การบ้านออกแบบเกมครั้งที่หนึ่ง

จะมีหลายงานแยกกันไป ให้แต่ละกลุ่มมีงานไม่ค่อยเหมือนกัน

แต่ละเกมจะต้องทำสิ่งต่างๆเพื่อส่งงานดังนี้

* 1. ให้เกมเล่นได้สองถึงสี่คน นั่นคือ เล่นสองคนก็ได้ สามคนก็ได้ สี่คนก็ได้
  2. สร้างเกมต้นแบบด้วยกระดาษ จะเป็นเกมกระดาน เกมการ์ด หรือยังไงก็ได้
  3. ทดสอบด้วยการเล่น อัดวีดีโอรายงานผลการเล่น (ทั้งโชว์การเล่น และรายงานผล) ไม่เกิน 5 นาที
  4. ปรับปรุงจากผลการเล่น
  5. ทดสอบใหม่ อัดวีดีโอรายงานผลการเล่น ทั้งโชว์การเล่น และรายงานผล ไม่เกิน 5 นาที
  6. ปรับครั้งที่สอง
  7. ทดสอบครั้งสุดท้าย อัดวีดีโอรายงานผลการเล่น ทั้งโชว์การเล่น และรายงานผล ไม่เกิน 5 นาที

1. เกมที่แข่งกันแย่งชิงพื้นที่

คนที่แย่งพื้นที่ (ที่กำหนด) ได้หมดก่อนจะชนะ อาจกำหนด theme ของเรื่องก่อน ซึ่งน่าจะทำให้ออกแบบง่ายขึ้น

1. เกมที่ต้องใช้ตัวละครเก็บของเป็นหลักในการเล่น

ถ้าคิดไม่ออก อาจจะเริ่มจากจุดหมายก่อน ว่าตัวละครต้องทำอะไรถึงจะชนะเกม จะกำหนด theme ด้วยก็ได้ แล้วค่อยออกแบบกฎและไดนามิกส์ แล้วออกแบบว่าผู้เล่นจะมีปฎิสัมพันธ์กันอย่างไร

1. เกมที่ใช้การสำรวจพื้นที่การเล่นเป็นหลักในการเอาชัยชนะ

ถ้าคิดไม่ออก อาจจะเริ่มจากจุดหมายก่อน ว่าตัวละครต้องทำอะไรถึงจะชนะเกม จะกำหนด theme ด้วยก็ได้ แล้วค่อยออกแบบกฎและไดนามิกส์ แล้วออกแบบว่าผู้เล่นจะมีปฎิสัมพันธ์กันอย่างไร

1. เกมที่ตัวละครเราต้องช่วยตัวละครอื่นในเกมอยู่ตลอดเวลา
2. เกมที่ตัวละครทำอะไรไม่ได้เลย นอกจากวิ่งหนีอย่างเดียว แต่ทำให้ชนะเกมได้