

จงสร้างคลาสขึ้นมาใช้งาน เพื่อทำการทำงานของตู้ เอทีเอ็มและสิ่งที่เกี่ยวข้อง (ควรอ่านโจทย์ให้จบหมดเสียก่อนแล้วจึงเริ่มทำงาน) โดยก่อนอื่น จะต้องมีคลาส **BankAccount** เสียก่อน ซึ่งจะเก็บข้อมูลของบัญชีเงินฝากของคนแต่ละคน

จงเขียนคลาส **BankAccount** ให้แต่ละ **Account** มีเมธอดที่เรียกใช้ได้ดังนี้ (เขียนเมธอดและเติมตัวแปรเพิ่มได้ตามใจ เพื่อให้มันทำงานได้ เราต้องดูว่าต้องเพิ่มอะไรบ้างเพื่อให้ใช้งานกับตู้ATM และคลาสอื่นได้ด้วย)

- คอนสตรัคเตอร์ มีกี่อันก็ได้ แต่อันที่ละเอียดที่สุดต้องทำสิ่งเหล่านี้ ได้
 - ต้องสร้างบัญชีเงินฝากที่มีเงินต้นอยู่ตั้งแต่**100** บาทขึ้นไป(ถือว่า เงินต้องมีอย่างน้อย **100** บาทถึงจะเปิดบัญชีได้) ถ้าเงินไม่พอจะต้องหยุดโปรแกรมแล้วพิมพ์ออกหน้าจอให้เห็น
 - ต้องให้ผู้ใช้งานกำหนดตัวเลขสี่หลักที่จะต้องกดตอนใช้เอทีเอ็ม
 - ให้ผู้ใช้งานกำหนดได้ว่าจะสร้างบัญชีที่มีเบอร์อะไร ซึ่งถ้าเป็นบัญชีใหม่ ธนาคารจะต้องมีบันทึกว่าเลขบัญชีล่าสุดที่เคยให้ลูกค้าไปเป็นเลขอะไร แล้วให้เลขเบอร์ต่อมา
- เมธอดจะมีดังต่อไปนี้
 - ฝากเงิน รับจำนวนเงินเป็น **double**
 - ถอนเงิน เอาเงินออกจากบัญชีนี้ ให้จำนวนเงินเป็น**double** เหมือนกัน
 - โอนเงิน รับจำนวนเงินและบัญชีของคนที่จะโอนให้ แล้วเอาเงินจากบัญชีที่เรียกใช้ไปใส่บัญชีของคนที่จะโอนให้ นั่น
 - จะต้องมีเมธอดที่แสดงค่าเงินที่อยู่ในบัญชีนี้ นออกมาได้ด้วย
 - มีเมธอดที่แสดงรายละเอียดบัญชี เช่น เบอร์บัญชี จำนวนเงิน ออกมาในรูปแบบของสตริง

พอทำคลาส **BankAccount** ให้เขียนคลาส **ATMMachine** ขึ้นมา นี่จะเป็นการทำงานของตู้ATM ซึ่งจะมีการดึง **BankAccount** มาใช้งาน ซึ่งตู้ **ATM** จะต้องทำงานดังนี้

- ต้องมีเมธอดที่เปลี่ยนสถานะบัญชีหนึ่งๆ ให้เป็นบัญชีที่สามารถเข้าไปเปลี่ยนค่าตัวเลขภายในได้ เมธอดนี้ รับเลขบัญชี กับตัวเลขสี่หลัก เมธอดนี้ ทำงานเหมือนกับการรับบัตรเอทีเอ็มเข้าเครื่อง
- ตอนสร้าง ต้องให้ข้อมูล **BankAccount** ไปเก็บไว้ในคลังบัญชีที่มี (คลังบัญชี ใช้ **ArrayList** สร้างนะ จะได้ฝึกใช้งานไปเลยว่าทำอะไรบ้าง) ตามปกติ คลังบัญชีนี้ จะรับมาจากธนาคารเวลาเปลี่ยนบัญชีไหนเราจะต้องแน่ใจได้ว่า ตัวบัญชีในธนาคารต้องเปลี่ยนไปด้วย
- ถอนเงิน (บัญชีจะต้องมีสถานะที่อนุญาตให้เข้าถึงเสียก่อน เมธอดต้องมีการรับจำนวนเงินที่จะถอน ซึ่งต้องไม่เกินจำนวนเงินที่มีในบัญชี และต้องหาร **100** ลงตัวเท่านั้น เพราะเราไม่จ่ายแบงค์ต่ำกว่านั้น
 - ถ้าทำอะไรไม่สำเร็จ ต้องแจ้งให้ผู้ใช้ทราบด้วย
 - ถ้าทำสำเร็จก็แจ้งให้ผู้ใช้ทราบเช่นกัน

- โอนเงิน (บัญชีจะต้องมีสถานะที่อนุญาตให้เข้าถึงเสียก่อน เมธอดต้องระบุจำนวนเงินที่จะโอน ซึ่งต้องไม่เกินจำนวนเงินที่มีในบัญชี แล้วก็ระบุเลขบัญชีของคนที่จะโอนไปให้ด้วย)
 - ถ้าทำอะไรไม่สำเร็จ ต้องแจ้งให้ผู้ใช้ทราบด้วย
 - ถ้าทำสำเร็จก็แจ้งให้ผู้ใช้ทราบเช่นกัน
- แจ้งยอด เป็นเมธอดที่รายงานเบอร์บัญชี และเงินที่มีอยู่ของบัญชีที่ระบุนี้ บัญชีจะต้องมีสถานะที่อนุญาตให้เข้าถึงเสียก่อน)
- มีเมธอดที่ต้องเปลี่ยนสถานะของบัญชีเป็นเข้าถึงไม่ได้

สร้างคลาส **DepositMachine** ซึ่งเป็นกรณียามเครื่องฝากเงินโดยสิ่งที่เครื่องฝากเงินแต่ละเครื่องทำได้จะมีดังต่อไปนี้

- ต้องมีเมธอดที่เปลี่ยนสถานะบัญชีหนึ่งๆ ให้เป็นบัญชีที่สามารถเข้าไปเปลี่ยนค่าตัวเลขภายในได้ เมธอดนี้ รับเลขบัญชี กับตัวเลขสี่หลัก เมธอดนี้ ทำงานเหมือนกับการรับบัตรเอทีเอ็มเข้าเครื่อง
- มีเมธอดที่ต้องเปลี่ยนสถานะของบัญชีเป็นเข้าถึงไม่ได้
- ฝากเงิน (บัญชีจะต้องมีสถานะที่อนุญาตให้เข้าถึงเสียก่อนการฝากต้องมีการรับจำนวนเงินที่จะฝาก ซึ่งต้องหาร 100 ลงตัวเท่านั้น เพราะรับฝากตั้งแต่แบงก์ 100 ขึ้นไป)
 - ถ้าไม่สามารถฝากได้สำเร็จ ให้แจ้งให้ผู้ใช้ทราบด้วย
 - ถ้าฝากสำเร็จให้แจ้งให้ผู้ใช้ทราบเช่นกัน

สร้างตัวธนาคาร หรือคลาส **Bank** ซึ่งสามารถทำอะไรต่างๆ ได้ดังนี้

- สามารถเก็บบัญชีใหม่เข้าคลังบัญชีได้ เมธอดนี้ แทนการไปเปิดบัญชีที่ธนาคาร(รับเป็น ArrayList ของบัญชีใหม่ที่ต้องการเก็บ) ต้องสร้างบัญชีโดยใช้การสร้างของ **BankAccount** นะ
- มี **ATMMachine** กับ **DepositMachine** เป็นของธนาคารอยู่จำนวนหนึ่ง ซึ่งสามารถเพิ่มได้ลดได้
- สามารถลบบัญชี (เมธอดต้องระบุเลขบัญชีที่ต้องการลบ จึงจะสามารถเข้าใช้งานได้)

สรุป

เขียนคลาส **Bank, ATMMachine, DepositMachine, BankAccount** เขียนโปรแกรม

ทดสอบที่แสดงการเปิดบัญชี ฝากเงิน ถอนเงิน โอนเงิน ปิดบัญชี อย่างถูกต้อง ออกมาด้วย พยายามเขียนให้อยู่ในรูปแบบที่ใช้งานคลาสต่างๆ ง่ายที่สุด

ส่ง ภายในวันที่ 16 มิย ตอนเที่ยงคืน ทาง progmethcp@gmail.com

โดยต้อง export jar file ของไฟล์ทั้งหมดส่งมานะ