5. Are the "values" for the axes at the origin of the chart clear? (YES, NO)
 - 6. Is the dependent variable (item measured or predicted) on the vertical axis? (YES, NO)
 - 7. Is there an appropriate, descriptive title? (YES, NO)
- 8. If the variables are presented in the chart's title, is the dependent variable mentioned first? (YES, NO)
 - 9. If there is more than one chart line, is there a descriptive legend? (YES, NO)
 - 10. Are the data points shown? (YES, NO)
 - **B** Comments if Charts Exceed Expectations or Need Improvement

การประเมินความก้าวหน้าด้วยตนเอง

- ใช้ competency matrix ในการบันทึก ความกาวหน้าของตนเอง
 - ตารางแสดงหลักฐานที่เชื่อมความสัมพันธ์ระหว่าง
 - ความสามารถ (เนื้อหา ทักษะ)
 - ระดับการเรียนรู้
 - ผู้เรียนบันทึกเอง หลังจากได้รับการประเมินผลงาน ในแต่ละชิ้น

ECE 100 : Introduction to Engineering Design					Affective Objectives Cognitive C					Object		
Name: Smith, Oveyon Guamon									on			
							5			ısi	_	
						6	i.		ge	Jer	o	_
			Νι	ıml	oer	ivin	ouo	ng	vled	pre	icati	/sis
Learning Outcome	Competency Category	Competencies	,	108	8	Receiving	Responding	Valuing	egpelwouy	Comprehension	Application	Analysis
		Analytic	8.		- 1							
		Conceptual (Thinking!)	8.		- 2							
		Continuous	8.	8	- 1							
		Definition of a Model	8.		- 3							
		Descriptive	8.	5	- 2							
	1	Deterministic	8.		- 3							
6	Model Types	Discrete	8.		- 2							
pts		Event Dependent / Independent	8.		- 2							
ခြည		Predictive	8.		- 5							
o		Qualitative Knowledge		10	- 7							
90		Simulation	8.		- 6							
ling.		Stochastic	8.	5	- 7							
de		Subjective	8.	9	- 5							
%		Time Dependent / Independent	8.	8.8 - 5								
er i		Accuracy and Significant Figures	8.	1	- 1							
מַּיּ		Algorithms	8.		- 1							
8 Computer Modeling Concepts		Art of the Possible	8.		- 1							
		Assumptions	8.	2	- 1							
	Topics by Chapter	Boolean Expressions	8.	10	- 1							
	(1-10)	Calibration	8.	4	- 1							
		Cognitive Leap, Required Stimuli	8.	3	- 2							
		Complexity and Simplification	8.	7	- 1							
İ		Constraints	8.	7	- 2							

Competency Matrix



ECE 100 : Introduction to Engineering Design					Affective Objectives Cognitive C					Object		
Name: Smith, Oveyon Guamon									on			
							5			ısi	_	
						6	i <u>i</u>		ge	Jer	o u	_
			Νι	ıml	oer	ivin	ouo	ng	vled	pre	icati	/sis
Learning Outcome	Competency Category	Competencies	,	108	8	Receiving	Responding	Valuing	egpelwouy	Comprehension	Application	Analysis
		Analytic	8.		- 1							
		Conceptual (Thinking!)	8.		- 2							
		Continuous	8.	8	- 1							
		Definition of a Model	8.		- 3							
		Descriptive	8.	5	- 2							
	1	Deterministic	8.		- 3							
"	Model Types	Discrete	8.		- 2							
pts		Event Dependent / Independent	8.		- 2							
ခြည		Predictive	8.		- 5							
o		Qualitative Knowledge		10	- 7							
90		Simulation	8.		- 6							
ling.		Stochastic	8.	5	- 7							
de		Subjective	8.	9	- 5							
%		Time Dependent / Independent	8.	8.8 - 5								
er i		Accuracy and Significant Figures	8.	1	- 1							
מַּיּ		Algorithms	8.		- 1							
8 Computer Modeling Concepts		Art of the Possible	8.		- 1							
		Assumptions	8.	2	- 1							
	Topics by Chapter	Boolean Expressions	8.	10	- 1							
	(1-10)	Calibration	8.	4	- 1							
		Cognitive Leap, Required Stimuli	8.	3	- 2							
		Complexity and Simplification	8.	7	- 1							
İ		Constraints	8.	7	- 2							

Self-Assessment Questions

- What do you honestly consider will be a fair score for the work you are handing in ?
- What do you think was the thing you did best in this assignment?
- What did you find the hardest part of this assignment?
- How difficult (easy) did you find this assignment?
- What was the most important thing that you learned (subject, yourself) doing this assignment?

• ...

Peer Assessment

- Self assessment มักใช้คู่กับ peer assessment
 - เป็นแบบนิรนาม
 - สุ่มให้ประเมิน
 - มีผู้ประเมินหลายคน
 - เพิ่มความเที่ยง (reliability)
 - เพิ่มความตรง (validity)
 - เพิ่มความโปร่งใส

U. of Tech. Sydney: SPARK

Self & Peer Assessment Resource Kit

Efficient functioning of group:	John	Katie	James	
Littlefic renctioning of group.	Smith	Jones	Cheung	
Helping the group to function well as a team	0 \$	3 💠	3 \$	
Understanding what is required	2 💠	3 💠	2 \$	
Suggesting ideas	1 💠	3 💠	1 \$	
Level of enthusiasm & participation	2 💠	3 💠	2 💠	
Performing tasks efficiently	1 💠	3 💠	3 💠	
Organising the team and ensuring things get done	0 \$	3 💠	1 💠	

- 3 = contribution above group average
- 2 = average contribution (to rest of group)
- 1 = contribution below group average
- 0 = no contribution
- -1 = hindrance to group

U. of Tech. Sydney: SPARK

		Average rating for student							
	TEAM B	Amy	Bob	Celine	David				
Scenario 2	Amy entries	2	2	3	1				
Free rider	Bob entries	2	2	3	1				
	Celine entries	2	2	2	1				
	David entries	2	2	3	2				
	Total	8	8	11	5				
	SPA factor	1.000	1.000	1.173	0.791				
	Team mark	25	25	25	25				
	Individual mark	25.0	25.0	29.3	19.8				
	PASA factor	1.000	1.000	1.225	0.707				
	* SPA factor David = sqrt (5/(8+8+11+5)/4) = sqrt (5/8) = 0.791								
	** PASA factor David = sqrt ((1+1+1)/3)/2 = sqrt (1/2) = 0.707								

$$SPA(x) = \sqrt{\frac{S(x) + \sum P(x)}{SP_{avg}}}$$

$$PASA(x) = \sqrt{\frac{P_{avg}(x)}{S(x)}}$$

ในวงการพัฒนาซอฟต์แวร์

- Test-Driven Development
 - identify outcome of the module
 - write test first
 - write program
 - act oneself as tester and programmer (double personality)
 - or use pair programming (two persons regularly switch role as tester and programmer)

Computer-Assisted Assessments

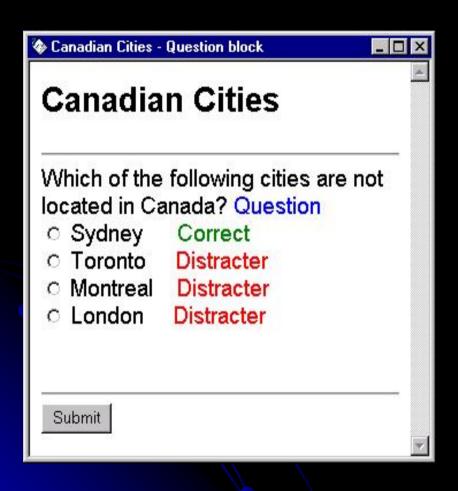
- It is objective
- Tests can be marked and returned very speedily
- Tests can incorporate a variety of media
- Randomised selection can be made from question banks
- Choice shuffling reduces cheating
- Built-in test management eases the administrative burden of assessment
- Relevant feedback can be given automatically
- Adaptive testing can be used to match the test to the student's ability.
- Flexible access gives students opportunities for selfassessment

Question (Response or Item) Types

- Drag and Drop
- Essay
- Hot Spot
- Macromedia Flash
- Matching
 - Match two lists
- Matrix
 - Several multiple-choice
- Multiple choice
 - One choice from many
 - True/False
 - Yes/No
 - Lykert scale

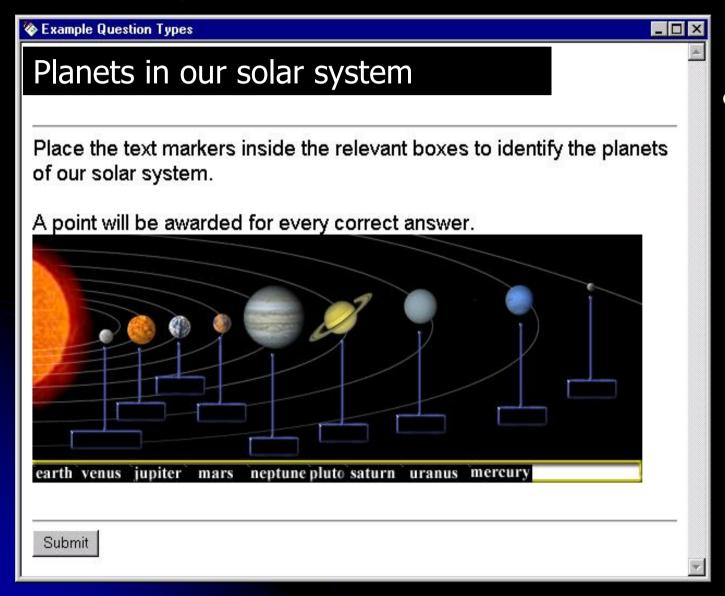
- Multiple response
 - Several choices from many
- Numeric
- Pull-Down-List
- Text response
 - Single word
 - Multi-word
 - Paragraph
 - Free text answer
- Ranking
 - Rank in order
- Select-a-blank
- Explanation
 - To explain scenarios

What is an Item?



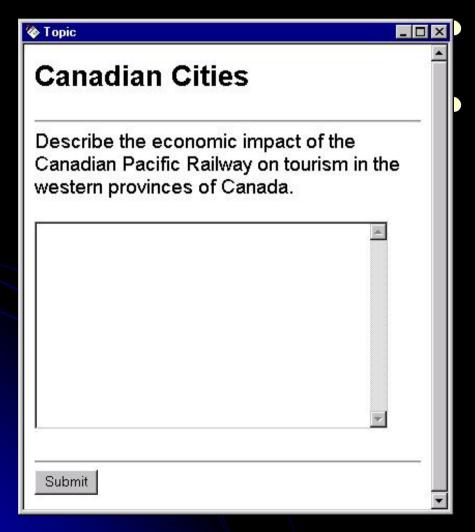
- An item is the combination of a question and choices
- Choices consist of correct answers and distracters
- An item also contains a scoring scenario to assign points
- Sometimes items can be configured with feedback to be displayed to the candidate after their selection

Drag & Drop -- Multiple Markers



 Click and drag each label to the correct area

Essay



Long, open-ended text answers

Graded:

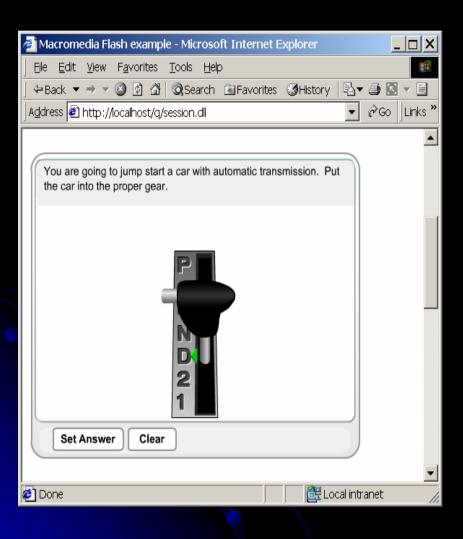
- Automatically by searching for keywords and absence of keywords
- Using a browser, and subject matter expert
- Using a computer after a sophisticated statistical model has been established with several thousand examples

Hotspot -- Single Marker



- The choice is selected by virtue of its position.
- This can be selected by using a mouse or touch screen.

Macromedia Flash



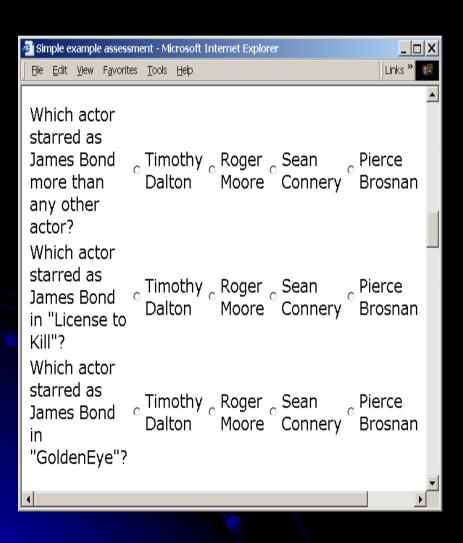
 Items developed with Macromedia Flash can provide a dynamic presentation

Matching



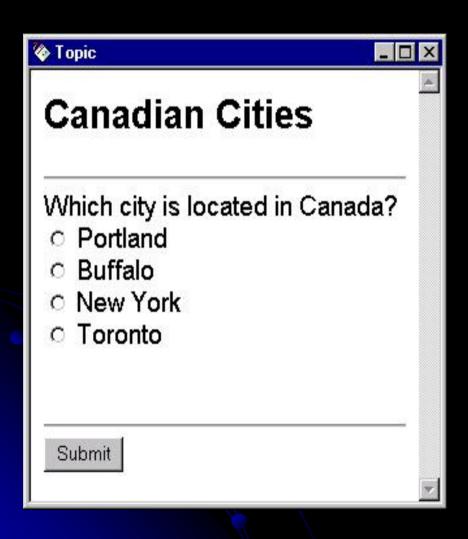
 Allows you to match one list to another

Matrix



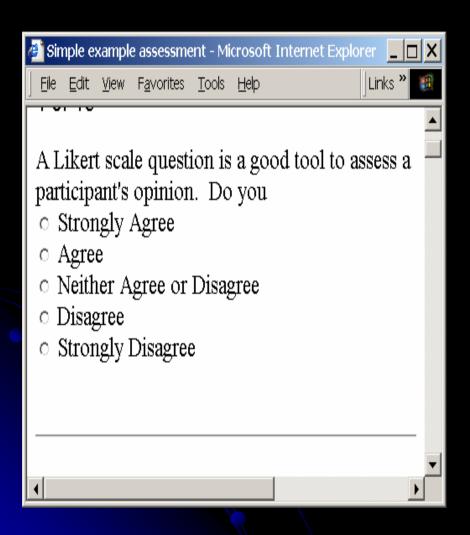
- Allows selection from a matrix list of choices across the page
- Similar to selection question but selections are spread across the screen

Multiple Choice



 A Multiple Choice item allows only one choice to be selected from several.

Multiple Choice -- Lykert Scale



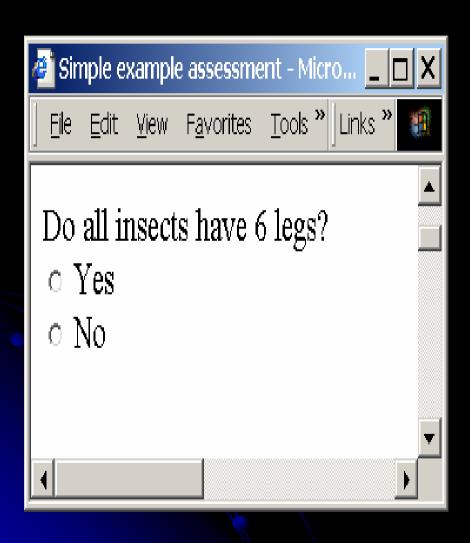
 A Lykert Scale item is a Multiple Choice question that surveys opinions.

Multiple Choice -- True/False



 A true/false item is a Multiple Choice question type with only true and false as the possible choices.

Multiple Choice – Yes/No



 A Yes/No item is a Multiple Choice question type with only Yes and No as the possible choices.

Multiple Response



- A Multiple Response item allows several choices to be selected.
- Several scoring scenarios can be defined.

Numeric



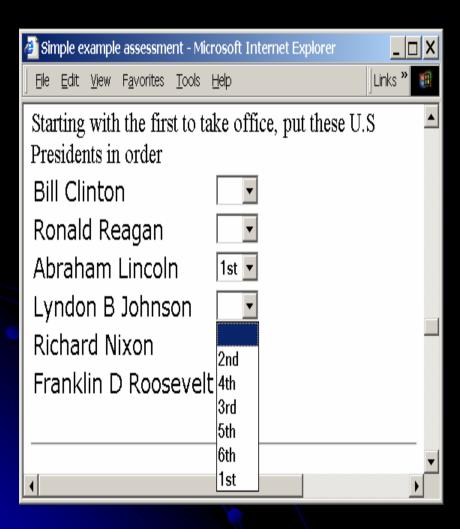
 A Numeric item allows only digits to be submitted.

Pull Down List



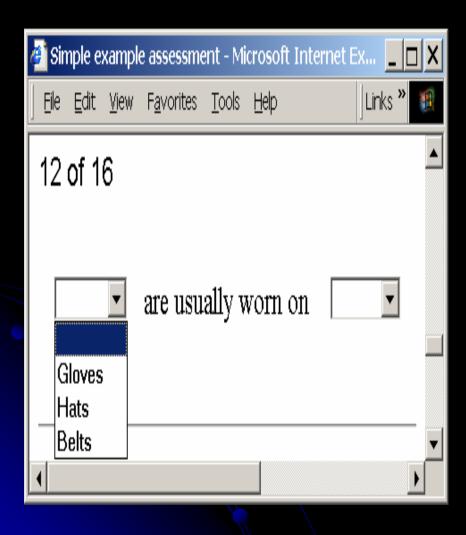
- Allows selection from a pull down list of choices
- Outcomes are defined by matching the choice with the selection

Ranking



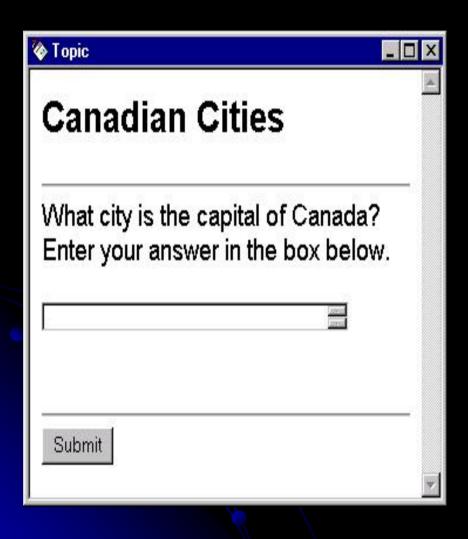
 Allows you to rank a list in order

Select-a-Blank



 Allows you to fill-in-ablank using a pulldown-list

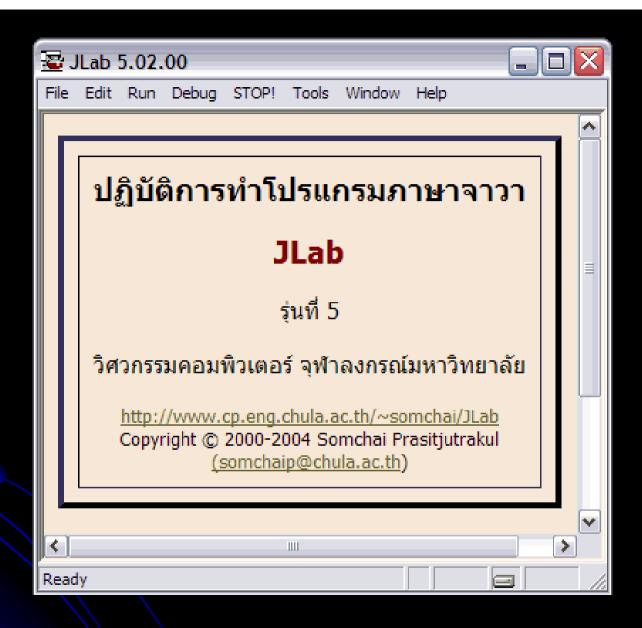
Text Match



- A single word or multiple words can be submitted.
- Outcomes and scoring
 - Searches for keywords or absence of keywords
 - Checks for misspellings
 - Can look for multiple possibilities

ตัวอย่าง

- John Wiley: Physics 6th Ed.
 - http://www3.interscience.wiley.com:8100/legacy/college/cutnell/0471151831/sat/media/html/start.htm
- Charles Strut U.:
 Center for Enhancing Learning & Teaching
 - http://www.csu.edu.au/division/celt/edtech/assessme
 nt/self.htm
- U. of Sunderland, School of Sciences
 Chemistry Web Test:
 - http://www.sunderland.ac.uk/~hs0dad/student.htm



ภาพยนตร์สาธิตการใช้ JLab ในปฏิบัติการเสริมวิชา 2110101

http://www.cp.eng.chula.ac.th/~somchai/JLab

Univ. of Dundee, UK.

Online Self & Peer Assessment of Text

8 News

Students to mark their own work

Peer assessments sent by e-mail or text

EDUCATION EDITOR

STUDENTS at Dundee University are being given the change to mark each other's work - or even give themselves page or fail assessments.

In the case of peer assessments, the original author is sent the assessment mark -

The system's developer, Dr Richard Parsons, a locturer in life sciences who is also part of the university's learning enhancement unit at the Centre for Learning and Teaching, believes the scheme is excellent for involving the students and giving them a deeper understanding of the assessment process.

He said that students thought it was "funky" as an assessment method.

Dr Parsons also believes it helps to prepare them for the world of work after university, when many will be required to

Zealand, said: "I set the stuwas not able to give them a lecture. It proved a worthwhile tool as it was a good way of assessing them online, and I have kept developing it as a learning project."

Tutors or lecturers set the criteris that each assessment must meet. They then give out the either by e-mail or text to a subject for assessment, usually a fairly short assignment requiring the student to write

> Students now see why it is important they write or research clearly'

200-400 words in response. The students submit it online from answhere.

If the exercise is for selfassessment, the work is returned along with a model snawer and the student then or colleagues' work. He also against the criteria given.

clearly," said Dr Parsons.

He added: "Someone leaving university would be expected to assess another piece of work, so I see this as a transferable skill."

Dr Parsons said that for some reason students seemed to take more notice of self or peerassessments than those carried out by their tutor. As a learning. tool, the system seemed to encourage students to raise their game. Another benefit was that it meant that tutors did not have to mark 160 individual exercises, although the tutor can go online and moderate or double-check the quality of the self or peer-assessment.

In education parlance, the system is used for formative. is teaching purposes, not summative purposes, ie mark. At most, it might be used two or three times within a perticular module.

The exercise may be marked by the original author plus two other students. Then, if there is a significant discrepancy



we

SHAN RO

or lack after it er ried in a r ding at th But no

was a pro and the annulme George operator Hotel, si worth me ried Jasos also 22,

Saturday "Nobo ing "he a The pa ment lat added, w when the

In July hervingi ulation femously remain i married, model

Plans haseball owey by night wh partying

Instructor designs question, sets word limits and details criteria and scoring ranges

All files created, URLs provided to instructor

Peer 1 assessment emailed anonymously to student author

Peer 2 assessment emailed anonymously to student author

Online Self & Peer Assessment of Text

Question provided, answer researched and composed

- 1. Student submits their text answer (may copy and paste)
- 2. Self assessment completed by student using criteria offered
- 3. Student completes an assessment of one of their peers
- 4. Student completes an assessment of the second of their peers

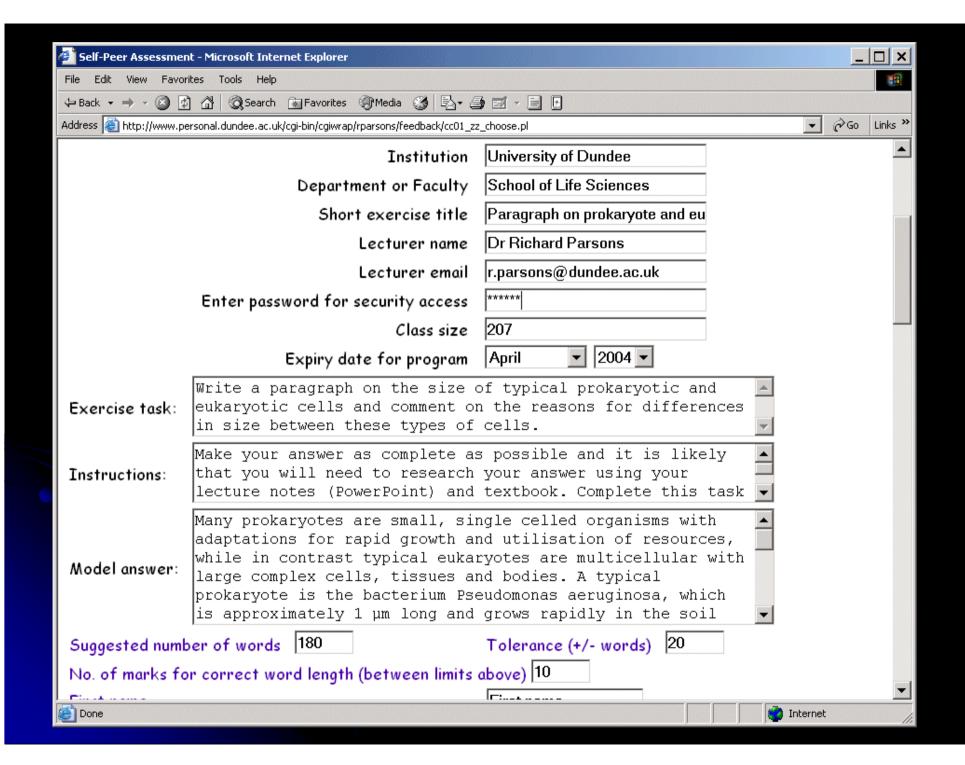
5. Summary of marks presented. Student thanked for completing exercise, brief feedback completed

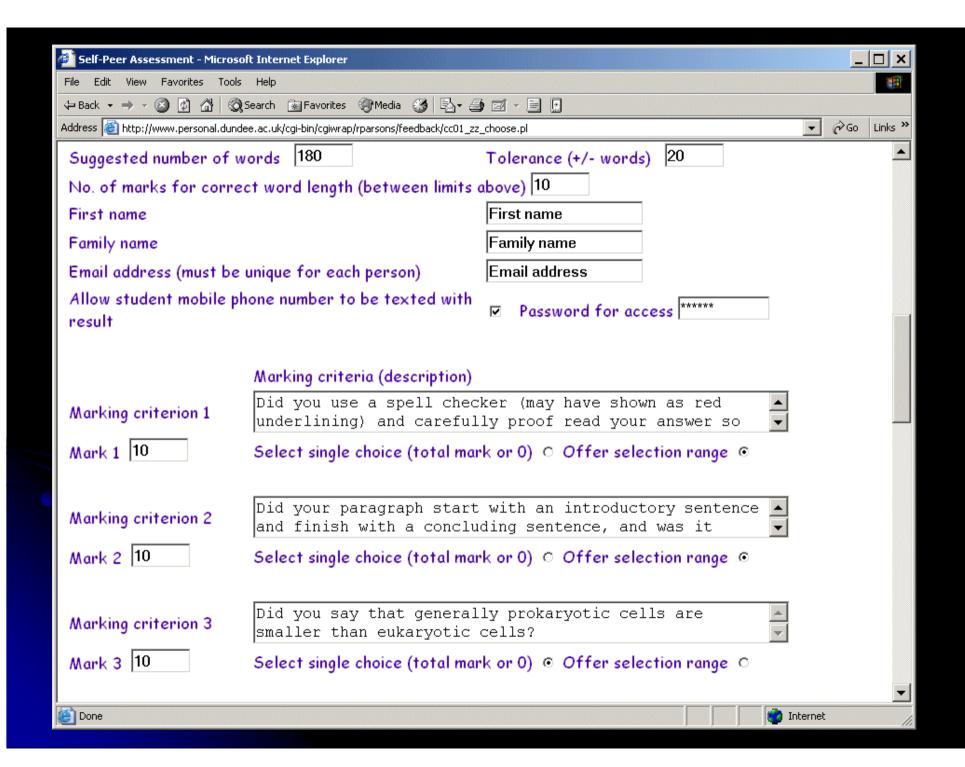


Tutor can mark a selection of answers and moderate and collate results

Final marks are checked and transferred to register

www.dundee.ac.uk/learning/ilt/







_ | _ | ×

🚧 Internet

University of Dundee School of Life Sciences Paragraph on prokaryote and eukaryote cell size

Complete your self assessment of your text using the criteria provided below.

Exercise task: Write a paragraph on the size of typical prokaryotic and eukaryotic cells and comment on the reasons for differences in size between these types of cells.

Instructions: Make your answer as complete as possible and it is likely that you will need to research your answer using your lecture notes (PowerPoint) and textbook. Complete this task individually. Answers will be checked for plagiarism and copying. You are advised to construct your paragraph in Word 97 (a word processor) where you can check the character count using Tools: Word count. You should complete the paragraph as you would with other work that you may submit and then copy and paste the paragraph into this web form.

Word limits: This text should be between 160 and 200 words long.

Work submitted by Richard Parsons (45 words long)	Model Answer: Paragraph on prokaryote and eukaryote cell size (176 words long)
	Many prokaryotes are small, single celled organisms with adaptations for rapid growth and utilisation of resources, while in contrast typical eukaryotes are multicellular with large complex cells, tissues and bodies. A typical prokaryote is the bacterium Pseudomonas aeruginosa, which is approximately 1 µm long and grows rapidly in the soil near plant roots, assimilating sugars, linids and amino acids from its

Paragraph on prokaryote and eukaryote cell size - Microsoft Internet Explorer	
	diffusion of metabolites. Both groups of organisms are adapted to their environments and demonstrate cell features that ensure their individual success.
Self Assessment: (please tick the boxes or select marks	s as appropriate)
Did you use a spell checker (may have shown as red underlining) and carefully proof read your answer so that it was largely free of typographical errors? (max 10 marks)	■ Did your paragraph start with an introductory sentence and finish with a concluding sentence, and was it informative and easy to read? (max 10 marks)
☑ Did you say that generally prokaryotic cells are smaller than eukaryotic cells? (10 marks)	☑ Did you include diffusion as a major reason for the small size of prokaryotic cells? (10 marks)
□ Did you name a eukaryotic example? (5 marks)	☑ Did you name a prokaryotic example? (5 marks)
□ Did you include typical sizes for a prokaryotic and eukaryotic cell? (5 marks)	□ Did you mention cytoplasmic streaming that occurs in many eukaryotic cells? (5 marks)
□ Did you say that eukaryotic cells frequently contain many organelles (10 marks)	□ Did you mention that eukaryotic cells have membrane compartmentation? (5 marks)
☐ Did you mention that eukaryotic cells are often part of a multicellular organism? (10 marks)	□ Did you say that multicellular eukaryotic organisms often have their own transport systems for metabolites? (5 marks)
Submit Ma	arked Work
by Dr Richard Parsons, Lo Centre for Learn Available for University	on program written and supported earning Enhancement Unit, ing and Teaching use within the of Dundee hard Parsons

@ Done

internet

Your work and your mark have been recorded.

Enhancing Learning through Self-Assessment

- make self-assessment an integral element of learning
- think of some things that only students can assess
- emphasize the crucial relationship between criteria, evidence, and self-evaluation
- support students in self-assessment
- help students to prepare for self-assessment by assessing peers
- provide computer based self-assessment
- use self-assessment as part of learning contracts

Web Sites

- Learning and Teaching Support Network <u>http://www.ltsn.ac.uk</u>
- LTSN Physical Sciences http://dbweb.liv.ac.uk/ltsnpsc
- American Society for Engineering Education http://www.asee.org

สรุป

- การประเมินเป็นเรื่องสำคัญมากในการเรียนรู้
- การประเมินตนเองเป็นกระบวนการเรียนรู้ที่ สำคัญต่อ
 - การเรียนรู้ด้วยตนเอง
 - การเรียนรู้ตลอดชีพ
- ใช้คอมพิวเตอร์เป็นเครื่องมือช่วยประเมิน

ขอบคุณครับ

somchaip@chula.ac.th

